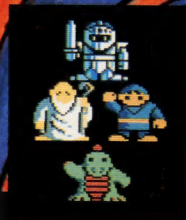
昭和61年7月4日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第10号(通巻15号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ
Magazine
290 YEN
100万部突破記念号!!
◎新カセット必勝法
チョップリフター
スターソルジャー
超ウルトラ技テクニック
50+1
クイズ付き
スーパーマリオ2全マップ
◎9ワールドまで一挙公開!!
魔界村攻略法
◎ついに最終ステージ7!!
7月4日号
1986
NO.10
No.1

声が聞こえる
SQUARE
レイジャック、カリバ、トビー、バルーサがひとつのフォーメーションパーティを作り姫を救うため戦闘開始！
違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。
予価/4,900円(ロムカートリッジ)

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

勇者の呼び

レイジャック！
カリバ！
トビー！
バルーサ！

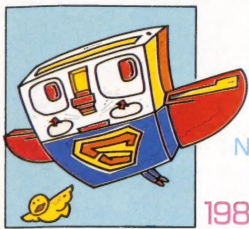
キングスナイト

4人の勇士（レイジャック、トビー、バルーサ、カリバ）が、4つの面からそれぞれ現われて、ひとつのフォーメーション・パーティーを作り、必殺ワザを使って、ドラゴンを倒し、姫を助け出すのだ。ニュータイプのロールプレイングの面白さだよ。

各面には、たくさんの障害物が君の行く手を遮るよ。キャラクターは、自由にジャンプしたり、泳いだり、破壊したりするんだ。

かくれキャラも、今までに見たこともないほどぞくぞく出てくるし、ワープ世界も、君を驚かせてくれるだろう。

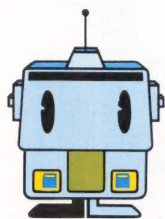
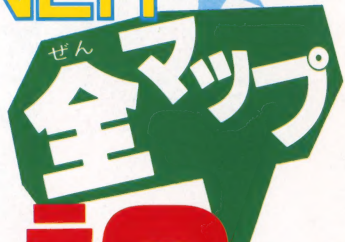
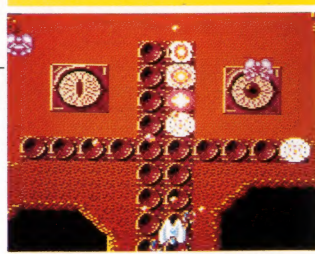
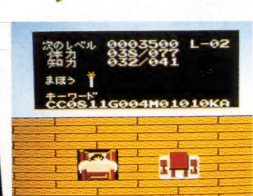
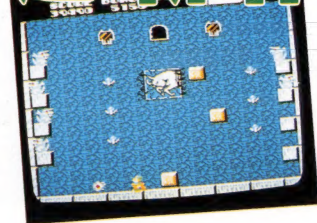
同名タイトルゲームブック「キングス・ナイト」

6月2日発売。
価格680円

NO. 10
1986 7月4日号

この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後4時～6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

ゲーム別さくいん

●Publisher／栃窪宏男 ●Editor／佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Editorial Staffs／木村仁・工藤陽子・今野文恵・高垣聡・中村洋司・湊博道・村田憲生・山本直人 ●Assistant Editors／相沢浩仁・市原絹代・岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・坂井肇・桜井雅義・沢谷竜子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・三浦昭彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator／木村仁 ●Contributor／ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader／徳山達 ●Staff Photographer／河行勝美・萩原脩 ●General Coordinator／島宮美幸 〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／池田伊知郎・神田みき・富岡設子・住田博幸 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Logotype Designer／小口誠 ●Character Designer／神田みき ●Finish Designer／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

もくじ〜!

ファミリーコンピュータ
Magazine

CHOPLIFTER

チョップリフター

ミリタリーシューティングゲームの決定版

緊急指令、チョップリフター発進せよ!!
敵の収容所にとらわれた捕虜を無事に救出するのだ！

ジャレコ
6月26日発売
4900円

イラスト／相川修一

●燃料計の赤い部分は燃料の残量を表す。時間が経過するにつれて、燃料の残量は減っていく

●ガス欠、つまり燃料の残量が0になると、このようにヘリは自爆してしまうのだ

●燃料の残量が0になった状態。こうなる前に捕虜を救出しなければならない

敵から捕虜を救出し基地まで無事に帰還せよ

このゲームは、ひと言で言えば、敵地にとらわれている捕虜をヘリで救出するゲームだ。戦場を舞台としたミリタリーシューティングゲームというわけだが、単なるシューティングゲームと思ったら大間違い。このゲームのミソは、ただ敵をやっつけるだけでなく、捕虜を敵地の収容所から救出し、敵の攻撃をくぐりぬけて味方の基地に無事帰還しなければならない、その難しさにあると言っていいだろう。

全4面の各面には、捕虜が8人ずつとらわれている収容所がそれぞれ4カ所あり、その32人の捕虜のうち20人以上救出することに成功すれば、1面クリアだ。逆に、救出に失敗し、捕虜を13人以上死なせてしまえば、その面を一からやり直しということになる。

ヘリには、8人まで捕虜を乗せることができる。基地に戻るごとに、無事帰還させた捕虜数に応じて燃料が増えるから多く乗せたいところだが、途中でヘリが撃墜されてはもともこもないから、そのかねあいが難しいのだ。

これがチョップリフターの全機能だ!!

飛行形態の把握こそ、パイロットへの第一歩

キミの愛機HKJ―205Aは、前進はもちろん、垂直上下方向やバック飛行もできる。進む方向によって、左の写真のとおり、飛行形態が異なるから注意しよう。飛行形態は、敵との対戦の際に重要な意味を持っているぞ！

機首が上向きの時は、後方3方向に進む

このような向きの時、左方3方向に進む

機首を上げ、バック飛行で上方の敵を攻撃

機体が水平の時は、垂直上下方向に飛行

機体が正面向きの時、垂直上下方向に飛行

進行方向正面の敵は静止しこの態勢で攻撃

機首が下向きの時は、前方3方向に進む

このような向きの時，右方3方向に進む

下方の敵は、前進しながらこの態勢で攻撃

捕虜たちの命運は、キミの腕にかかっている

キミが一流のパイロットになるためには、コントローラ操作に習熟することが必要不可欠だ。飛行形態と飛行方向を十分把握したうえで、自由自在に愛機を操縦できるようにならなければ、このゲームはお話にならないゾ。

その操作方法だが、Ⓐボタンで機体の向きを変え、十字ボタンで進路を決める。また、Ⓑボタンで敵を攻撃するのだが、飛行形態によって使える武器が違うのだ。機体が横向きの時は機銃掃射でき、また、前向きの時には爆弾を投下できる。上の飛行形態を参考にして攻撃方法を考えてみよう。

敵と戦うには機銃と爆弾の使いわけが必要だ

チョップリフターの武器は機銃と爆弾の2種類。対戦相手によって有効な武器が異なり、使いわけが必要だ。例えば1面の地上の敵ではジープは機銃で、戦車は爆弾で攻撃しなければならない。あたり判定もシビアだぞ！

正面向きから爆弾を投下。斜め前向きから投下も可能

爆弾を戦車に投下！ 戦車には機銃掃射は通じない

ズドーンと爆弾が戦車に命中！ みごと撃破したゾ

機銃は、機首の方向に掃射できる。上方の敵は、バックで機銃掃射だ！

このように機体を水平にし、垂直飛行しながらの前方攻撃もグーだぞ

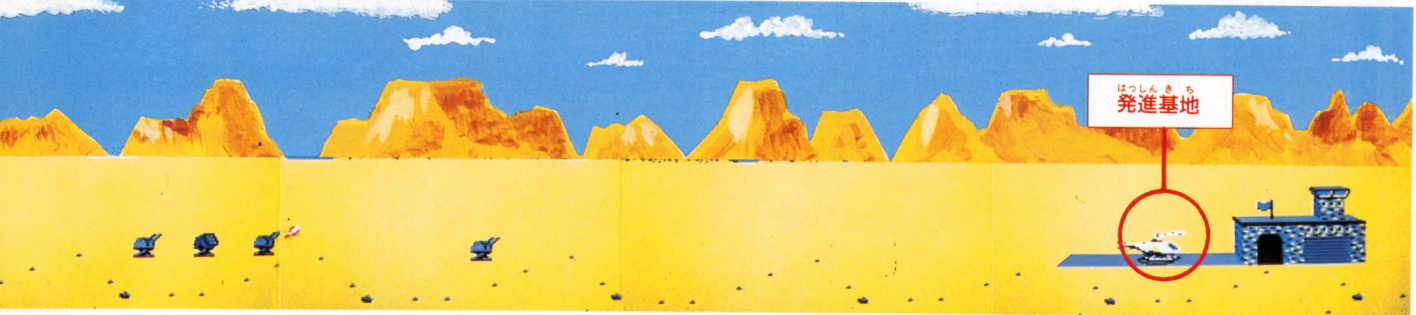
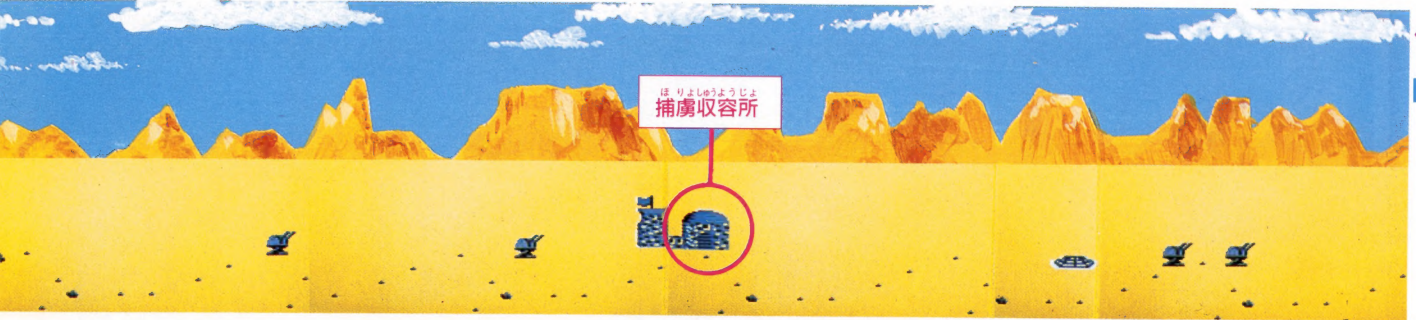
地上の敵は前進飛行で機銃掃射！ 低空飛行のほうが命中させやすいぞ

敵のジープに機銃掃射がビシッと決まった瞬間だ

砂漠面では敵のふいうちに注意

チョップリフターの1面は、荒れはてた砂漠の収容所にとらわれた捕虜を救出する。画面は3段にスクロールし遠近感はバツグン。マップで収容所の位置を確認し救出にのぞもう。

これが砂漠での捕虜救出をはばむ敵軍だ

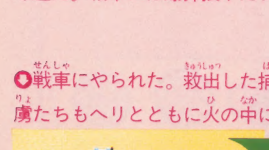
この面での敵キャラは、地上のものと空中のものにわかれる。地上キャラには、対空砲などの固定キャラと戦車やジープのような移動キャラがあるが、特に注意を要するのは移動キャラだ。戦車は、チョップリフターが収容所にむかって降下するとおもむろに現れ、砲撃してくる。また、ジープは時と場所を選ばず現れ、いっそうの注意が必要だ。空中キャラのジェット戦闘機は、出現のしかたが多種多様で、対応策が難しいゾ。

1面

捕虜救出の流れを知ることがゲームの基本だ

チョップリフターは、敵の攻撃をかわしながら捕虜を救出するという、今までのシューティングゲームとは一味違った内容を持つ。そこで、捕虜救出の基本パターンを連続写真でバッチリ紹介!

基地からのスタート時には、機の向きは右向き

まず、向きを左向きに直し、さあ発進

敵の攻撃をかわすには高々度飛行を

捕虜が乗りこんだら、基地に帰還だ。戦車には爆弾投下だゾ

基地は目前! しかし油断せず、慎重に捕虜を帰還させようネ

無事、基地に帰還! 捕虜を降ろして再発進

発進せずに長時間とどまっていると、このように敵にやられるゾ

戦車にやられた。救出した捕虜たちもヘリとともに火の中に

面数表示が出た。ヘリがやられ、新しいヘリで再スタートだ

乗っていた捕虜8人が全員死亡。このハンデは、そうとうキツイぞ!

チョップリフター CHOPLIFTER

⬆いずこからともなく登場し機銃で攻撃する

⬇捕虜救出のため収容所に近づくと出てくる

⬆対空砲。砲塔の向きを変えるものもある

⬇上空を通過すると浮遊してくる対空機雷だ

⬆いきなり現れ、すばやくミサイルで攻撃

⬆パーフェクトでクリアすれば、ナント60000点が!!

⬆面をクリアすれば、ボーナス得点として10000点！

面クリア時にはボーナス得点がはいるゾ

このゲームは、より安全確実に人命を救助するほど、多く得点できるんだ。捕虜をヘリに乗せる時に1人100点、また、基地にうまく連れ戻せば1人目200点、2人目400点……と大幅に点数アップ。面クリアをすればボーナス得点がガッポリはいるゾ！

⬆13人以上やられれば、残念ながらこのとおりやり直しとなる

⬅もっとも、あまり近づきすぎるとこうなってしまう

⬆帰り道を安全にするために、対空砲は破壊しておくのが賢明

➡対空砲への攻撃はできるだけ低空から

➡機銃で収容所を破壊。捕虜が出てきた

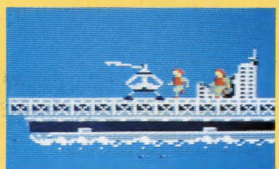
⬇8人の捕虜が全員ヘリに乗りこんだ。左端の表示が8に

⬅操縦ミスで捕虜を踏みつぶしたゾ。死者、2名

キケンがいっぱいの海上面だゾ

2面は、青い海と夕焼け空のコントラストもあざやかな海上面。海上には敵の軍艦がものものしく浮かび、空にはジェット機が飛びかう。それらの攻撃は1面よりもシビアだゾ！

敵の潜水艦にも味方はとらわれている。機銃で破壊して捕虜を救出！

2面は、この母艦からスタート。気分は満点だ！

捕虜は敵艦にとらわれている。敵艦の砲台を黙らせてから救助に行こう。ムリに着陸するとキケン

2面

3面 丸太小屋から不気味な洞くつへ

3面では、山岳地帯のすがすがしい風景の中、丸太小屋から発進し、不気味な洞くつの中へと進入していく。洞くつは、噴き出す溶岩や鍾乳石など危険な障害物だらけ。収容所のある場所にたどりつくにもひと苦労だ。

スタート地点は、峰々と丸太小屋に心が和む

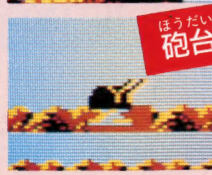
この収容所までどりつくにも一苦労

何やら不吉な予感が漂うような洞くつの入口だ

火山弾と、うるさいユーリックにご用心

この面は、複雑な地形の洞くつの中で敵と戦うのがたいへん。こうるさいユーリックには、十分に用心しよう。

小さくて見つけにくいキャラだゾ

着陸すると出現。爆弾で簡単に倒せるゾ

砲台は全部で3種あるけれど、それが思いがけない場所に設置されていたり、そこにあると困るような場所にあったりする。砲台をある程度壊すまでは、慎重に前進だ！

洞くつの中では、火山弾にやられないよう十分にご用心を！

CHOPLIFTER
チョップリフター

海上面で暗躍する敵キャラたちの紹介だ

敵キャラのメインは艦船。しかし、戦艦と駆逐艦は砲塔を破壊することができるだけ。いくら攻撃しても沈まないゾ。

P5Rイクテージュ 200PTS

戦艦や駆逐艦のかげから急に飛びだしてくるゾ

潜水艦の上にも着艦できるんだ

駆逐艦レヨース

砲塔はひとつで200点。慎重に壊していこうぜ！

エヌーフ 200PTS

爆弾1発で沈む。足は速いゾ

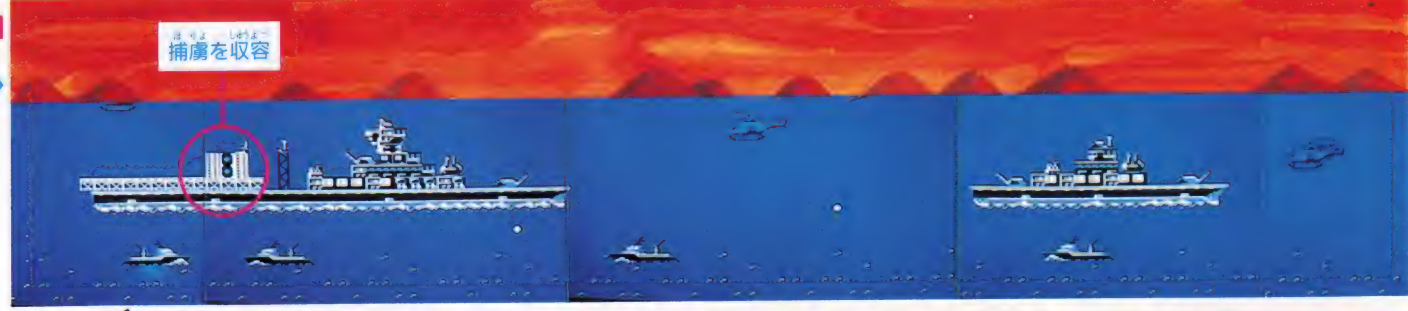
巨大戦艦ナクネス

砲塔は200点。後方に捕虜がとらわれているのだ

潜水艦AW-55セレーネ

突然水中から出てくるゾ

捕虜を収容

BADADADA

4面 最終面は、大都会のビル街だ！

この面は、最終面にふさわしい面構成になっている。夜の大都会のビル街での敵との攻防戦はワクワクすることうけあいだ。この面では、摩天楼に注意しよう。敵の攻撃に気をとられていて、ぶつかって自爆したりしないように。

発進基地の周囲にも敵がゾロゾロやってくるゾ

これが収容所。右側の砲台がクセ者なんだよ

手前のビルの壁にぶつからないようにネ！

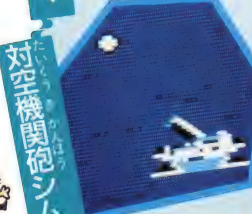
戦闘ロボットも出現 最終面の敵キャラだ

夜の街に暗躍するだけに、この面の敵キャラの攻撃はイシケン。物かげからの、突然の攻撃には、よく注意しよう。

アルニス

着陸するとすぐ出現。白い爆弾の雨を降らす

バーサーカー

敵の戦闘ロボット、機動戦士そのもの

対空機関砲シムナック

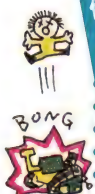
爆弾でやっつけられる。基地へ着陸中は注意しよう

砲台

ビルの屋上に必ずといっていいほど設置されていてシビアだ

ミサイル

ビルの谷間から急に飛んでくるイヤなヤツ

BONG

スピード感まんてんのスペースアクション!!

無気味に浮かぶ宇宙大陸。敵キャラ群の総攻撃。さあ、パワーアップで連射の嵐をあびせよう。ステージ1〜4のMAPつきだヨ!

発売中
ハドソン
4900円

まずは自機をパワーアップさせる

シューティングは、まあーかせなさい!っと自信たっぷりのキミを確実に落ちこませてくれる。これが超シューティングゲーム"スターソルジャー"なんだ。パワーアップと連射がキメテ!じっくりあせらず攻略していこう、ね♡

Ⓟマークを撃て!!

ただ、ひたすら連射だけしていてはダメだ。大陸上にあるⓅマークを撃つと浮かび上がるⓈマークを取れば、3段階までパワーアップができるゾ。でも敵キャラに注意!

Pマークだぞ、素早く撃ちこめ!

これを取ればパワーアップするぞ

これ、普通の2連ビーム。この状態だと先に行くとつらいよね

Ⓢマークを1個取ると連射になるぞ。これで指が多少ラクになるね

もう1個取ると前に2連とうしろの3方向ビームに! でもまだまだ

そしてもう1個。合計3個取れば最強の5方向+バリアとなるのだ!

せっかく無敵になったのに……

敵の弾を1発うけるごとにパワーダウンしちゃう……。5発でアウトだ。

敵の弾を1発受けたら……

3方向に逆戻りしちゃうんだ

さらに4発でバリアがとれちゃう

パワーをとりもどすには……

もどるためには敵の弾を4発うけ、バリアをはずしたあとにⓈマークを取れば5方向になるゾ!

せっかくのバリアがジャマ!

敵の弾を4発受けてから……

Sマークを取ればOKだ!

STAR SOLDIER スターソルジャー

イラスト／相川修一

トラップゾーンの使い方を考えよう

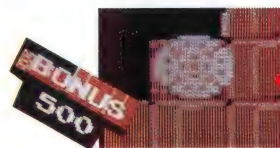
宇宙大陸の下に入りこめるトラップゾーンは有効に利用しよう。大陸の下は敵の攻撃がないからラクなんだ。でも出たとたんにやられることも…

ボーナスねらいでハイスコアをめざせ!!

敵キャラばっかり相手にしてないで宇宙大陸も撃ってごらん。Ⓩマークのターゲットが隠れているゾ！　またうまくやっつけるとボーナス点が入るキャラもあるよ。

かくれボーナス

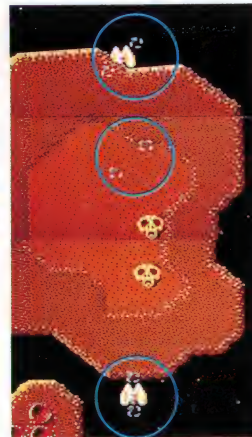
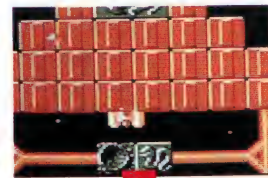
なんの変化もないブロックにビームを当ててると音がして……

ずーっと当て続けていると、突然文字が浮かびあがってくる

それを撃破すると、うれしいボーナス点がもらえちゃうゾ！

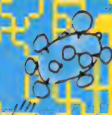
敵を倒しても

各ステージのラストにいる"デライラ"の両目を同時に破壊しよう

命中すると目がじょじょに閉じていく　もう少しだ、ガンバレ

やった！　24発激射して、8万点のボーナスだ！　ゴキゲンだね

これがトラップゾーンの出入口。バリアをつけてると自機の居場所がすぐにわかるね

敵キャラの総攻撃に耐えかねてついついもぐると…

げっ！　出口にしっかりと待ち伏せしているのだ

もう後ろにも戻ることはできずにやられてしまった

33もある空中キャラの性格を覚えよう!!

シーザーの行動をみごとに邪魔する33種の空中敵キャラ群。単独で行動することはまずなく、1種類のキャラクタが無数の群れをなして、1人ぼっちのシーザーに総攻撃をしかけてくるのだ。でも攻撃パターンをしっかり分析すれば怖がることはない。それにボーナスをかせぐチャンスだって大いにあるゾ！

ソレル 200点

●点を取るには2発当てないとダメだ。動きも臆病そうだ

●接近してから撃とうとしたら

●1発あてたら逃げていく

メルス 100点

●左右、ジグザグ移動にて下降する。子ネズミみたいなヤツだ

プリズン 200点

●画面の中央までくるが、その後の逃げ足が速いみょ～なヤツ

カルゴ 100点

●群れをなして出現する。カタツムリなのに素速い動きがみょーだ

レウス 100点

●とってもスピーディーな敵で、シーザーを取り囲んでしまうぞ

ルイド 0点

●ビームが当たると色が変わるが、その後は破壊できない

●1発当てると白くなるぞ

●いくら撃っても無駄なことだ

テミス 100点

●上方から出現し、1度円を描いたあと、下方に消え去る

ディタ 100点

●左右に1列ずつ、ジグザグ運動をしながら下方に消え去る

アトリス 100点

●せまい範囲を左右に横移動しながら下がり、また上がってゆく

チュラ 100点

●編隊を組んで現れるので狙いをつけにくい。1体に集中すること

ラザロ 1000点

●この体制がベストパターンだ

●やった！8万点ボーナス☆

●顔になると攻撃してくるぞ！

4つのパーツが合体して顔になる敵。合体前にビームを16発当て破壊すると高得点！

バタフ 100点

●急速度で降下し、画面下部の中央で方向変換し消え去る

メーバ 100点

●画面上部から群れをなして出現する。スピードは速いぞ

●流線型を描き現れる。はしにいると危険だぞ

スティック2本で連射にしちゃう

完全攻略をめざすキミに最適のコントローラがこれ。8方向ジョイスティックに連射機能つきスティックを接続すれば操作性バツグンだ!!

●パワーアップをしなくても連射になってしまうぞ！

ルダン 100点

●中央で何度も円を描き、タイミングを狂わせられる要注意キャラ

ステリア 100点

●平凡そうに見えるが、なかなかどうして、けっこう手こずる相手

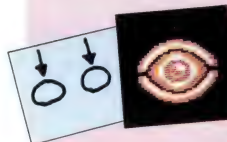
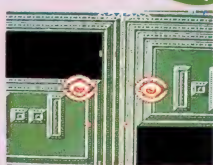
ジェラ 100点

●上下運動をしながらシーザーに接近し、最終的には上方に去る

プリング 100点

●ノロノロとバネのような動きをする。弾の攻撃力がスゴイヤツ

ジュリコ 1000点

○2つの目玉で出現する。消滅させるためにはビームを8発当てなければならない

○5方向ビームで照準を合わせて同時撃破だ！

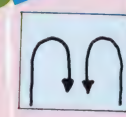
スタント 400点

○敵の中では最速で数多く出現し、シーザーめがけて矢のように突進してくる。要注意

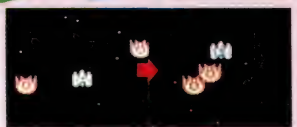
○弱気にならずに撃破してしまえ！

ペンド 300点

○突如出現し、まとまりなくシーザーめがけて突進してくる

ドラク 300点

○画面下から左右2列になって出現し途中でUターンするぞ。

パトラ 400点

○シーザーの周りにまとわりついてる。しつこい敵キャラだ

○出現と同時に消してしまわないと、追いつめられてしまうぞ

エイク 300点

○画面左下から現れ急に角度を右に変えるので自機の位置に注意

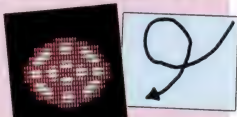
カティス 200点

○ジグザグと降りてきて、下までくるとまっすぐに上昇してしまう

グハ 200点

○ボケっとしてるところへ左右同時に現れ、はさみうちにあうぞ！

リアード 100点

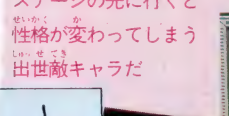
○画面いっぱいに円を描いてくるので囲まれたほうが攻略しやすい

リーデ 300点

○スピーディーに小円を描きながら現れるがあまり攻撃的じゃない

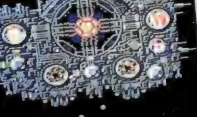
○右上、右下、左上、左下の順で4方向攻撃をしかけてクルゾ！

ビータ 400点

○姿はビータなのだがステージの先に行くと性格が変わってしまう出世敵キャラだ

リューク 100点

○げげっ！ ビームを当てた数だけふえちゃった

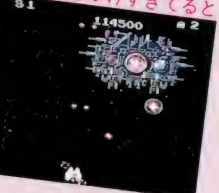
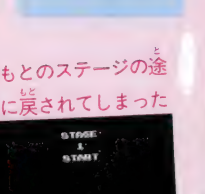
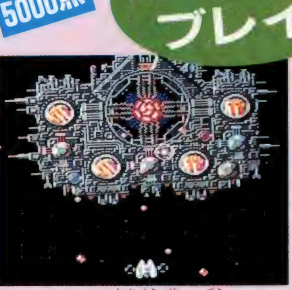
2つのキャラの連けいプレイに注意!!

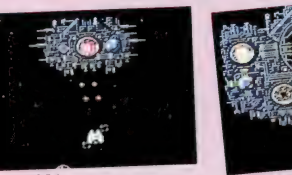
○円の中心で楽勝！ なんていい調子で攻撃していると……

○よける間もなくみごとサンドイッチ

ステージラストでモタモタしていると……

○破壊するのに、あんまり時間をかけすぎてると

○なにやら文字がでてブレインが消えていき

○もとのステージの途中に戻されてしまった

中心核や砲台撃破に手こずってると、なんと逃げてしまうんだ。自機のほうもステージの途中に戻されてしまう

ビッグスターブレイン 5000点

画面の2分の1を占めるデカサ。4つの砲台と中心核を破壊しろ

○ファミコン史上最大の敵キャラ

○3方向のときは、ねらいを定めて撃ちこむこと

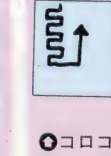
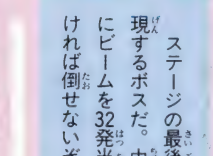
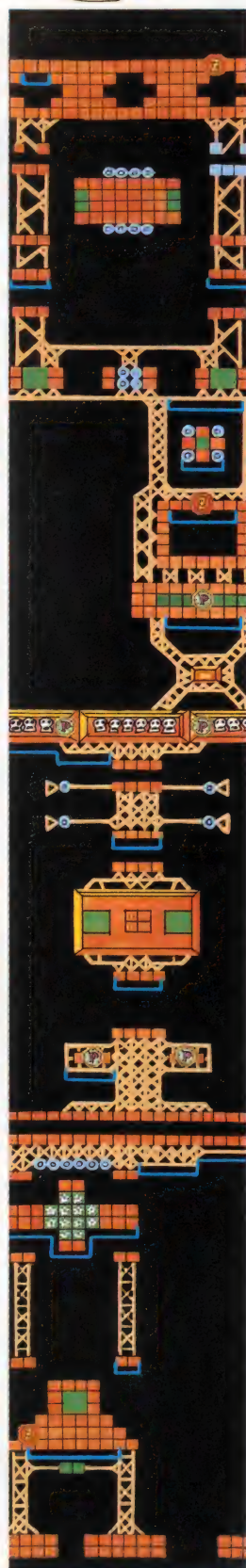
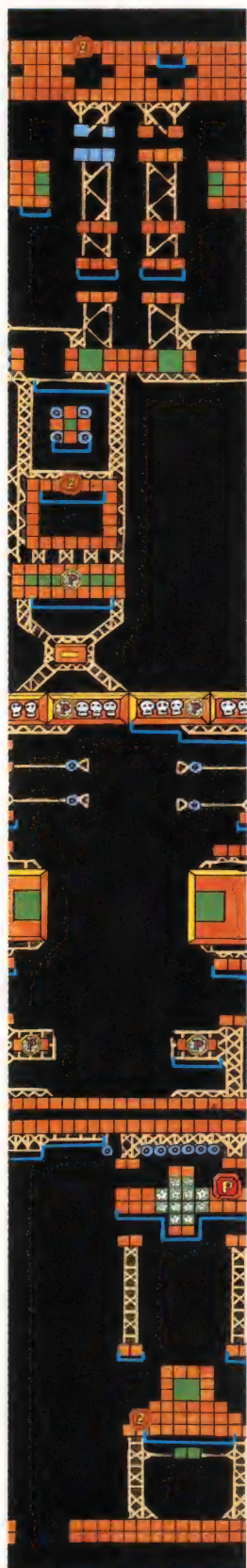
○5方向ビームの照準を合わせて砲台同時撃破だ

スターブレイン 5000点

ステージの最後に出現するボスだ。中心核にビームを32発当てなければ倒せないぞ！

ヤール 200点

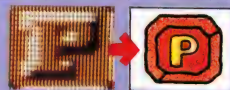
○1匹だと思ってたら大間違い。途中で2匹にわかれてあせるぜ

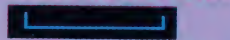
ビーグ 200点

○コロコロと左右に出現。1発あてると上に消えるかわいい敵だ

とても複雑な地形のゲーム。ステージが合計16あるけれど、そのうちの1〜4ステージまでをマップにしてみたぞ。地上キャラの位置はもちろんのこと、トラップゾーンやⓅマークの位置なんかをしっかり覚えることが完全攻略の近道になるのだ。また、16ステージをクリアすると、地形自体に変化はないけど、敵が誘導弾を発射してくるなど、内容がグッとむずかしくなるぞ。

ここをおさえろ！

○パワーのもとだ。撃つと浮かび上がるSマークは2個同時には取れないぞ！

○○壊した数だけ下表の順番に得点アップしていくぞ

1	2	3
500	1000	4000
4	5	6
1万	4万	8万

○大陸の下を通ると出現し通過すれば、フルパワーアップ装備のシーサーだ!!

○地上キャラを撃っていると突然出現するキャラ。上を通過すれば1UPなんだ

○トラップゾーンの入口。覚えておけば、いざというときに役にたつね♡

地上キャラをねらいうち

○グラディス　1発で破壊できるぞ　100点

○トルード　ビーム2〜8発で破壊　400点

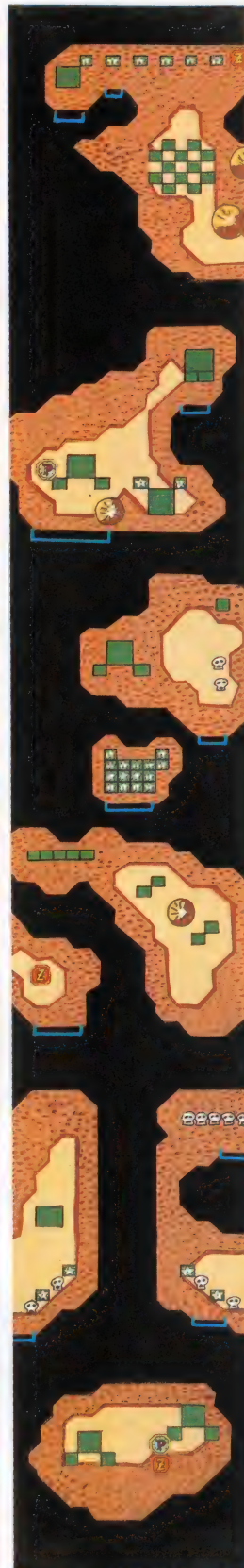
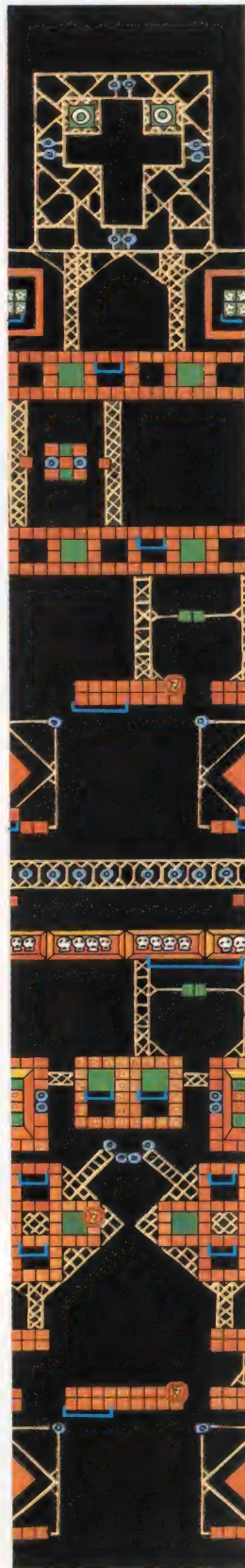
○アソン　ビーム1発で壊せるゾ！　100点

○デライラ　24発で200点

○○ボルベス　竜と鳥の2種類がある　300点

マップイラスト／奥田志律男

STAR SOLDIER スターソルジャー

ステージ4スタート

ステージ3スタート

魔界村完全攻略特集もいよいよ完結編だぜ！　今回はステージ5～7のマップを中心に攻略テクニックを公開しちゃうぞ。
これさえ読めばカンペキ。大魔王を倒しプリンセスを救え！

カプコン

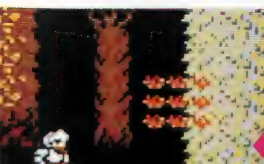
魔界村™

イラスト／山坂サ

⬆大男はズンズン迫ってくるが、逃げずに連射だ

⬆やったぜ！ 10発撃ちこめばＯＫだね

⬆大男登場！ 一定の距離を保って攻撃開始なのダ

強敵キャラはこうして倒せ！

⬆一角獣がジャンプしても動かないで連射だぜ！

⬆一角獣の弾に注意して10発でＯＫだ！

⬆一角獣との対決だ。相手との距離を十分にとって…

魔界村ステージ5～6を攻略するには、かなりのテクニックが必要だぞ。出現する敵キャラの中でとくに大男、一角獣、レッドアリーマー、ドラゴンをマークしたい。ステージ5～6にチャレンジする前に、強敵キャラの攻略パターンを再度確認しようぜい！

ついにやったぜ！完結編。ステージ5〜7を完全紹介

魔界村完全攻略のカギを握る強敵キャラの攻撃パターンをマスターすればOK。先へススメ！

◎相手の動きのパターンを覚えることが重要だ！

◎舞い降りてくる瞬間ジャンプ攻撃が有効

◎舞いあがる前に最低2発は当てておくのだ

◎レッドアリーマーは3〜4発で倒せる。鋭い動きに要注意だ

◎ドラゴンの弾に注意して戦えばOKだぜ！

◎頭だけにしてしまえば、あとは頭に8発だ

◎まずは体部分を消してしまう戦法が有効だ

◎ドラゴンは頭に8発当てれば倒せるけど…

●得点のほしい人は取ろう

●ハダカじゃカッコ悪いぜ

●サタンには効かないけど

●ステージ6に備えて…

完全攻略ポイント 5

ステージ5の門番は憎きサタンなのだ

おのでは倒せないから要注意！ 羽を広げたとき８発当てればOKだ。

●羽を広げている今がチャンスだぞ！

●憎きサタンを倒したぜ。自信をもってステージ6に進め！

●サタンは手強いのダ。羽を広げたときに連射するしかない

●飛んでいるときはジャンプ攻撃だぜ！

完全攻略ポイント 2

ザコどもに素早く対応するのだ

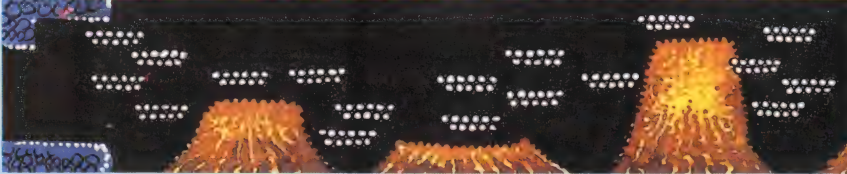
このエリアには4種類の敵キャラが出現。四方八方に気を配って素早く対応しよう。

●まずはコウモリから、ジャンプ攻撃だ

●ザコは全部退治したぜ。しかし先には強敵が待ってるのダ

●4種類のザコどもが出現。ザコも大群になると怖いぜ！

●ブルーキラーはとまってるときを狙え

まだまだあった　まちがいマップ

●ステージ4のゴンドラは11個なんだもんね！

前々号である雑誌のマップのまちがいを指摘したら、すぐその雑誌のテレホン情報でいいわけがあった。でもほかにもあったのだ。そのマップでゲームすれば(負)だネ。

マップイラスト／平野正信

ステージ5からは大魔王の城の中に場面が変わるのだ。1シーンで複数の敵キャラが出現するから高度のテクニックが必要だぞ。最後の門番は初登場のサタンだ。手強い相手だから必勝パターンを研究しようぜ！

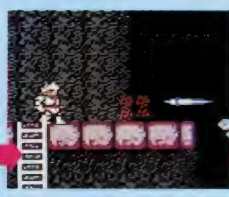
完全攻略ポイント4 大男を倒してゴンドラで移動しよう

左エリアのはしごを上っていって最上段のゴンドラで右エリアに移動するのが必勝パターンだぞ！

↑上段の大男の落とす弾にやられないように

↑大男の頭越えジャンプだ。むずかしいぞ！

↑ゴンドラに乗る前に大男を倒しておくのダ

↑最上段のゴンドラで右エリアに移動しよう

完全攻略ポイント3 ムダな戦いを避けて先へ進め！

このエリアのレッドアリーマーは近づかなければ動かないぞ。ムダな戦いは避けたほうが賢明だ。

↑レッドアリーマーが待ちかまえているが…

↑近づかなければ動かないのさ。先へ進め！

↑上段には大男が出現。避けられない戦いだぜ

↑大男撃破。はしごは左エリアを上っていけ

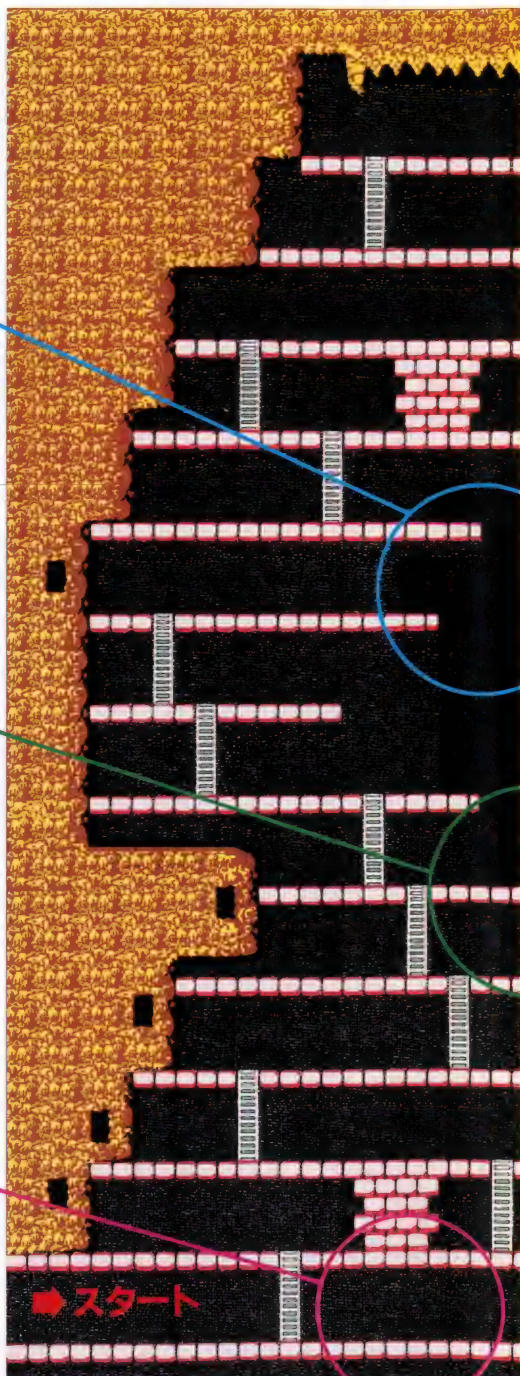
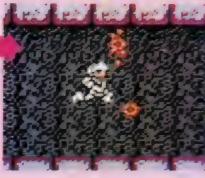
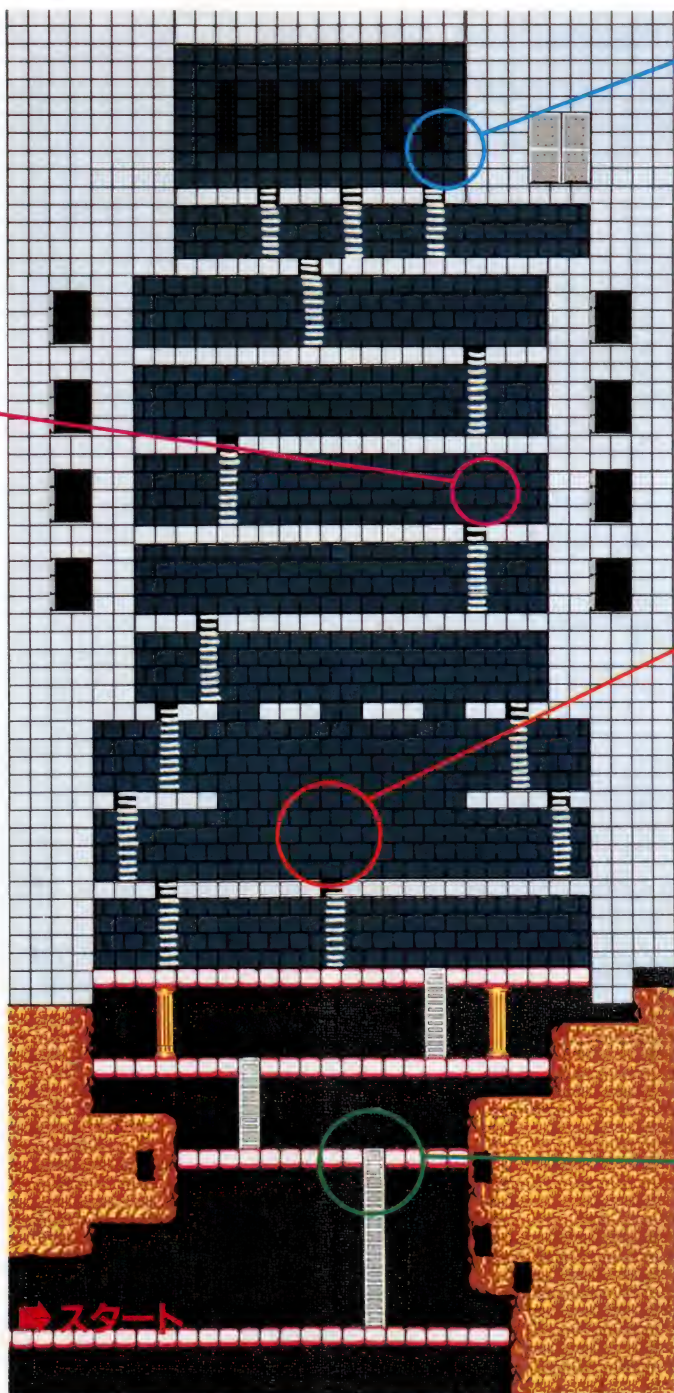
完全攻略ポイント1 ブルーキラーの鋭い動きに気をつけろ！

前半はザコばかりだけど、ブルーキラーには要注意。鋭い動きで襲ってくるのでうまくかわせ！

↑ザコどもには用はないぜなんて言ってると

↑ひえ～やられてしまった～油断大敵なのダ

↑地面をはってくる敵はしゃがんで攻撃だ

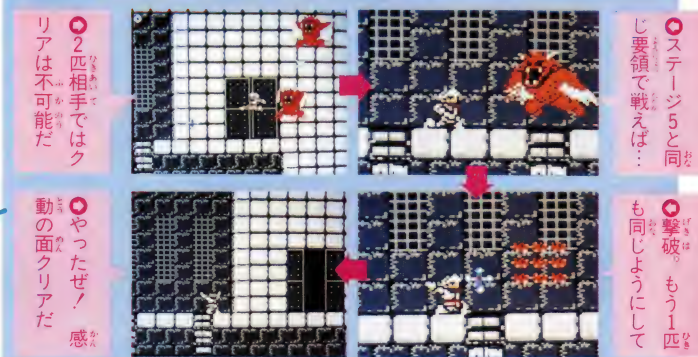
↑空中でとまっているブルーキラーを撃破！

ステージ6では一角獣、ドラゴン、レッドアリーマー、大男の4大強敵キャラが全員集合。むずかしくってナミダがでるぜ！

完全攻略ポイント 8 サタンは1匹ずつ倒すのだ

門番のサタンは2匹いるぞ。1匹ずつ誘い出して倒せ！

ステージ5と同じ要領で戦えば…

撃破。もう1匹も同じようにして

2匹相手ではクリアは不可能だ

やったぜ！ 感動の面クリアだ

完全攻略ポイント 6 ドラゴンを消しちゃうウル技だ

ドラゴンは手強いが戦わなくてもすむ方法があるのさ！

ドラゴンの座っている真下のはしごを上って…

とまらず左へダッシュ

左端のはしごの真下で待機しよう

ドラゴンをかわしてはしごを上れ

はしごのこの位置でしゃがんでドラゴンをかわせ

はしごを半分上るとドラゴンは消えるのダ

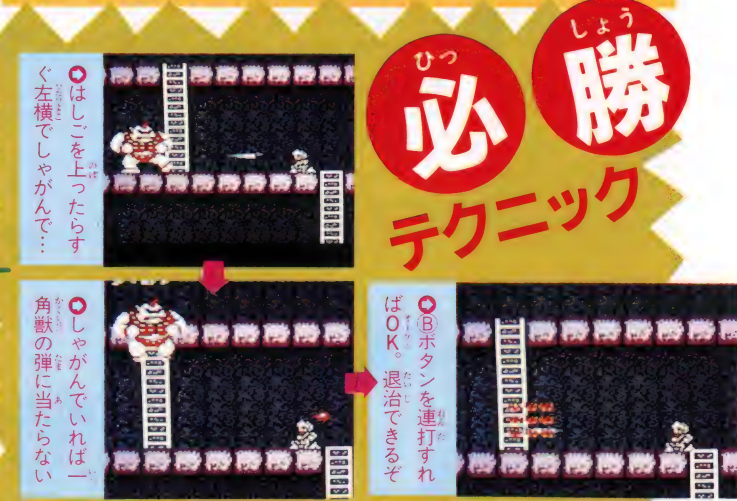
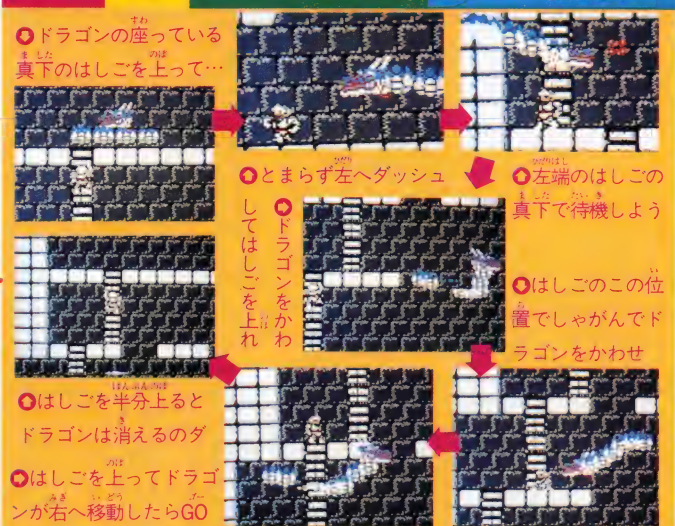
はしごを上ってドラゴンが右へ移動したらGO

必勝テクニック

はしごを上ったらすぐ左横でしゃがんで…

しゃがんでいれば一角獣の弾に当たらない

Ⓑボタンを連打すればOK。退治できるぞ

魔界村 まかいむら

ついに最終ステージだけど、ステージ7には十字架を持っていないと進むことができないぞ。いきなりステージ5に戻されてしまうから要注意！　十字架を手に入れて最終ステージに進もうぜ。

取らないほうがいいかも

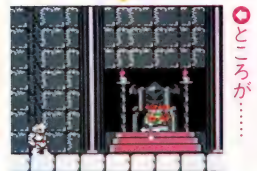
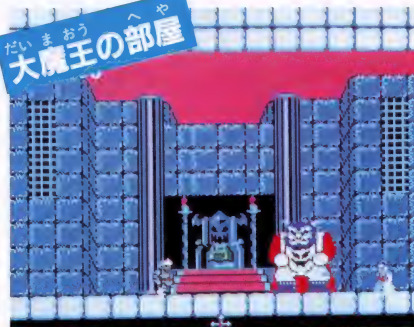
火柱がつくれるのさ

ないと大魔王を倒せないんだ

あとの苦しい戦いに備えて絶対に欲しいぜ！

サタンを倒すことはできないぞ！

大魔王との対決のときがきたぞ！

大魔王は上の顔に10発で倒せるぞ

ところが……

THIS ROOM IS AN ILLUSION AND IS A TRAP DEVISUT BY SATAN. GO AHEAD DAUNTLESSLY! MAKE RAPID PROGRES!

CONGRATURATION
THIS STORY IS HAPPY END.
THANK YOU.

BEING THE WISE AND COURAGEOUR KNIGHT THAT YOU ARE YOU FEEL STRONGTH WELLING IN YOUR BODY. RETURN TO STARTING POINT. CHALLENGE AGAIN!

1周目の大魔王は幻だった。目を覚してもう一度…

2周目をクリアするとオメデトウのメッセージが…

完全攻略ポイント 7　複数の敵キャラと戦ってはダメ

大男とレッドアリーマーを同時に相手にしては勝ち目はないぞ。1匹ずつ倒そうぜ！

1匹を下の階に誘い出し

大男が左へ移動したら…

2匹相手じゃ絶対ムリさ

倒してもOKなのダ！

はしごを上って攻撃開始

大男を倒して先へ進め！

大会 大募集!
カリッと、たべちゃうぞ。
ひとくちカリッと、音がいい。
ふたくちカリッと、味がいい。
なにやら人気の「チートス」は、
チーズ味に頬もゆるむ、
元気なコーンスナックであります。
Chee-tos
フリトレー
チートス
Chee-tos
CRACKLY CRUNCH IN EVERY BITE
ウル技、きめちゃうぞ。
5年B組のファミコン王も、
三丁目東のウラ技小僧も、
正々堂々、戦うときがきた。
「チートス・ファミコン大会」。
日頃きたえたウル技で、
いざ、勝負!
歯ごたえが、おいしいね。
チートス®
不二家フリトレー株式会社

あつまれ ウル技仲間!

チートス・ファミコン

日時・場所

●予選大会　7月5日(土)〜8月2日(土)
関東各地のスーパーマーケット(くわしくは、右の一覧表をごらんください。)
●決勝大会　8月30日(土)　新宿アルタ

競技種目

★話題のソフト

●スーパー・マリオ・ブラザーズ
●マイティ・ボンジャック(新作)
●魔界村(新作)

競技方法

●参加希望者は、右の表のどれかの予選大会に出場してください。(応募者が多いときは抽選になります)
●予選大会の上位入賞者は、決勝大会に進めます。
●競技は、上の3種目の合計点数をきそいます。(制限時間があります)
●くわしい競技方法については、予選大会の当日にお知らせします。

参加コース

★Aコース　小学校3年生以下
★Bコース　小学校4年〜小学校6年
★Cコース　中学生以上

応募方法

●下の申し込み先に、かならず官製の往復ハガキで、申し込んでください。
●往信ハガキの裏面には、「応募往復ハガキの書き方」を参考にして、
①希望場所・予選日　②参加コース　③住所・氏名・年令・学校名・電話番号
を、しっかりと書いてください。
●返信ハガキの表面には、あなたの郵便番号・住所・氏名を書いてください。
●返信ハガキの裏面には、何も書かないでください。
●応募者が多い場合は、抽選のうえ、結果をお知らせします。
★申し込み先　〒100-91　東京中央郵便局私書箱645号
チートス・ファミコン大会Ⓕ係
★締め切り　昭和61年6月30日(月)当日消印有効

賞品

★予選大会★
トロフィー　参加者全員にオリジナルTシャツ　その他、豪華景品
★決勝大会★
国内旅行券　出場者全員に遊園地フリークーポン　その他、豪華景品

予選大会会場一覧表

地区	予選大会会場	日程
東京都	ダイエー　赤羽店 西友　吉祥寺店 イトーヨーカドー　多摩センター店	7/25(金)〜26(土) 7/19(土)〜20(日) 7/ 5(土)〜 6(日)
神奈川県	イトーヨーカドー　藤沢店 西友　戸塚店 中央林間　とうきゅう	7/ 5(土)〜 6(日) 7/28(月)〜29(火) 7/25(金)〜26(土)
千葉県	津田沼パルコ+レッツ 食品館 イトーヨーカドー　松戸店	7/ 5(土)〜 6(日) 7/12(土)〜13(日)
埼玉県	西友　新上福岡店 西友　小手指店 イトーヨーカドー　大宮店 ロビンソン百貨店(春日部)	8/ 1(金)〜 2(土) 7/19(土)〜20(日) 8/ 1(金)〜 2(土) 7/12(土)〜13(日)
群馬県	イトーヨーカドー　藤岡店	7/19(土)〜20(日)
栃木県	イトーヨーカドー　小山店	8/ 1(金)〜 2(土)
茨城県	西友　水戸店 取手　とうきゅう	7/12(土)〜13(日) 7/25(金)〜26(土)

※予選会場は変更する場合があります。

応募往復ハガキの書き方

●この大会についてのお問い合わせは………
チートス・ファミコン大会事務局　☎03-467-6293
※幼稚園児、小学校低学年の方は、あらかじめご両親の了承を得たうえで、ご応募ください。

主催＝不二家フリトレー(株)　協賛＝ファミリーコンピュータマガジン/月刊わんぱっくコミック

PEPSI

毎月毎月2,000名様
合計6,000名様

ペプシから
いま、キミのイチバン欲しい
TVゲームカセットプレゼント

8月31日㈰まで　ご応募は下のテレビ画面の賞品に限りません。

抽選で、いまキミがイチバン欲しいTVゲームカセットをプレゼント

●応募方法／対象商品についている250mℓカンのPEPSIマーク入りプルトップを1点、300mℓボトルのボトルラベルを1点とし、合計3点で1口。1.25ℓボトル・2ℓボトルの品質表示部分は1枚で1口(3点)とします。※商品の種類とプルトップ・ボトルラベルの組合せは自由です。1口分(3点)を応募用封筒または封筒に入れて、住所・氏名・年齢・職業・電話番号とご希望のTVゲームカセット名(3種類まで記入できます。メーカー・ハードの機種を限定しません。)を明記のうえご応募ください。抽選でご希望のカセットのうち1点をプレゼント。何口でも応募できますが、封筒1枚を1口とします。●送り先／東京、神奈川、千葉、埼玉(朝霞、志木、川越、所沢、狭山、飯能、入間)の方は〒104東京都中央区築地京橋郵便局留め。上記以外の埼玉地域と、群馬、栃木、茨城の方は〒371前橋市元総社町3686-2 ペプシコーラ北関東飲料株式会社の、それぞれ「ペプシTVゲームカセットプレゼント」係へ。●締切／毎月末日。最終締切は8月31日(当日消印有効)●発表／賞品の発送をもって、かえさせていただきます。

★賞品価格は5,000円(メーカー希望小売価格)以内に限らせていただきます。★写真のゲームはNAMCOTのスーパーチャイニーズ／タッグチームプロレスリング／スターラスターです。©MICRO ACADEMY／DATA EAST CORP／NAMCO　I(ご応募は、関東地区にお住まいの方に限らせていただきます)

この部分を3点集めて
送ってねッ!

250mℓカンは
PEPSIマーク入り
プルトップ(1点)

300mℓボトルは
ボトルラベル
(1点)

1.25ℓボトル
2ℓボトルは
品質表示部分
(各3点)

これが
対象商品なのだ!!

スライス　マウンテンデュー・オーロラ　マウンテンデュー　ペプシコーラ

アイレムのファミリー コンピュータ™用ゲーム・カートリッジ

アイレム・パーティ irem

地球沈没!!

オトト星人から人類を救え!!

発光ダイオード付 LED

7月1日緊急発売!!

海底救助船

SQOON スクーン™

1986年、オトト星人の地球侵略はすでに始まっていた。次々と海底に沈む都市、襲いかかる大津波。地球防衛軍も壊滅。地球を救えるのは海底救助船「スクーン」ただ一隻。オトト星人とその手先を倒し、海底ドームに捕われている人類を救出できるか!? 地球を人類の手に戻せるか!? 急げ「スクーン」! 魔の手は君のそばにも迫ってきている。

スクーン IF-04 希望小売価格 4,900円

好評発売中

ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円

10ヤードファイト IF-02 希望小売価格 4,900円

スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円

※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することかありますのでご了承ください

ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9　岡本興産ビル

☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 C IREM CORP.

SAPPORO
いま、1本に1冊 もれなく ついている！
★サッポロ
TVゲーム必勝本
プレゼント
8月20日まで
SUPER CHINESE
スーパーチャイニーズ
TVゲーム必勝本
★サッポロビール株式会社
スーパーチャイニーズ
STAR SOLDIER
スターソルジャー
TVゲーム必勝本
★サッポロビール株式会社
スターソルジャー
© 1986 HUDSON SOFT and MOMO
魔界村
TVゲーム必勝本
★サッポロビール株式会社
魔界村
©CAPCOM
SOLOMON'S KEY
ソロモンの鍵
TVゲーム必勝本
★サッポロビール株式会社
ソロモンの鍵
©TECMO
きみの攻略したいゲームはどれ!?
「必勝」を、必ずモノにするチャンスだね。
どれもみんな最新の人気ソフトの「必勝本」だよ！
必勝
たっぷりと楽しもう！★サッポロの1.5ℓ大入りシリーズ。
新登場
RIBBON GRAPEFRUIT
ORANGE
SAPPORO CITRUS
APPLE
各300円 標準的小売価格
★サッポロビール株式会社
グレープフルーツ果汁10%
リボングレープフルーツ
オレンジ果汁10%
リボンオレンジ
柑橘フレーバー入り炭酸飲料
シトラス
アップル果汁10%
リボンアップル
キャンペーン実施地区：東京/千葉/埼玉/神奈川/茨城/栃木/群馬/長野/山梨/静岡/愛知/三重/岐阜の各都県。

namcot

SUPER CHINESE

15スーパーチャイニーズ ¥3,900

妖魔軍団にさらわれた、ミンミン姫を救い出せ。何が待ちうけるかスリル満点、8つの魔館。戦え、ジャッキー&リー本格的カンフーアクションゲーム新登場。© MICRO.ACADEMY

6月19日新発売

2001年の大人(クリエイター)たちへ。

THE EARTH is a blue marine planet.
You will be a creator in the year 2001.
How can you survive in the Age of Great Voyages?

ボードゲーム第二弾!!

ファンタジック鬼ごっこゲーム登場!
02ボードゲーム「パックランド」

ボードゲーム第一弾「ザ・タワーオブドルアーガ」に続く第二弾「ハックランド」登場。2~6人(5人は除く)までみんなでフレイできるぞ!ゲームに参加したキミがハックマンとなってモンスターと戦いながらボードの上をカッ飛ぼう!迷子の妖精をフェアリーランドに連れもどせるのは誰かな?

新発売! 標準小売価格3,600円

好評発売中! 01ホートゲーム「サ・タワーオブドルアーガ」標準小売価格3,600円

ナムコット情報局

高松支局開設!!

サラリーマン1号、2号と河野名人のゆかいなTJ(テレホンジョッキー)が6月6日から、四国の高松でも聞けるようになったぞ、バンザイ!ウレシイネ!内容はどんなかな、楽しみだね!

☎東京 03-756-7651
開局は、平日夕方6時から翌朝9時まで。日・祭日は1日中。

☎高松 0878-31-7651
開局は、年中無休の24時間。

ファミリーコンピュータ™用
カセット好評発売中。

01ギャラクシアン 02パックマン 03ゼビウス 04マッピー
05ギャラガ 06ディグダグ 07ドルアーガの塔 08ワープマン
09バドルシティー 10パックランド 11バーガータイム
12スターライター 13タッグチームプロレスリング 14ディグダグII
全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です

「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2 8 5 TEL.03(756)7651

男いっぴき旅道中、ドカーンと一発かんしゃく玉で

"花のお江戸の隅田川で、新式花火を打ち上げてえ。"と
職人カン太郎の長い旅が始まった。男いっぴき旅道中、ゆく手をはばむは、
にっくき極悪・剛左衛門、そして浪人・とうぞく・ゆうれい・ぼうず………
無数の敵もかんしゃく玉にはかなわねえ。
さぁ、君のするどい頭脳とテクでお江戸の空にきれいな花火をみせてくれ!

標準小売価格 4,900円

かんしゃく玉なげカン太郎の
東海道五十三次

SUNSOFT第5弾
7月3日発売

こてしらべにごろつきどもをやっつけろ!

あぶない!しごとにんがひそんでいる。

おふだをとって、ゆうれいをかわせ!

おっ、ごようせんだ!富士山もちかいな。

あさくさだ。すみだ川まであといっぽ!

東海道五十三次 早いもの勝ちプレゼント

エリアごとに現れるキーワードを書いて応募しよう!!
先着順で下の賞品をプレゼント!!
★1等賞 SUNSOFT オリジナルロボット時計 ……………… 300名様
★2等賞 SUNSOFT オリジナルテレホンカード ……………… 1,000名様

※プレゼントの詳しい内容や応募方法は、カセットの中に入っている応募用紙をご利用ください。※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、500名様にサンソフト・オリジナルテレホンカードをプレゼント(但し8月末までに応募していただいた方)

いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!

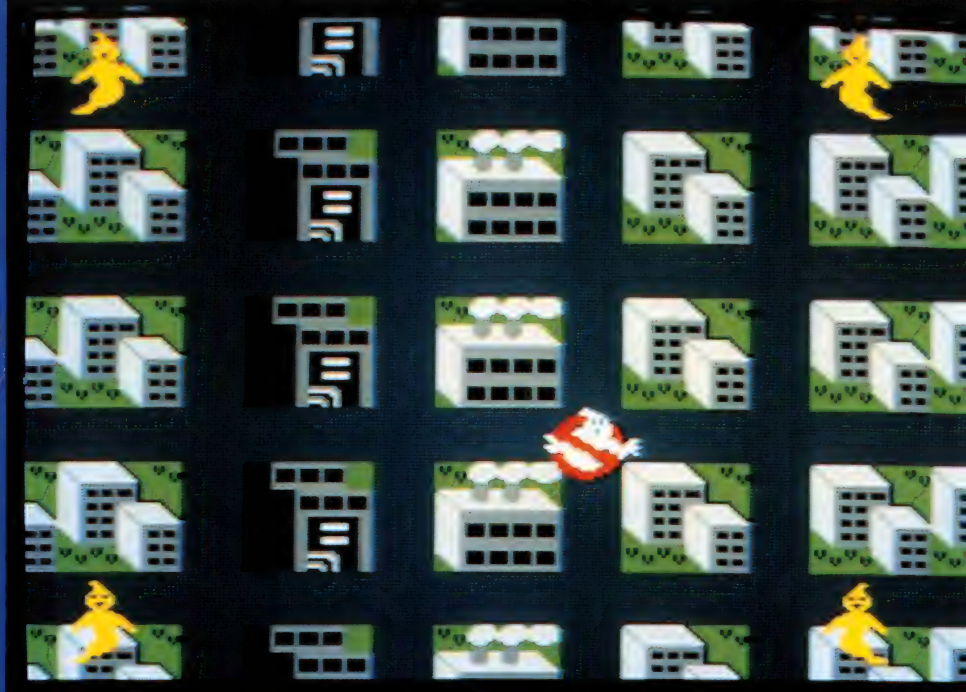
第1弾	スーパーアラビアン	第3弾	いっき
第2弾	ルート16ターボ	第4弾	アトランチスの謎

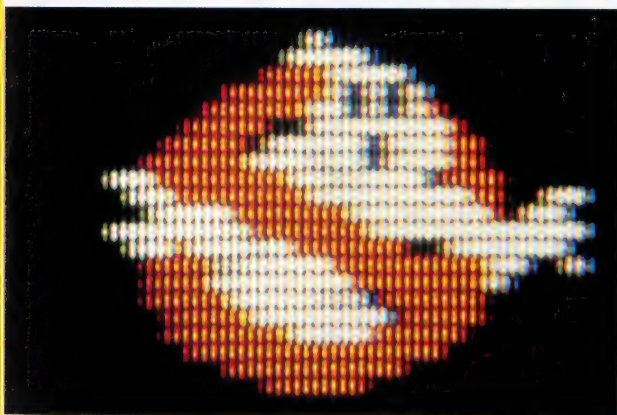
ファミリーコンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

SUNSOFT 夢・創造・サンソフト

サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

点とり虫の、どこが悪い。
ゲームに強くなりたい人の、これが最新コントロール・マシン。
JOYBALL
START
A
SELECT
B
連射、高得点は気持いいぞ。
1秒間15発の連射ができるのは、このジョイボールだけ。てのひら操作のボールだから、微妙なコントロールもラクラクだ。高得点で差をつけるなら、もうコレシカナイぞ。
今、JOYBALLを買うと
ジョイボールシールが付いてくる!!
JOYBALL
《ジョイペア》
2人用アダプタ
¥1500・発売中
任天堂ファミリーコンピュータ™専用コントローラ¥3,980〔MSX用も発売中〕
発売元：㈱HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5
OS'85ビル5F TEL.03-252-6344
ジョイボールが使えないソフト ●任天堂／ピンボール、ゴルフ、四人打ち麻雀 ●ハドソン／ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ ●コナミ／けっきょく南極大冒険
●このジョイボールは任天堂㈱の許諾に基づき製造・販売しています●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。●特許、意匠登録、商標登録申請済。改良のため、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

ヤラセロ
もう、じっとなんかしてられない。あの
ビクターから、ついにファミコンソフトが出る
らしい。しかもそれが、ただもんじゃない、どえらい
ソフトだって言うんだから、あァッ！ 早くヤリタイッ！
新しいファミコンソフト、ビクターから。
9月上旬発売予定
●サイマル・マルチ・スクリーン採用の3Dシューティング・ゲーム「スクランブル21」
●アクションゲームではあきたらない人の本格的熱中思考型ゲーム「バナナ」
●発売 ビクター音楽産業株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前4-26-18（原宿ピアザビル）
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ

ゴーストバスターズ

わがトクマソフトの"ゴーストバスターズ"まだまだ開発中のものだけど、画面を公開しちゃうぞ。発売はもう少し先のこと……お楽しみに。

映画の"ゴーストバスターズ"は1984年の大ヒット作。映画を見てないコは今のうちにビデオ鑑賞、作品研究しておこう!!

- 5200円(予価)
- 発売日未定
- 製作・発売元…㈱徳間書店
- 販売元…㈱徳間コミュニケーションズ

☎ 03(591)9161

ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。

※画面は開発中のもので変更する事があります。

Nintendo ファミリーコンピュータ シリーズ

ファミリーコンピュータ は任天堂の商標です。

おまたせゲーム今登場!! 好評発売中

君の前に帰ってきたおもわず興奮のBウイング!!

B-WINGS
Bウイング
T.M.

つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は、10種類のウイングだ。

DECO 未来を創造する、電子技術の――
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4 41 10データイーストビル TEL03 332 1875

注意 違法性か極めて強い、ファミコンカセットのタヒンク機か出ていますか、このフロクラムは絶対にコヒーてきません

希望小売価格 ¥4,900

★サッポロボーイ★〈複合商品〉
おもしろカップ
★ファミコンソフトプレゼント★
おいしいラーメンとプラスチックモデルいり
おいしいラーメンとすてきなアクセサリーいり
合計3,900名さまに当る!
毎週毎週300名さま
6月1日(日)～8月31日(日)
上ぶた3枚でOK!
〈応募方法〉サッポロボーイおもしろカップの上ぶたならどれでも、3枚を1口として、封筒に入れご応募ください。(①スーパーマリオブラザーズ ②ハイドライド・スペシャル ③スターソルジャー ④アーガス ⑤バイナリィランド ⑥影の伝説)ひとつを明記のうえ、郵便番号・住所・氏名・年令・電話番号を忘れずお書きください。
〈送り先〉〒100-91 東京中央郵便局止め
サッポロボーイ「ファミコンソフト」プレゼント係
〈実施期間〉昭和61年6月1日(日)～8月31日(日)当日消印有効
〈抽選・発表〉厳正な抽選のうえ、毎週300名さま、13週合計3,900名さまにご希望のファミコンソフトひとつをプレゼントいたします。
なお、当選者の発表は景品の発送をもってかえさせていただきます。
ファミリーコンピュータは、任天堂の登録商標です
パート1・パート2でもご応募できます。
サンヨー食品株式会社

後楽園ホールをめざせ

ゲゲゲの鬼太郎 チャンピオンシップへの挑戦。

史上空前のファミコン・バトルだ！ ゲゲゲの鬼太郎グランドチャンピオン大会

8月23日(土)、数々のはげしい戦いが行なわれてきた、あの後楽園ホールに全国のファミコン腕自慢が集まる。特設のリングの上で、ゲゲゲの鬼太郎のテクニック日本一が争われるのだ。応募方法は次の通り。君もふるって参加しよう!!

■参加方法　"ゲゲゲの鬼太郎チャンピオン・シップ"に応募してくれた人の中から抽選で500組（1000人）に入場券をプレゼント。バンダイ最新ソフトの紹介、抽選会など、楽しいイベントが盛りだくさんです！

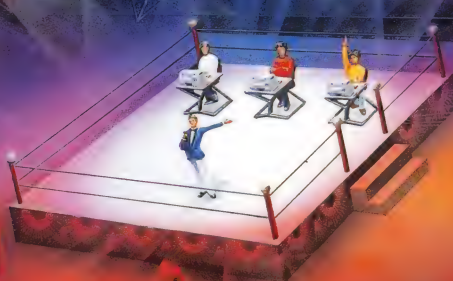
■競技内容　特設リングの上で対戦。君のプレイが6m×8mの大スクリーンに映しだされます。

■ゲスト　神谷 明（キン肉マン声優）、戸田恵子（鬼太郎声優）、新井正人バンド（ZZガンダム）

■特別ゲスト　橋本名人

■主催 ニッポン放送　■協賛 バンダイ　■後援 LOVE、講談社

※入賞者にはトロフィーを始め、豪華賞品を進呈。参加者全員にステキなおみやげをさしあげます。（全員に軽食付：LOVE）

8月23日(土)AM10:00時、後楽園ホールで何かが起る!?

橋本名人プロフィール

本名は、橋本真司。福岡生まれの28才。数々のソフト開発にたずさわった優れた頭脳と、スポーツで鍛えた反射神経で、そのファミコン・テクニックは抜群！

橋本名人推薦 スーパーコントローラー

ハイテクニックを要するゲームにぴったり！8方向へのすばやい移動が思いのままだゾ！（コントローラー本体とは別です。）

価格：2体セット¥800
6月下旬発売予定

価格はすべて標準価格です。

全国大会へのステップだ！ ゲゲゲの鬼太郎チャンピオン・シップの応募方法

●応募方法……①クリアしたマップ数が表示されたゲーム画面を写真にとり、応募してください。（タイトル画面での応募、ならびにシークレットコマンドを使っての応募は無効）
②住所、氏名、年齢、学年、性別、学校名（または職業）、電話番号を書いた紙を写真といっしょに送ってください。

●応募クラス…中学生以上、小学校4〜6年、小学校3年以下の3段階にわけて、各クラスごとに順位を決定。

●締切り日……（到着分のみ有効） 6月30日、7月31日の2回集計

●入賞者発表…週刊少年マガジン30、34、38号とコミックボンボン8、9、10月号誌上で発表します。

●応募先………〒111 東京都台東区蔵前3-1-12 バンダイ・ゲーム情報局 ゲゲゲの鬼太郎チャンピオンシップ係

●選考方法……各月の到着分の中からクリアしたマップの多い順にランキング。（同点の場合はスコアの多い方が勝ちとなります。）クラス別に月例チャンピオンとベスト50を決定！

●賞品…………ベスト50入賞者には「特製コントローラーケース」と「成績認定証」。チャンピオンには、さらに「チャンピオントロフィー」をプレゼント。

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

ファミリーコンピュータ™用カセット
価格：¥4,900

好評発売中

★バンダイ・ゲーム情報局★

ゲゲゲの鬼太郎チャンピオンシップのことをもっとくわしく知りたい君はここに電話しよう。いろいろなゲーム、ファミリーコンピュータ用カセットの最新情報も教えてくれるぞ。

東京03-865-9999
（電話をする時は、電話番号をよくたしかめてね！）

※バンダイからのお願い
ファミコンで遊ぶのは1日1時間くらいにして、目の健康や勉強などにさしさわりのないようにしましょう。

ファミリーコンピュータ™・ファミコンは、任天堂の登録商標です。

株式会社バンダイ
玩具部（E/L）
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
TEL.03-843-7000（代表）

人気爆発!!
ウル技DJ
テク
ディージェー
あれっ てるちゃんが 変だよ
てる子は もともと 変だよ
でも ずいぶん ボーッと してるな
ポッ
ポ〜ッ
ポッ
ポ〜
てるちゃん てるちゃん どうしたの?
なにか くさった物でも 食べたの かしら?
あぶないから 近よっちゃ だめだよ
©TECMO
まんが/山田ゴロ
第7回マイティボンジャック
秘密公開!

てる子どうしたんだ?
わっ
はっきし言ってあたい…
恋してるだに!
てるちゃんが好きになっちゃったかわいそうな男の子ってだれかしら?
なんだその言い方は!
どうどう
きゃっはずかしい
ポッ
ポッ
ポ
かわいいしぐさ
かわいくない!
それはぼくです
まあマイティボンジャック!
パあっパーマン!!
きゃっジャックあたいのジャック!
ぼくにはパメラ王を救出する使命があるというのに…てるちゃんがコントローラでじゃまして行かせてくれないんです
ヘタなのよ!

〈マイティボンジャックとは…!?〉魔王ベルゼブルによって、大ピラミッドに閉じこめられたパメラ王救出のために、ジャックは飛び立った。行く手には、強力な敵が待ち構えているし、マップはメタメタに広くてタイヘンだ! ゲーム終了後キミのゲーム能力は偏差値となって評価されるのだ。(テクモ 4980円)

よし おれに まかせろ!

ウル技で 途中まで おくって やるぜ!

それじゃ みなさんに マイティ パワーを あげましょう

Ⓑボタン 押してね!

これで 空を 飛べるね!

かっこ いい!

あたじにも くれ!

さっ 行きま しょ!

〈ミコ〉カワイイ顔して、ほんとはイジワルだったりしてネ♡

まず ラウンド1は かんたんね

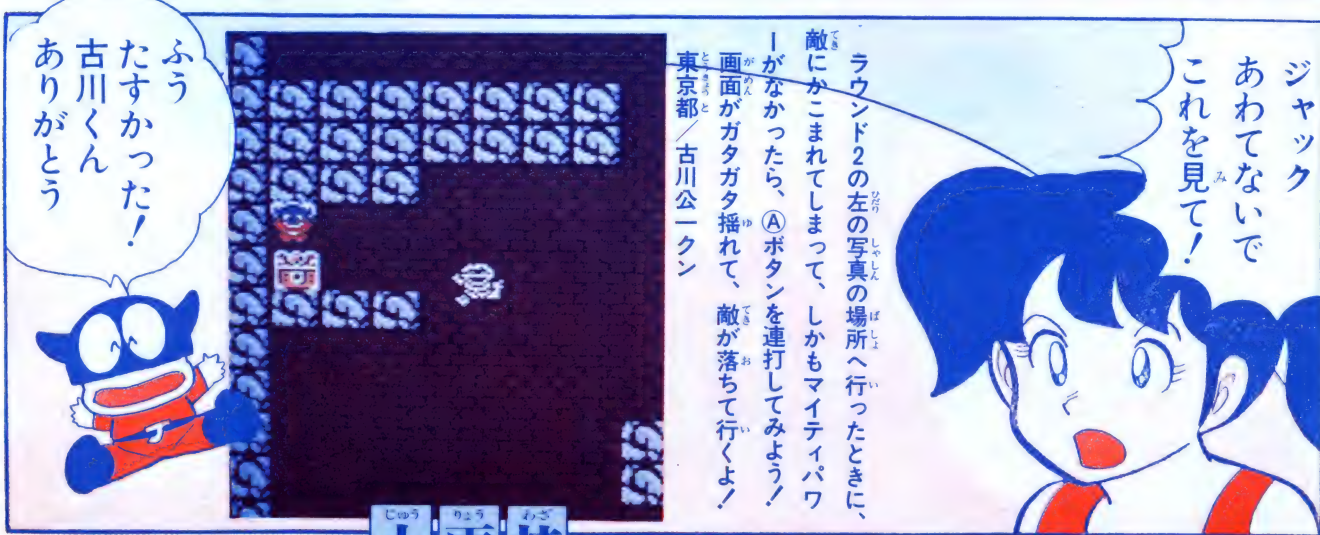
はい それでは ラウンド2へ

わあっ いつのまにか 敵にかこまれた!

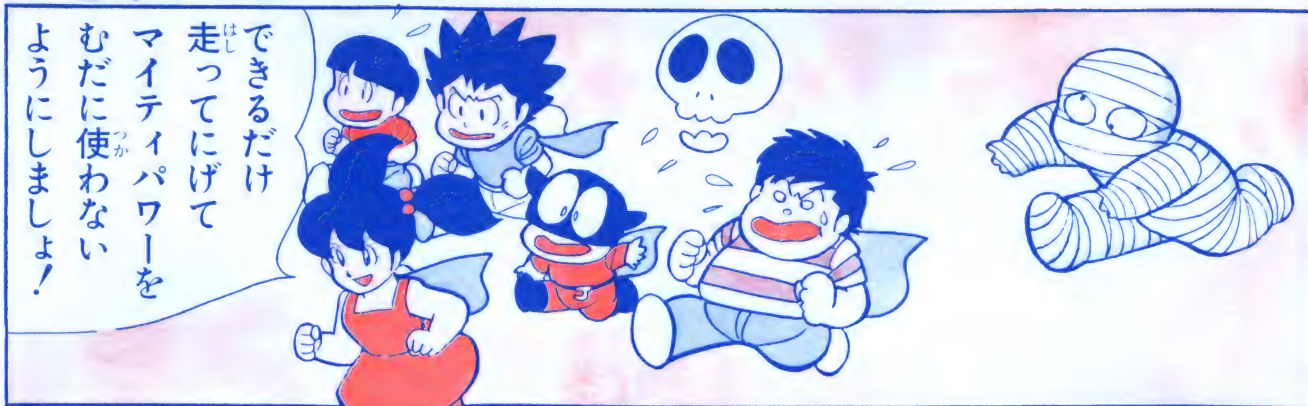
ぐふふ 苦しめ もっと 苦しめ!

〈DJ〉最近背中に哀愁が感じられるのも主役を奪われたせい??

ジャック はやくⒷボタンを! 敵を コインに 変えるんだ!

だめだよ さっきみんなに マイティコインを あげたから たりない よう!

ラウンド2の左の写真の場所へ行ったときに、敵にかこまれてしまって、しかもマイティパワーがなかったら、Ⓐボタンを連打してみよう! 画面がガタガタ揺れて、敵が落ちて行くよ!
東京都/古川公一クン

十両技

〈てる子〉どうして悪役になってしまったのかしら。悲しいわ!

〈まさとし〉女性からのファンレターがバシバシ届いているぜ!!

〈アシュラ西沢〉ボクにも励ましのおたより待ってるぜ~!!

〈おたよりだい!〉はじめまして、ボクは中2の男子です。いつもファミマガを買うと一番最初にウル技DJを読んでます。ボクはてる子ちゃんのファンです。てる子さん、もしよかったらボクとつきあってください。山田ゴロ先生、てる子ちゃんの出番を多くしてください。(愛知県/おもちゃ屋けんちゃん)☆なるほど

そして、上の写真のように、下の扉の真上で敵に触れて、わざとやられてみよう!

普通なら、すぐに1人減っちゃうんだけど、なぜか下の扉にはさまってしまうのだ!

そして、タイムオーバーまでタケちゃんマン(?)のナハハナハをやり続けるぞ。神奈川県/鈴木誠二クン

〈おたよりだい!〉ゼルダの伝説で、歩いているといきなりエヘン虫が現れる。「オクタロック」と呼ぶ人もいる。でんでん虫が現れることもある。「岩」だという説もある。(島根県/高木幹純クン) ☆ん——! ユニークな説もあるもんだ。キミは将来とっても変な大人になるに違いない。

ナハ
ナハ
ナハ
エ〜ン ナハナハがとまんないよう
ジャック がんばって!
ナハ ナハ ナハ ナハ
もうだめ くたびれたあ〜
ジャック〜〜!
1回ぐらいやられたってへっちゃらだい!
もう1度ラウンド4をスタートからやりなおしだ! やるぞ
うん やるぞ
フン また落としてやるど!
カチャ カチャ
もう かくし扉はあけないぞ
それより マイティコインをもっと集めよう
あった!
こっちにもあった!

きみっ かってに 宝箱を あけられちゃ こまるなあ！
ここには ぼくの ボーナス点が 入ってるん だから
あれえ？
なんだ こりゃ？
マイティ コイン です
マイティ？
あれっ ひょっとして ここは…
ギョロ ギョロ
ピラミッドの 中だよ
なあんだ ぼかあまた アトランチスかと思って…
もっと しっかりした 地図を つくらんと あかんなあ
こりゃ また 失礼 しました！
ハラホロ ヒレハレ ハラホロ ヒレハレ
なあに あれ？
古い ギャグは わからん
わかってる？
ジャック こんなに たくさん マイティ コインを 集めて きたよ！
ぼくも
やった これだけ あれば 百人力だ！
あっ ジャック だめ！ マイティ コインを 持ちすぎると ……！

おしゃべりDJ

〈いっぱいお手紙ちょ〜だいね!?〉ウル技を発見したよ〜んというキミはP109のお知らせをよく見てウル技のコーナーに送ってほしい。ミコちゃんやDJへの励ましのおたよりまたは苦情のあるキミはP109と同じあて先で、ウル技DJ係へ送ってね♡ ウル技を採用されたキミには技に応じた認定証をあげるよ

もしごうもん部屋に入ったら、敵が変身するまで下の真ん中で待つんだ。敵がドクロンかゲジ将軍かガーメイドだったら、真ん中の台の上に集まってそれより下には来なくなるよ！だから、その下で、敵にジャマされることなく50回ジャンプできるよ！
大阪府／濱永玄クン

小結技

※日本音楽著作権協会(出)許諾番号第8670424-601号

ごうもん部屋脱出！
行くわよジャック！
おう！
あれどうしたのDJ？
はやく行こうよ
なあまさとし
おれたしかこのマンガの主人公だったよな
そうですよそれがどうかしたんですかDJ？
なんだかおれそんな気がしなくてさ！
なさけねえよ～
運命ですよ
ウンです。
ふういつのまにかラウンド12まで来たね
がんばったわねジャック
それじゃここから先は1人で行くのよ！
ええっ最後までついてきてくれるんじゃないの！
あまち！
あまちまり！

ぼく もう少し ミコちゃんと いっしょに いたかったなぁ
バータレ おまえには パメラ王を 救う使命が あるだろ！
さっさと 行け！ しっしっ
それじゃ おまけよ ラウンド12の かくし扉を 教えて あげるわね
ここで ジャンプ して ごらんな さい！
あっ 宝箱が 出た！
中身は スフィンクスだ！
横綱技 東京都／小島洋クン
こんな ところに かくし扉が あった〜！
横綱技
それじゃ がんばってね マイティボン ジャック！
バイ バーイ
ミコ ちゃん…

※次回は「アトランチスの謎」だよ!!

ただいまー!

キョロキョロ

あれてる子はどこだ?

あそこあそこ!

まあ!

FAMILY COMPUTER™
DISK
ディスク
Corner
緊急大特集
9Wまで大紹介
スーパーマリオブラザーズ2全マップ
イラスト／渡部孝雄
ゼルダの伝説
特別編
Q&A

ノコノコ

ノコノコ歩く、ただのカメ。ウロウロするアカと、直進のミドリがいる

毒キノコ

新登場の敵キャラだ。ブロックの中から出るけど、取っちゃダメなのだ

クリボー

キノコ王国を裏切った、ふんづければやっつけられるキノコ。怖くはない

パタパタ

はねてくるミドリと飛んでるアカがいる。ふんづけるとノコノコに変身

ハンマーブロス

ピョンピョンハネながらハンマーで攻撃。いきなり近づくものもいるよ

キラー

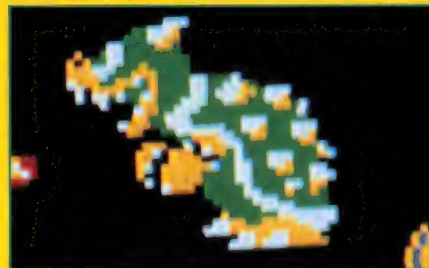
砲台やお城から、ドカンドカンと出てくる。上からふんでやっつけよう

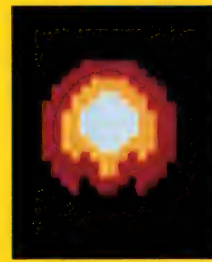
メット

黒光りする鉄のカメ。ファイアボールでも倒せないから十分気をつけて

トゲゾー

ジュゲムのペットで甲らの上はトゲだらけ。ふんづけてもイタイだけだ

大魔王クッパ

こいつが諸悪の根源なのだ。ピーチ姫をさらった悪いヤツ、マリオとルイージがセイバイしてやる!!

バブル

炎の池から吹きあげる、マッカッカに燃えたアツイ岩。タイミングを計れ

パックンフラワー

土管に住む人喰い植物。アカいのは、近づいても出てくるから注意してネ

パイポ

ジュゲムが投げる、トゲゾーのタマゴ。投げるタイミングをよく見よう

ジュゲム

雲を操り空を飛ぶ正体不明のナゾのカメ。高いトコでふんでやっつけろ

ゲッソー

イカのようだけど空も飛ぶ。体を縮めてハネ上がってくる動きは危険だ

プクプク

いつもはノンビリ泳いでいるけど、ヒレをつかってハネ上がって飛ぶよ

HELP ME!

キノピオ

ピーチ姫とともにさらわれた、姫に仕える侍女のキノコ。まずはこの7人を救い出さなきゃダメ!!

9ワールド全マップ

マリオとルイージの新しい冒険がはじまるぞ！

キミもボクもだーい好きな「スーパーマリオ」がグレードアップして再び登場！　グーンとムズカしくなった8ワールド＋αを大公開!!

ルイージはマリオに較べてアワテ者。高いジャンプ力も持つけれど、ツルツルッとすべるのだ。

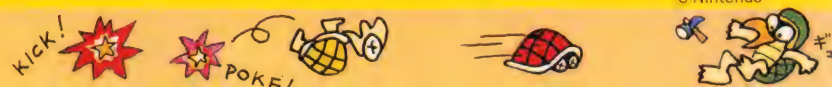
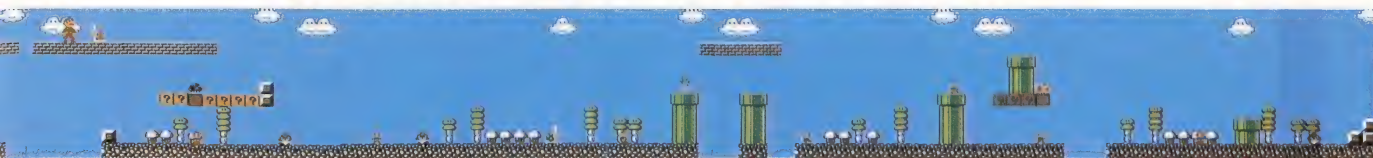
おなじみマリオは今まで通り。さらに磨かれたキミのテクニックで自由自在に動きまわる。

マリオのジャンプはこのくらい。ルイージのジャンプと較べてミテ

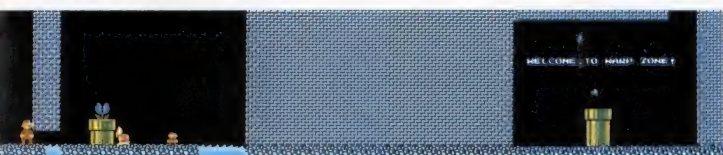
ルイージなら、ちょっとしたジャンプでもこんなに高く飛べちゃう

SUPER MARIO BROS. 2

スーパーマリオブラザーズ2

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

やらなければならないんだ。

小さなかいだんブロックを越えたあとの、高いブロックの上にいるノコノコを右にけると、?ブロックが並んでいるところを通って下へ落ちていく。そしてそのまま右にすべっていくので、うまくすると、1UPするチャンスがある。ぜひやってみよう。

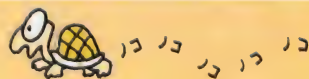
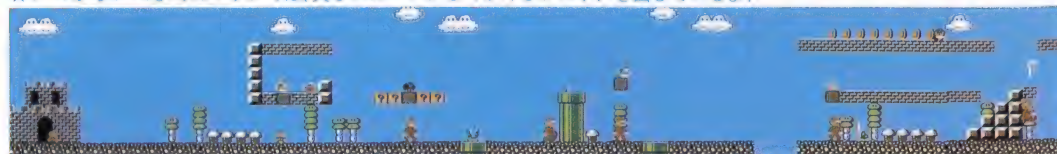
地下のコインの部屋へは、いったん右へ越えてから入ると、ラクチンだ。

ンへ行くには、地上に出る土管の手前のリフトの左端に立って、リフトが最上段近くまで上がったところで、Ⓑボタンで加速しジャンプして天井へ渡り、先へ進もう。

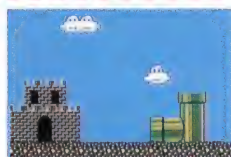
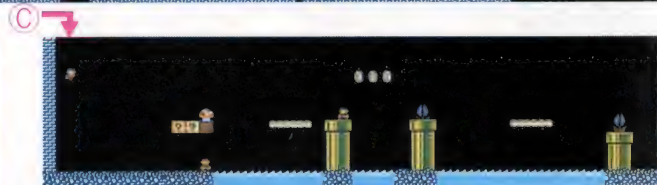
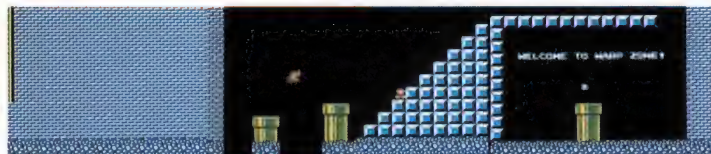
ワールド4へのワープゾーンへ行くまでには、落ちるリフトの周りにパックンフラワーの出てくる土管がたくさんあったり、隠れブロックを出さないと、登れないようなところもあるけど、上のマップを見れば、カンタンにワープできるネ。

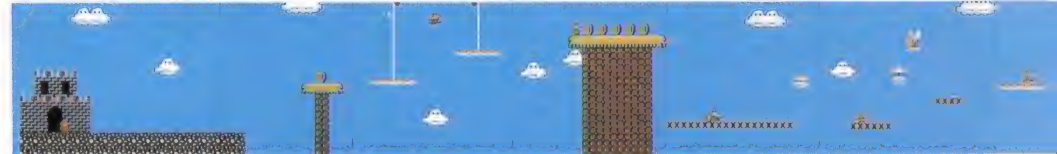
まう。でも、うまくジャンプして上からふめば、1000点も入っちゃうんだ。

パワーアップキャラが1個あるけど、これを取ろうとして落ちないように注意すること! せっかくここまで来たんだから、無理しないで先へ進むのもいい。

あとはリフトをジャンプするタイミングと、ノコノコに気をつけていれば割合カンタンにクリアできる。

次の1—4も、前作でテクニックを磨いたキミなら、楽勝のお城のエリアだよ。はりきって先へ進もう。

★1－1から4－4までのマップでは、実さいにパンチしてかくしブロックを出しているよ！

Ⓐ Ⓑ
ゲームをはじめてすぐの、空中にうかぶブロックにはパワーキャラがあるが、C型をしているので、そのままでは落ちてこない。もう一度たたいて外へ出して

Ⓒ
Ⓒ

1－2は前作と同じく、他ワールドへのワープゾーンがある。ただし、前作のように3本並んで土管があるなんてことはなくて、各ワールドについて1つずつワープゾーンがあるのだ。まず、最初にワールド3へのワープゾーンへは、メットのそばの豆の木から行ける。メットはやっつけられないので、1度だけふんで足止めしておいてから、隠しコインを出して豆の木を出すとうまくいくよ。

ワールド2やワールド4のワープゾー

てんびんリフトやゆらゆらと左右に動くリフトが登場するアスレチック面だ。

マップを見たかぎりでは、それほどむずかしく感じないかもしれないけど、甘くはない。曲者がいっぱいだ。

水中面以外ではじめて登場したゲッソーが、しつこく同じ場所にいてとってもじゃまだ。なれないとすぐやられてし

まず、スタートしたらⒷボタンで加速して、?ブロックが3個並んでる少し先まで走りぬけよう。出てくるパタパタのどれにもかみつかれずにすむよ。やり過ごした後にゆっくり?ブロックの中身を取りにいけばOKだ。

池の中にパックンフラワーの出てくる土管が4本並んでるところでは、直前にあるスターを取って、イッキにクリアだ。

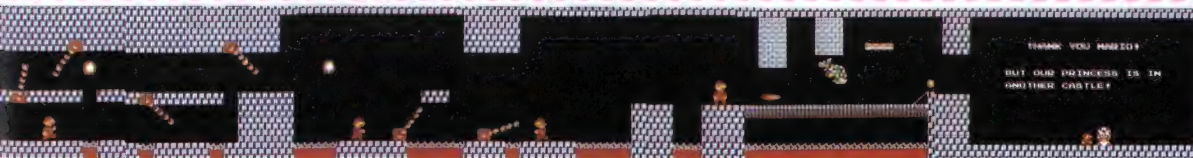
緑のジャンプ台はスーパージャンプ台だ。これを使って1UPキノコが隠れているところへ渡れるぞ。

このエリアは敵キャラに気をつけながら、うまくジャンプして穴を越えて行けば、必ずクリアできると思う。だけど、1つだけ先へ進めなさそうな広い穴があるよね。そこは、高いところにある土管まで行けるように、ブロックが隠されているんだ。このブロックを見つけないと、ここはクリアできないよ!

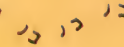
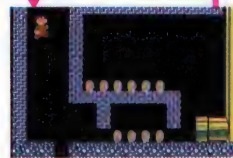
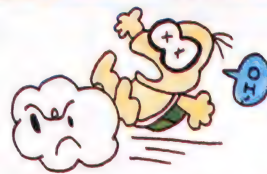
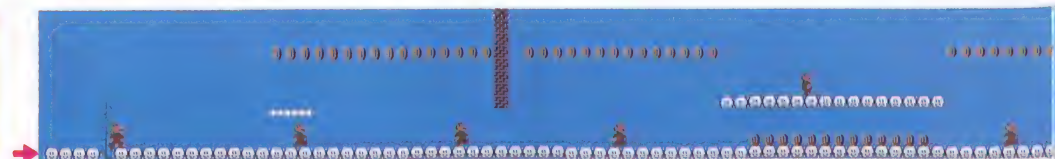
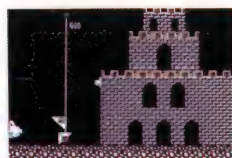
略はむずかしいだろう。

前作のつり橋の面では、適当にⒷボタンを押しながら、走りぬけていって、思わずクリア、なんてこともあったけど、今度のマリオではそんなに甘いことはないんだ。

?ブロックが4つ集まっているところにこのエリア唯一のパワーアップキャラがあるので、ぜひ見のがさないように!

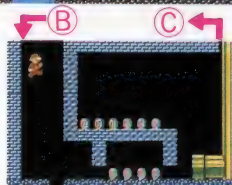
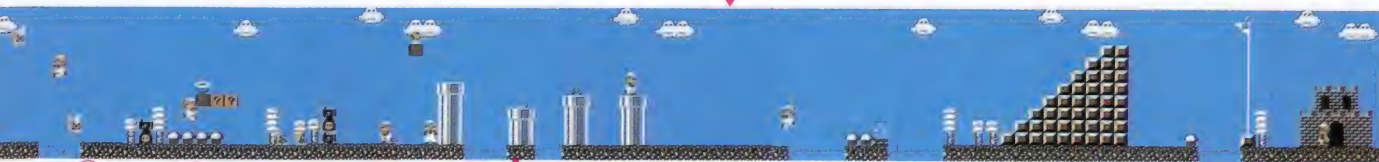
ゴールが近づけばもうプクプクは飛んでこないので、ゆっくりと花火や1UPをねらっていこうぜ!

っつけるぞ。

隠れパワーアップキャラを通り過ぎたあたりから、小さい炎の池やらファイアバーやら、バブルが次から次へと襲ってくるので、かなりキツくなってくる。

この難関を突破して、待ち受けるのはもちろんクッパだけど、なにやら上のブロックがあやしい。たたいてみると、10コインブロックがあったのだ。こんなところにこんなものがあるなんて思わずオドロキだね。

つり橋の面はなんといっても、プクプクが下からやってくるので要注意。ファイアマリオなら、ファイアを投げつつ進んで行けばいいけど、それほど安全とはいえない。

この面では全神経を画面全体に集中して、どこからプクプクが出てきてもすぐに対応できるようにしていなければ、攻

はじめに出てくるノコノコを右へけってすぐさまⒷボタンで加速しながら追いかけると1UPが可能なんだけど、勢いあまってファイアバーにつっこんでしまっては元も子もないのだ。ノコノコが3匹まとめて出てきたら、すぐ立ち止まろう。けっとばしたノコノコがブロックではねかえってきて、3匹のノコノコをや

ワールド3エリア1〜4

1―2と同じくらいいろいろな面が隠されていてとっても楽しいよ！

何度も後ろのほうにあるコインの部屋へ行ったり、雲の上のボーナスステージへ行ったりして、得点をかせごう!! ワールド1へのワープゾーンを利用してワールド1と3を何往復もすれば、得点も人数もかせげるよ！

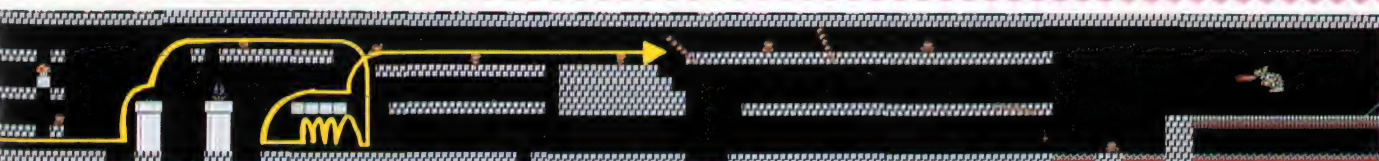
ゲッソーは例によって、下の方にいれば平気なんだけど、穴があいている場所なんかは、どうしても泳いで行かなくちゃいけない。

でも水中の面は、つり橋の面の場合と違って動きの遅いプクプクを恐れることはない。やはり、動きの速いゲッソーに注意して泳ごう！

最後の方のコの字型になってるところは下と右への水流が激しいので、敵が多いときは悲惨な結果になるから十分注意すること！

もいいけど、ちょっと戻ってコインを取ったり、少し進んで隠れパワーアップキャラを取るのもいいネ。敵も出てこないし、パワーは欲しいもんね。

その後に出てくる乗ると落ちちゃうリフトが土管をはさんで並んでいるところを渡るときは、土管から出るパックンフラワーに十分注意しよう。リズミカルに行きたいね！

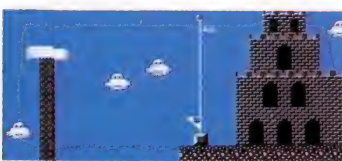
ゴール手前にいるパタパタで甲らとびをすればポールを飛び越せるよ。でもお城の先には何もないけれどね。

ころにパワーアップキャラが隠れているけど、出してすぐに取りに行かないと、右へ落ちてしまうから急いで取ること。

2つ目のワナは隠しコインブロックを出さないとクリアできない。右はしのものを1つだけ出して、クリアしようとしても、左に動くとすべりおちてしまう。めんどうがらず、全部の隠しブロックを出してから、最上段へジャンプしよう。

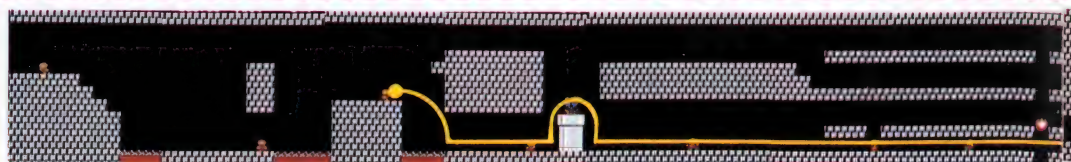
ファイアバーをうまくくぐりぬければクッパとの対決だ。クッパ以外はバブルしか出ないから割合に楽だよ。

3-1 いろいろあるぞにぎやか面

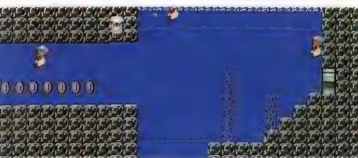
3-2 水流がはげしい水中面だ!

3-3 雪のようなアスレチック面

ここにも1UPできるところがあるよ。はじめにいるパタパタを、ふんづけてから左にけとばして、追いかけると1UPできる。でも、あわてすぎて敵に突っこんじゃ元も子もないゾ。

注意深くてんびんリフトをジャンプして行くと緑のスーパージャンプ台がある。おもいっきりジャンプして、先へ進むの

3-4 小手調べ的カンタンワナ面

このエリアはワナの面だ。マップ上に示してある線の通りに進まないとクッパのところまで行くことができない。

パックンフラワーのいる土管のところまできて、スーパー化している場合は、1つ目のワナが解けないので、まず、わざとやられて小さくなろう。

バブルが出てくる小さな穴を過ぎたと

ここはジュゲムが出てきて、トゲゾーを落とすし、恐怖のパックンフラワーのいる土管も並んでいて、10コインブロックをたたく余裕もない。ところが、広い池のそばまでくるとジュゲムはいなくなってしまう。エリア内最大の難関をクリアできるかどうかジュゲムも見守っているのかな? ここを越えるにはⒷボタンで加速してジャンプ台で勢いよくジャンプしないといけない。ここを越えると再びジュゲムが登場するけど、慎重にトゲゾーをジャンプしてよけながら進んで行こう。コインのたくさんある水中面や、前の場面に戻れる雲の上のボーナスステージもあるので、点取虫のキミはねらってみよう。

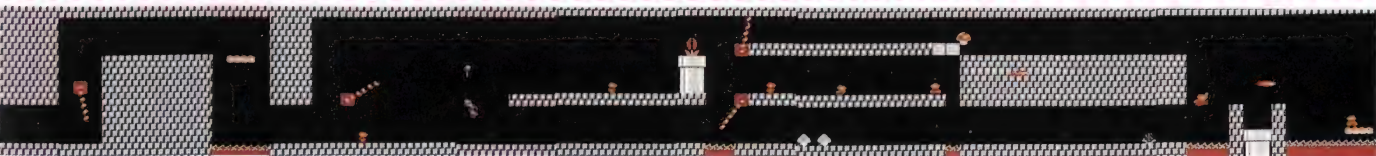
がむずかしい。

ジャンプ台を使って高いブロックの上にいるノコノコのそばに来たら、1UPのチャンス。ジュゲムにトゲゾーをいっぱい出させてから、ノコノコを右にけっ飛ばすと、トゲゾーをつぎつぎはね飛ばし、1UPすることがある。ねらおう。

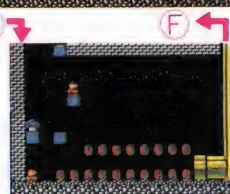
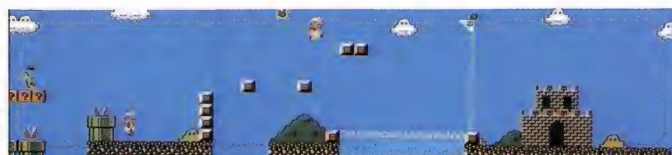
そのあと出てくる2匹のハンマーブロスも、比較的かんたんにクリアする方法があるよ。Ⓑボタンでダッシュして、ジャンプしながらどんどん頭を越えていけば、ちっともやられないのだ。

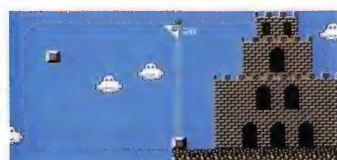
間がある。ここは、右はしに見えるパタパタを利用するしかない。Ⓑダッシュジャンプでパタパタの背中に着地するようにすれば、ぴょこんとパタパタをけっとばして次の島へとジャンプするよ!

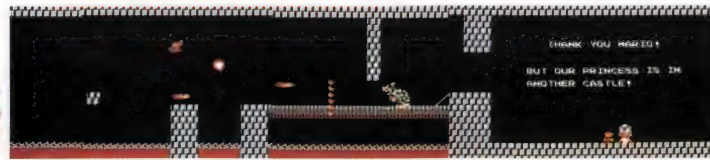
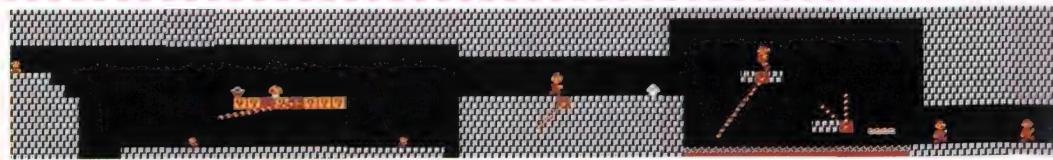
もう少し進むと、キラーが出てくるから、これをよけながら、リフトをうまく渡っていかなければいけない。

ゴール寸前には、ブロックがポツンポツンとあるだけなので、かなりのテクが必要! ⒶⒷボタンをうまく使って、さっさとクリアしてしまおう。

ラがあるので、ファイアバーが向こう側にまわっているスキに取ってみよう。

途中、リフトのところがむずかしそうに思えるけど、Ⓑボタンで加速して走りぬけることができるよ。ただし、スーパー化している場合は、頭がつかえて炎の池に落ちちゃうから、タイミングよくジャンプしよう! 次に出てくるハンマーブロスは、いそいで頭上を越えちゃえばなんてことはない。クッパの炎がとどくあたりから、メチャムズカしくなるので気力でクリアしよう!

C

このエリアには、砲台多数地帯があって、キラーに悩まされる。その場所にパワーアップキャラもあるが、キラーがじゃまで取るの

E F

このエリアはⒷボタンで助走してジャンプしないと、行けない場所がたくさんあってタイヘンだ！

まずはじめの島にⒷダッシュジャンプで渡り、そこにあるジャンプ台で飛びあがったら、リフトの大群をひょいひょいと軽快に越えよう。問題はその後だ！ 一見、向こう側へ渡れそうにない広い空

エリアがはじまって少し進んでいくと、?ブロックがたくさん並んでいる場所でロングファイアバーが回っている。?ブロックの左から3番目には、パワーキャ

れて落ちたり、突然風がやんで、左に落ちちゃったりするので注意しよう。

2−1から出てきているスーパージャンプ台も、2の新要素だ。この上でⒶボタンを使えば、画面のはるか上にジャンプをすることができ、ナガ〜イ距離を飛んでいくことができるヨ。

スーパージャンプ台

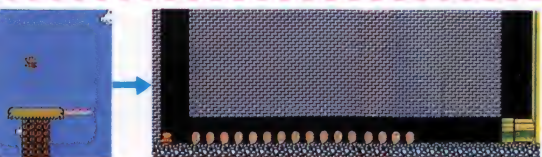
さかさ土管はタイミングクリアでいこう

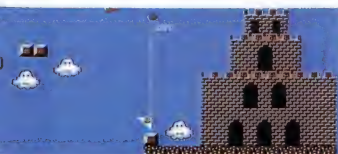
嵐の中をジャンプで大きくススむのだ！

ンプで越えれば、パックンフラワーは気にせずにぬけられるヨ。

大穴の続く嵐の中を、ⒶⒷボタンをフル活用して通り過ぎたら、上下でマリオたちをはさみうちにしようと待っている土管があるゾ。ここではまず、土管の上にいき、下のパックンフラワーを出なくしてから通りぬけよう。そのあと出てくるパタパタをふんづけて、けとばせば、ダブル1UPが可能だゾ。そして2匹のパタパタを使って、大きな穴をポンポンとわたれば、もうクリアしたも同然だ。

いから、ジャンプのタイミングさえ計っていけば、だいじょうぶなのだ。ただし、通路の天井が低いから、頭をぶつけて、敵の中につっこんじゃうナーンテことのないようにネ！

ムズカシいのは、エリアの最後だ。3連リフトのところで、できれば天井の上に渡っておきたい。失敗したときは、パックンフラワーの住む土管を足場に、次のさかさ土管の手前の、せまーいところに渡らなくてはいけないゾ。パックンフラワーがひっこむときに、ジャンプだ！

このエリアは、3つのゾーンに分かれているゾ。それぞれのゾーンからゾーンへと進んで行く方法は、残念だけれどナイショ。あるところで、あることとしてほしいんだけれどネ。

エリアのはじめのリフトは、乗ると、右に動いていくぞ。はじめの土管のパックンフラワーとパタパタは、リフトに乗っていればOKだけど、そのあとはちょっと大変。無事に次のゾーンに行けたら、コインを取って次に突入。ここは、てんびんリフトのあたりからキラーが飛んでくる。コインのある島から島へは、リフトに乗って、パタパタが一番高くあがったところをふんづけて渡るのが安全策だ。助走をつけて大ジャンプしても渡れるヨ。

ワールド5からは、ちょっとひと味違うのだぁ〜！

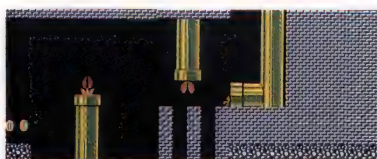
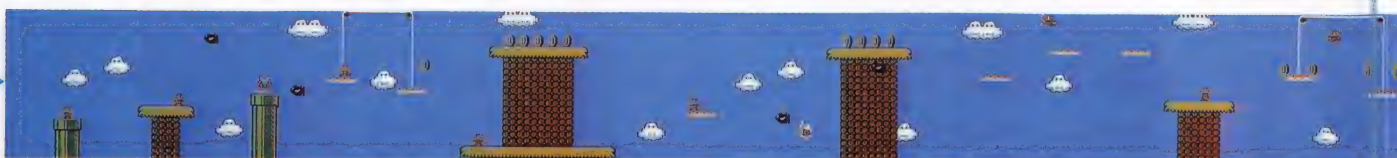
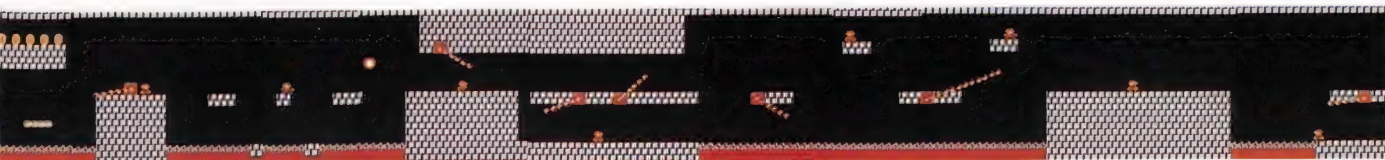
さて、だいたいの感覚は前半4ワールドでつかめたカナ？　これからの4ワールドはキミの出番。隠しブロック、隠し面などは、自分の力で探して欲しい。

また、これから先では、「さかさ土管」と「嵐」という新しい障害も登場するゾ。

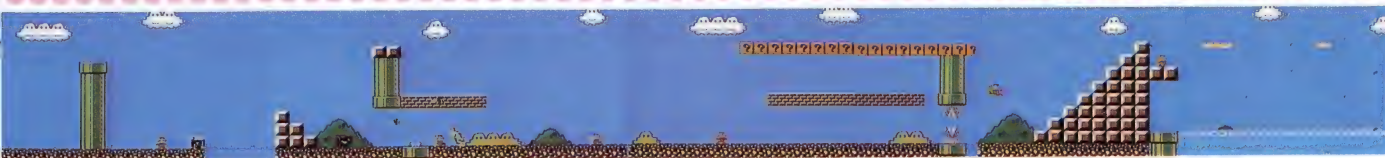
「さかさ土管」は字のとおり土管が上から下にぶらさがっているものだ。もちろんそこからは、パックンフラワーが出入りしているゾ。しかもこのパックンフラワーは、マリオやルイージがそばに来ても、口をパクパクさせているので注意。

「嵐」の中に入ると、木の葉が舞い、マリオやルイージは右のほうに流される。風に乗って、ふだんより大きなジャンプができたりもするけど、せまい足場に立ち止まったりするのが大変だ。いつもの調子で進んでいくと、いきなり風に吹か

ディスクシステムがカタカタッと動いて、いよいよ後半のスタートだ。前半の4ワールドでは出てこなかった、さかさ土管や嵐のシーンも登場するゾ。まずは、この2つの新しい要素を覚えよう、てトコロだネ。

エリアがスタートするとすぐ、さかさ土管が5つ並んでいる。はじめの長い2つは、タイミングを見て走りぬけなければいけない。あとの3つは、下の穴をジャンプしながらぬけなくちゃいけないけど、穴をⒶボタンを軽く押す程度のジャ

5—1で苦しんだキミも、この5—2はラクラクで進んでいけるんじゃないかな。はじめのうちは、穴も敵も少な

炎の池の上のコインのあるところへは、助走をつけてジャンプすればカンタンに渡れる。その次の5つの足場のある炎の池を越えたところは、下の段を通るのがいい。右はしのところで、半歩ずらしジャンプをして、上の段に移り、渡ろう。

ロングファイアバーのある炎の池は、見た目ほどムズカしくない。逆にダッシュでいかないと、池に落ちやすいのだ。

クッパの手前は、スーパー化してないときは、下を走りぬければOKだよ。せまい足場が多いけど、ガンバルのだぞ!

ちょっと見た感じでは、カンタンそうなエリアだけど、これがナカナカのくせ者なのだ。まずひっかかるのが、高い土管のうしろの穴。ルイージなら、ラクに越えられるんだけど、マリオは砲台に助走をつけて飛び乗って、すぐジャンプしないと越えにくいぞ。しかもすぐ、ハンマーブロスとパックンフラワーがいる。

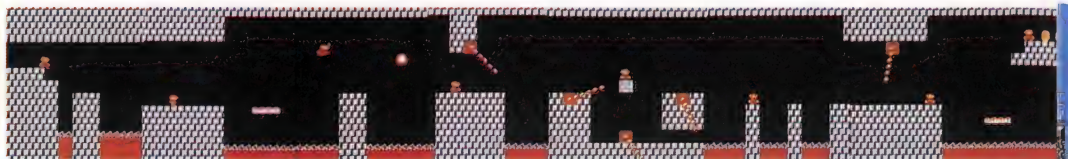
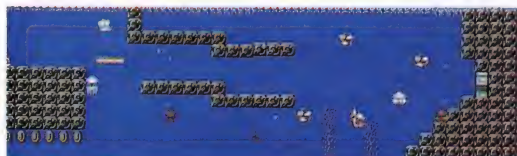
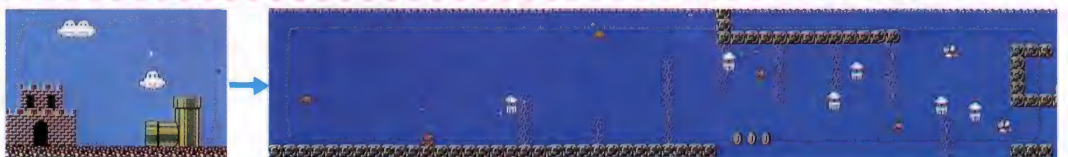
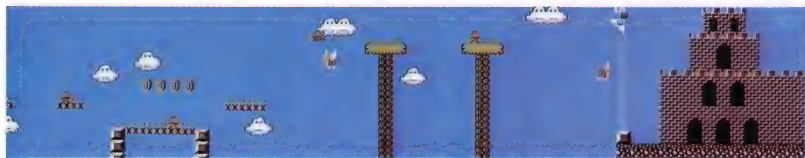
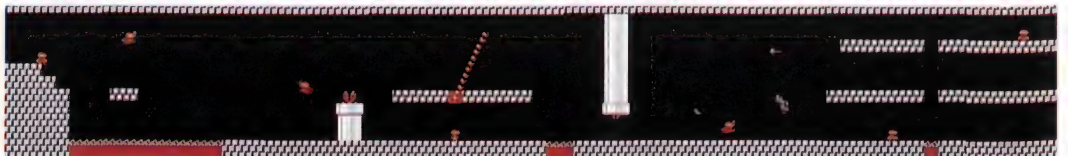
その先の池からゴール手前は嵐の中だ。リフトに乗って、すぐジャンプして、マリオを右に左に、うまくコントロールしよう。思わずハラハラの一瞬だネ。

前作のスーパーマリオよりも、敵キャラがたくさん出てきて、にぎやかになった水中面だけれども、やっぱりマリオやルイージにとっては、敵がいないほうがいいネ。サンゴたちも長いのが多いので、敵をよけるのにジャマになってしまうのだ。ひたすら泳げ、泳げ!

のんびりと泳いでいるプクプクは、心なごむけれど、モンダイなのはゲッソー。近づいてきたら、同じ高さにくるまではとにかく逃げよう。ゲッソーの下をその後でくぐりぬけるように行くといい。

いたりすると、そううまくはいかない。

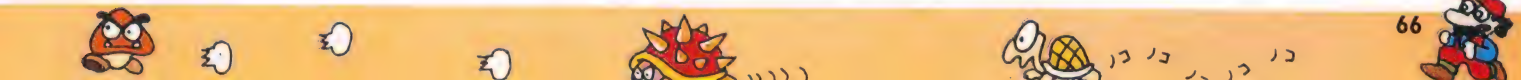
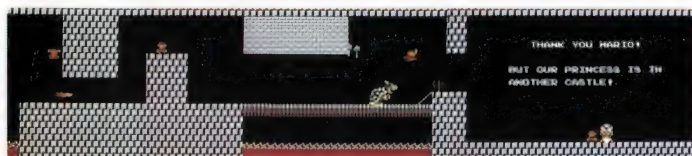
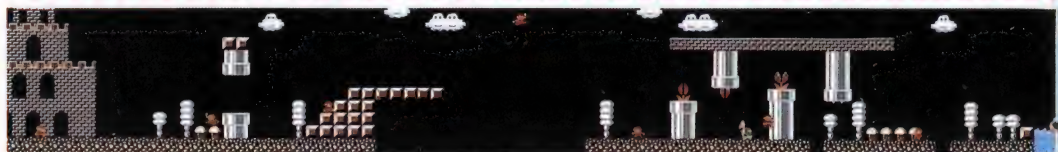
いちばんはじめの橋へは、3段のかいだんブロックからジャンプすれば渡れるけれど、そのあとはノコノコやパタパタを、ふんづけたりよけたりしながら、ひたすら走ること! 途中の?ブロックをパンチしたいキミは、下のパタパタを使うといいゾ。

ゴール手前の2つの島へは、マリオだとカメの甲ら飛びを使わないと、まず渡れない。パタパタがある程度上にあがったら、イッキにススメ!!

ワールド5の城内は、とにかくマップをよく見るのが攻略ポイントだ。上下に通路があるところなどは、どっちがラクかをよく考えて進もう。

数ある敵キャラの中で、攻略法のナイのがこのプクプクだ。ひたすら走れば、あたらないヨとはいっても、このエリアのように足場が少なかったり、他の敵が

る地点を通過しないと、いくらガンバッても先へ進まないのだ。
　コース自体は見ての通りカンタンだ。2本のロングファイアバーと、ハンマーブロスさえクリアできれば、あとはワナを解くだけ！　でも、リフトの手前のファイアバーのあるブロックに乗るときは、十分に注意。あわてて落っこちるようじゃ、クッパに笑われちゃうぞ。

ロックから、4つの土管が並んだところをぬけていくのは、ちょっとコツが必要だぞ。
　土管にはさまれ、ウロウロしているノコノコは、ヘタにふむと上のパックンフラワーにやられてしまう。パックンフラワーが出ているあたりで下に降り、ノコノコを足止めするんだ。池の上の砲台の近くに隠されているスターを見つけたキミは、イッキにゴールまで走れ！　いや〜なハンマーブロスもヘッチャラのまま、ゴールまでたどり着けるよ。

チェックしてみよう。
　エリアのはじめにあるリフトに乗ると、マリオはどんどんと右に運ばれていく。アレ、どこかで見たナ……と思ったキミは、ナカナカのものだ。そのエリアは、どうやってクリアしたかを思い出して先のゾーンに進もう。
　ゴールまでのゾーンには、ファイアバーはあるし、ジュゲムは飛ぶしで、メチャムズカしいのだ。カメの甲ら飛びも2度使わないと、クリアできないからね。パワーアップキャラをとにかく探そう。

　ここはとにかくスーパージャンプあるのみだ。降りるところをよく考えて、ドンドン先に進めばOK。でも嵐の中、コントロールの微妙さには十分注意だよ。

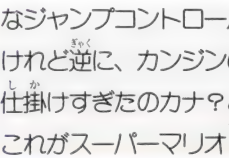
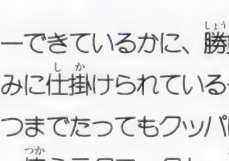
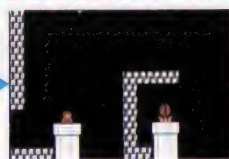
　このエリアはスーパーマリオ2の32エリア中の最難関。あまりにムズカしいところが多すぎて、書ききれないのだ。
　まず最初のファイアバー、ひとつくぼんでいるところがあるけれど、ここにはファイアバーが届くので、のんびり待たずにイッキにジャンプだ。リフトのタイミングに合わせタテ穴をストンと降りたら、なんと5連のリフトが待っている。その先も、ファイアバーやらノコノコやら、さらにはクッパの橋のファイアバーともうナキそうなくらいに難関が続くよ。

いよいよクッパもハンマーを投げてきたりなんかして、ムズカシくなってくるゾ。このエリア、実は再びワナの面。あ

終盤戦に入るとますます、ゲーム展開がムズカシくなってくる。はじめの向かい合った土管をぬけると、イキナリ嵐の中に突入だ。その中をノコノコのいるブ

7-2 またまた登場のワナなのだ

このエリアも、3つのゾーンに分かれたワナ面になっている。このあたりになってくると、ワナがドンドン出てくるので、オカシイナと思うところは、何度も

パタが待っている。こいつらをうまく利用して穴を渡る。けれど、その先はすぐ、さかさ土管と砲台があるからアワテルナ。実はそこからが、このエリアの本番だよ。
砲台の向こうに出現するハンマーブロスは、メットをぶつけてやっつけよう。その先に、とても大きな穴があるけど、ここはその穴の一番下にパタパタがきたときに、ⒶⒷボタンをフルに使って甲ら飛びをするのだ。
残りの2匹のハンマーブロスを過ぎれば、ゴールはもうすぐだよ。

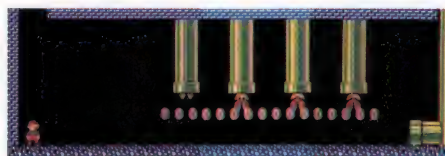
う〜ん、これはまたワナになっているようなエリアだ。ゴールのお城は、これはもうトンデモない場所にあるんだよ。
エリア自体は、そのワナをのぞけばカンタンだけど、第1ゾーンの後半の、池とハンマーブロスは手強いぞ！ Ⓑボタンでスピードに乗ってクリアしていこう。
コインとさかさ土管の部屋では、あんまり欲ばりすぎてやられないようにネ。ここまできてゲームオーバーなんて、ちょっとモンダイだもんね。残りタイムと相談しながらコインを集めよう。

そこからⒶⒷボタンをめいっぱい使って高い雲の上に乗り、そのままリフトの先の雲まで、ドドーンと大ジャンプ!! イッキに城壁まで行ってしまおう。
城壁のところでは、おなじみのハンマーブロスが先に進ませないゾとガンバっている。ただしこのエリアのハンマーブロスは、こちらに向かってドンドン迫ってくるから、ファイアボールを出せないときは、ダッシュとジャンプでスピードクリアだ。あちこちにある隠しブロックには、十分気をつけてネ！

おなじみの、ブキミ〜なお城の音楽が鳴り響き、思わずゾクゾク！ そう、スーパーマリオ2もついに最終エリアだ。最後の城は、敵をやっつけるというよりも、コントローラ操作がどれだけマスターできているかに、勝負がかかっている。もちろんワナだって、巧みに仕掛けられているぞ。通り道をよォく考えて進まなければ、いつまでたってもクッパにはお目にかかれないからネ！
使うテクニックも、大ジャンプに半歩ずらし、甲ら飛びに、微妙なジャンプコントロールと、上級者でも苦しむものまで出てくる。けれど逆に、カンジンのクッパはチト弱い。あまりに複雑なワナを仕掛けすぎたのカナ？と思っていたら、ナ、ナント、クッパが2匹。これがスーパーマリオ2での、クッパの最大の秘密だったのだ!!

8-1 甲ら飛びでピョンとはねろ

マップを見たカンジではカンタンそうだけど、そこはやっぱりワールド8。カンタンには進ませてくれないぞ。

2つ目の大穴のトコには、3匹のパタ

8-2 ゴールのお城はどこにアル

8-3 いよいよ城壁クッパは目前

いよいよクッパの城の城壁が見えてきたゾ。まずスタートしたら、リフトから大きくジャンプして、ジュゲムをふんで、雲の上に着地だ。

8-4 ゲゲッ! クッパが2匹だゾ

9が待っていたのだ!

●救け忘れてもキノピオは7人。祝福の輪を広げる

↘楽しんじゃおうというキミなら、きっとワールド9も出せるハズ。7人のキノピオも、ピーチ姫も、キミの救けを待っているんだものネ。

さてそれでは、本邦初公開のワールド9のマップのスタートだ。くれぐれも言っておくけれど、こいつはスーパーマリオブラザーズ2だけでしか出ないんダ! フシギなフシギな4エリアを、じ〜っくりと味わってみてネ。

●画面にクッキリと"9—1"の表示。メッセージも出ているゾ

ガスイスイッと泳いでいく。さかさ土管のパックンフラワーや、ちょっとオカシなサンゴが楽しいネ。はじめての、ワールド9体験は、今までの苦労も加わって、喜びもひとしおなのだ。

ところでこのワールド9では、それまでにマリオやルイージが何人残っていても1人に減らされてしまう。つまりこのワールドは1UPを取らなければ、イッパツでアウト!になっちゃうのだ。画面に見とれてばかりいないで、地道にクリアしていくんだゾ。

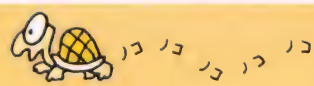
つづくヨ

しかもこのクッパ、なぜかかいだん状のブロックのところに住みついていて、ジャンプしたときに下を走りぬけることも、上を飛び越えることもできないのだ。

実はここは、手前のところで天井にあがって、クッパをみおろし、走りぬけるのが正解! ちょっとヒキョーかも知れないけれど、ファイアボールが使えないときはこれしかナイ。でもここでクッパが出てきて、9—4にはいったい何が待っているのカナ? 期待と不安がいっぱいになっちゃうなあ。

アレレ!? マップが切れてるヨーなんて言わないでね。このエリアだけは、キミが実際に見て欲しいんだ。

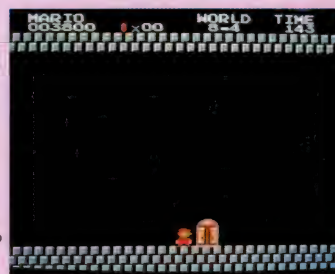
まっ暗な中に出てくる敵キャラとブロックは、感動することマチガイナシ! ボクらへの、"MARIO'S STAFF"からのメッセージが登場するのだ。

クリアしたあとは9—1に逆もどり。再びワールド9がハジまるゾ。

ドアをぬけると、そこにはピーチ姫が。そしてワールド

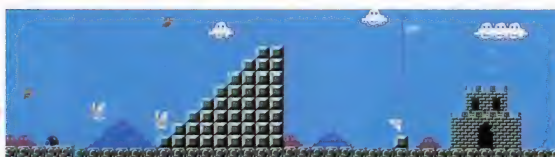
とうとうクッパを倒した！　2度目の冒険も、ようやくここで終わりになった。ピーチ姫とキノピオが、マリオ祝福の言葉と光で包み、ごほうびの星とボーナス点とともに、物語は……終わらない!!

カセットのさしかえやナナメざしで、苦労して（危険な）ワールド9を出そうとしたキミも、そのためにファミコンを壊しちゃったキミもよォく見なさい！

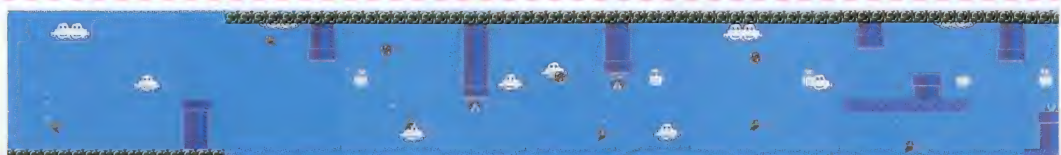
これがスーパーマリオブラザーズ2だけにある、正真正銘のワールド9。もちろんはじめから、キチンと作られてディスクの中におさめられているものナノダ。

このワールド9への行きかたは、今はまだ秘密だよ。でも、マリオをみ〜んな↗

❶これがピーチ姫の閉じこめられている部屋のドア。この先に……

❶やった!!　ついにピーチ姫との対面だ。おおおカンドー〜〜〜！

9-1 土管をぬけるとそこは…!?

ワールド9のアタマは、いきなりのワープゾーン。土管のむこうはフシギなフシギな、ファンタジーワールドなのだ。

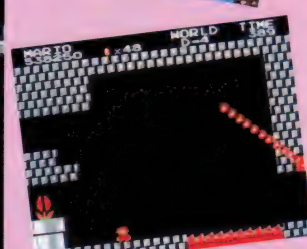
いっけん地上のような水中を、マリオ

9-2 再び地上の水中面が始まる

9-3 なぜかクッパが登場するよ

ここはエリア3なのに、ナゼか城の面のブキミな音楽が流れる。マサカ、マサカと進んでみると、やっぱりその先にはクッパが待っていたのだ!!

9-4 これは思わずカンドー！だ

こんなところの?ブロックどうするのかな

砲台の階段だ!! すごいなあ!

8-4と似てるけどどうかな

こんなせまさで通れるのかな タイヘン

キミの裏ワールド攻略法を大募集!!

さて「ファミマガ」では、左で紹介している裏ワールドについて、キミたちの攻略法を募集しちゃうぞ。「ゼルダの伝説Q&A」でおなじみのMIYAHONさんとTENTENさん、そしてファミマガの編集部とキミたちのハガキで、今までにない攻略本を作っちゃおう!という計画なのだ。モチロン表ワールドでもOKナノダ。?ブロックの中味や高得点方法、ウルテク、1UP獲得法など何でもいいからドンドン送ってネ!待ってるヨ!!

〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine編集部
「マリオ2攻略法」係

まだまだ〜

つづくョ

そしてさらに、A・B・C・Dワールドへと突入だ！

ワールド8をクリアすると、タイトル画面に星が1コつく。そしてこの星を8つ集めると、裏ワールドが遊べるようになるのダ！（スタート方法は説明書に書いてあるヨ）

裏ワールドといっても、前のようにクリボーがメットに……というわけじゃない。ちゃあんとマップが違うんだヨ！この裏ワールドは、なんと"A−1"からはじまる。今号ではスコーシしか見せられないけど、次号では全面公開しちゃうからネ！ と〜ってもムズカシイ面でイッパイなんだ。

8つ輝く星をまず集めるんだ

Aボタンを押しながらスタートすれば、出たあ!!

ウラの水中面はすごいね！

下の方のコインがおしゃれ!?

これがA-1のMAPの一部だよ

From京都・任天堂

第5回

ゼルダの伝説Q&A

◀愛知県・村和幸

ホイホイみんな元気かナ。今回と次回のQ&Aは、「マリオ2」の特集のため、ちょっとお休み。そのかわりといっちゃナンだけど、ボクらから「裏ゼルダ」についてのお知らせ情報を伝えちゃうぞ。ヨ〜ク読んでおいてネ！

お知らせ1

まずは「裏ゼルダ」の墓場でのおハナシだ。墓石に触れると、ギーニがドンドン出てくるのは、みんなモチロン知っていると思うけれど、実はここで……。

ウムウム。やっぱりゼルダはオモシロイな〜。

MIYAHONさん、なにブツブツいいながらやってるんですか。

ヨシ、墓場でギーニをたくさんだしておいて、ルピーを貯めておこう。ブーメランで本物のギーニを止めておいてと……。

♪チャラリ〜ララ〜♪

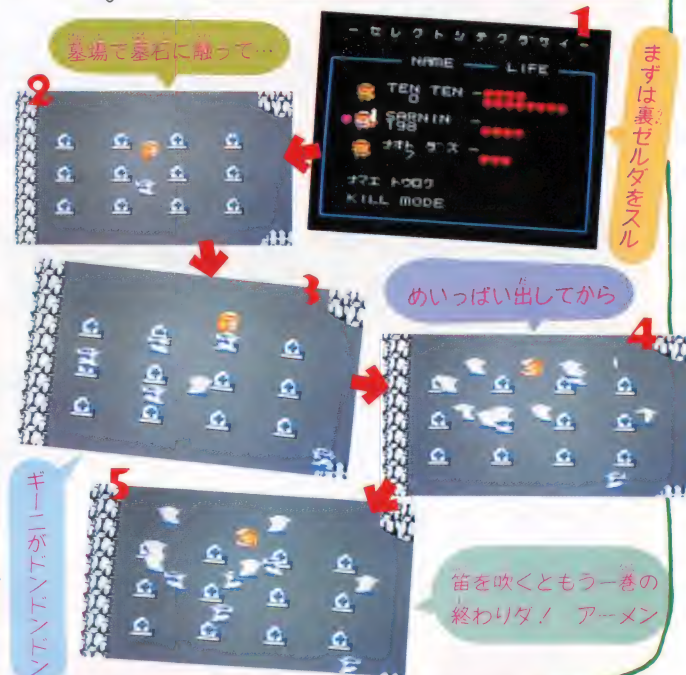
アハハ、間違えて笛を吹いてんのオ！

アレ…？　アレレ!?　動かないゾ!!　ゲゲ!?

プログラムミスだぁ〜〜〜！

裏ゼルダの墓場で、たくさんギーニを出して笛を吹くと、ゲームがストップしちゃうんだ。この場合はもう電源を切るしかない。ウ〜〜〜ン、ゴメンナサアイ！

お知らせ2

「裏」の中で一番多い質問が、LEVEL—7の迷宮のおじいさんのヒント。いったい目的の場所はというと？

あのヒントはちょっと難しいカナ？　あれは、迷宮の入口と、たいせつな人に会うための入口がどこにあるかを示しているんだ。

どうもヒントに惑わされて、狭い地形しか見てない人が多いようだけれど、NO7の地上全マップを、もう一度よ〜くながめて見て欲しいナ。ほら、まん中あたりに、お〜きな×××があるだろう？　そこに通じた××のところに、秘密の入口が2つ隠されているんだ。

お知らせ3

東京	03(540)9999	釧路	0154(25)8200
大阪	06(210)9999	天塩	01632(2)2500
京都	075(525)3444	高松	0878(37)0800
名古屋	052(586)3000	熊本	096(366)8800
札幌	011(612)4144	鹿児島	0992(25)8400
岡山	0862(55)2130	福岡	092(714)6500
		新潟	0252(29)1144

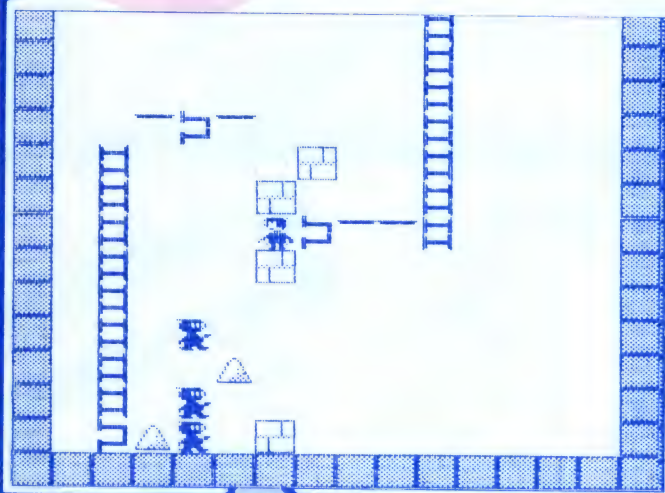
さて、おなじみのテレフォンサービスも、また内容が一新されているヨ。「ゼルダの伝説」のヒントをはじめ、ディスクシステムの最新情報なども聞くことができるんダ。電話番号をよォく確かめながら、ダイヤルするんだヨ！

若先生の自作面コンテスト

これが解けるか? ロードランナー+ナッツ&ミルクの巻

前回からの新企画、自作面クイズはおもしろかったかな? 解答と当選者は7月18日発売の12号で発表するからたのしみにね。

ロボットのならび方をかえて…

ロードランナー
作・フッチャン

最初は毎度おなじみ、画面スッキリ、シンプル面の登場だ。

このようなシンプル面は最近ではすっかりおなじみになったね。

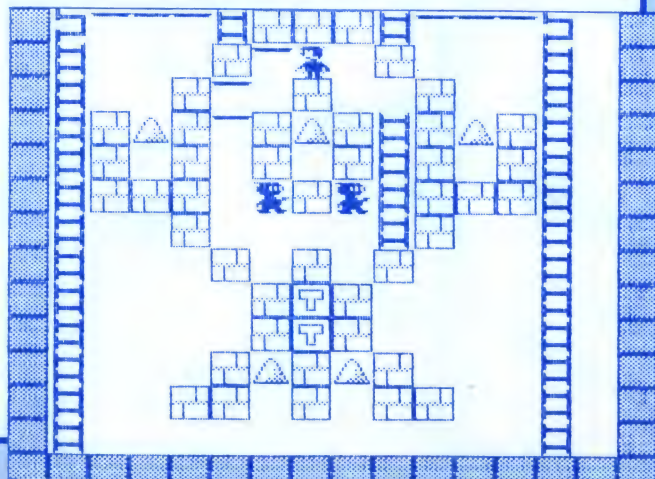
さて、この面だが、スタートさせると、ロボットがまるでトーテムポールのようにたてに3匹ならんで立っている。かたちはおもしろいけど、2つの金を取るためには、この3匹のロボットをなんとかしなければいけないね。そのためには、金を取りやすいように、ロボットのならび方をかえなくてはいけないんだけど、そのやり方は自分で考えてみよう。

毎度おなじみのデザイン面だョ

ロードランナー
作・中林英雄

2本目も、毎度おなじみ、おもしろデザインの面だ。むずかしさは、初級クラスだよ。

作者は人気キャラクタのツインビーをデザインしている。金は5個セットされているけど、どの金もそんなにむずかしくはないから、がんばって取ろうね。

この面は正確にいうとまったくの左右対称ではない。画面中央上の金のまわりがちがっている。この金を取るときは、このちがいを計算に入れながらプレイしよう。

下の金2つも、いっぺんに取ろうとせず、1つずつ取ろうぞ。

画面を4等分した複雑パズル面

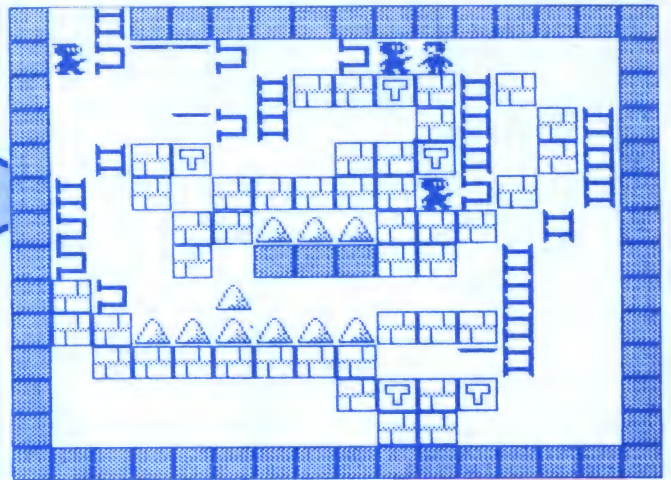
ロードランナー
作・渡辺哲也

上級面の2本目。この面はこれまでにもときどき出てきた、4つの部屋の面だ。

画面を4等分して面を作ると、複雑でおもしろい面になるから、みんなも一度やってみよう。

さて、各部屋に1つずつ金がセットされているが、どの部屋の金もかんたんには取ることができない複雑なパズルが仕組まれている。

このパズル面は、例によってロボットにしっかり協力してもらわないと絶対にクリアできないよ。

また、金はどの部屋から取ってもいいというわけではない。取る順番が決まっていて、それをまちがえると、これまたクリアできなくなるから注意しよう。全部の金を取るには、とても時間がかかるとおもうけど、根性とねばりでクリアしようね。

2つの特別技を見つければ楽勝

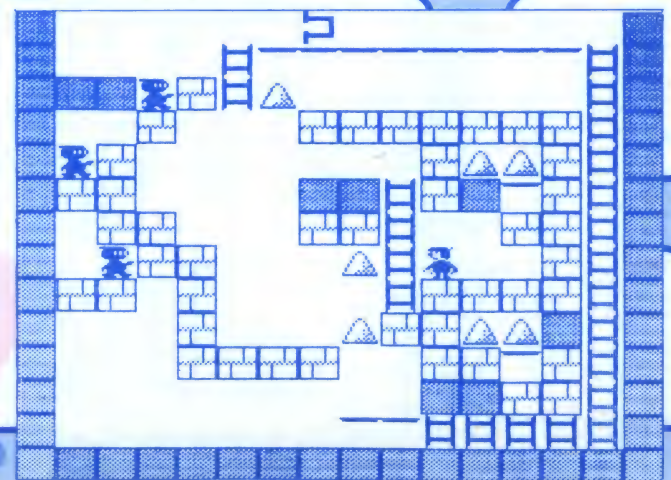
ロードランナー
作・横山正和

ここから、すこしむずかしくなる。上級クラスの面だ。

この面を解くには、2つの特別の技が必要になる。その意味でこれはとてもおもしろい作品だ。

1つ目の技は、画面のちょうど中央に3つ並んだ金を取るとき使う。名づけて「なわとび技」。

この3つの金を取るためには、右側から、レンガを掘っていかなければならないように見えるね。しかし、そのレンガを掘るには足場が足りない。ちょっと考えると金を取るのが不可能なようだが、それを可能にするのが、おなじみロボット。そう、このロボットを使った特別技が必要なのだ。

もう1つが、宙に浮いた金の取り方。ランナーが直接取りにいくことができないので、例によってロボットに協力してもらうしかないが、この技がとてもおもしろいのだ。これが2つ目の特別技。それさえわかれば、あとはかんたんだ。

ホントにきびしいプロ級の面

ロードランナー
作・岸本和久

さて、ロードランナーの最後は、恒例のプロ級面。

この面はたいへんよくできた作品だけど、ただひとつ残念なのは、1度のミスもゆるされない面だということだ。具体的には、ある金を取るとき、とてもむずかしい技を使うのだけど、1回失敗してしまうと最初からやり直さな

自作面大募集!

おもしろい自作面を募集しています。投稿にあたっては、かならず自分でつくったものを、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、
〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店
　ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面係まで送ってね。

待ってるョ!

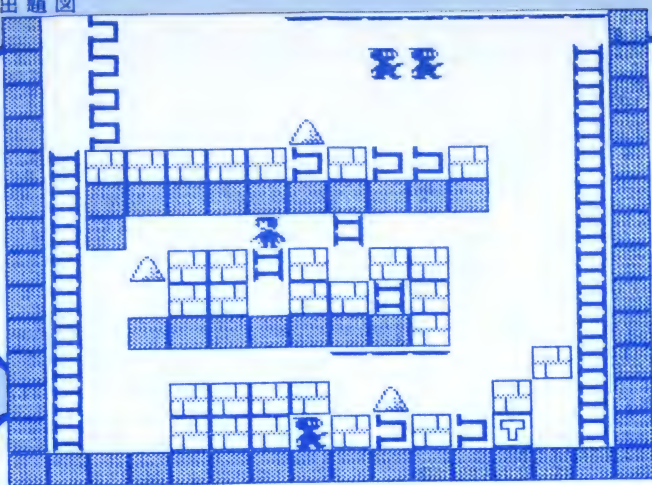
いじわるナッツに負けないで…

ナッツ&ミルク
作・嵯峨貴子

今月もナッツ&ミルクの自作面を2つ紹介する。
　最初の作品は、見ればすぐわかるように、とてもあっさりした面だ。むずかしさも初級程度だから、かんたんに解けるはずだ。
　そして、セットするのもかんたんだし、それなりによく考えて作られているから、ナッツ&ミルクの自作面をはじめてトライする人には参考になる面だよ。
　さて、解き方のヒントを出そう。この面は、とくにむずかしい「ウル技」というものをいっさい必要としない、普通のやり方で解けるのだ。
　でも油断は禁物。ナッツがとてもいじわるで、ミルクがフルーツを取ろうとするたびに、しっかりじゃまをするのだ。
　しかし、あるやり方をすると、ナッツをうまく誘導する方法があるから、あきらめずそれを見つけよう。

「ウル技」の複合技が必要だ

ナッツ&ミルク
作・前田政明

ナッツ&ミルクの2作目はプロ級の面。この面は特別の「ウル技」を使わないと絶対にクリアできないよ。
　ゲームがはじまったらまず最初から「ウル技」が必要だ。その技は「突き抜けジャンプ」。前にも紹介したけど、バネの下からジャンプすると、バネを突き抜けてしまう技だ。
　この面では2つのバネを使って「突き抜けジャンプ技」を行う。そして、同時に、バネを突き抜けた瞬間、バネの上でもう1度ジャンプする「ダブルジャンプ」技も必要になる。
　なお、前田くんのもとの作品は、タイミングがあまりにもリアルすぎるので一部変更して採用している。ければいけなくなる。これでは、あまりにも厳しすぎて、面を解くおもしろさが半減してしまうのではないかな?
　プロ級の面だけど、少しヒントを出そう。じつは、この面も、ロボットの力を借りる面なのだ。これ以上はノーヒント。がんばってトライしよう。

出題図

クイズじゃあ〜

わかるかナ?

第1回のクイズはむずかしかったかな? 応募者は500人くらいで、ちょっとさみしいけど、第2回もにぎやかに実施しよう。応募の方法は第1回と同じだ。次の記事をよく読んでネ。

まず上に掲げた自作面を解いてみよう。そして、レンガを掘ったり、金を取ったりする順番をしっかり記録しておこう。

どの順番でクリアするかが、クイズの答えなのだ。

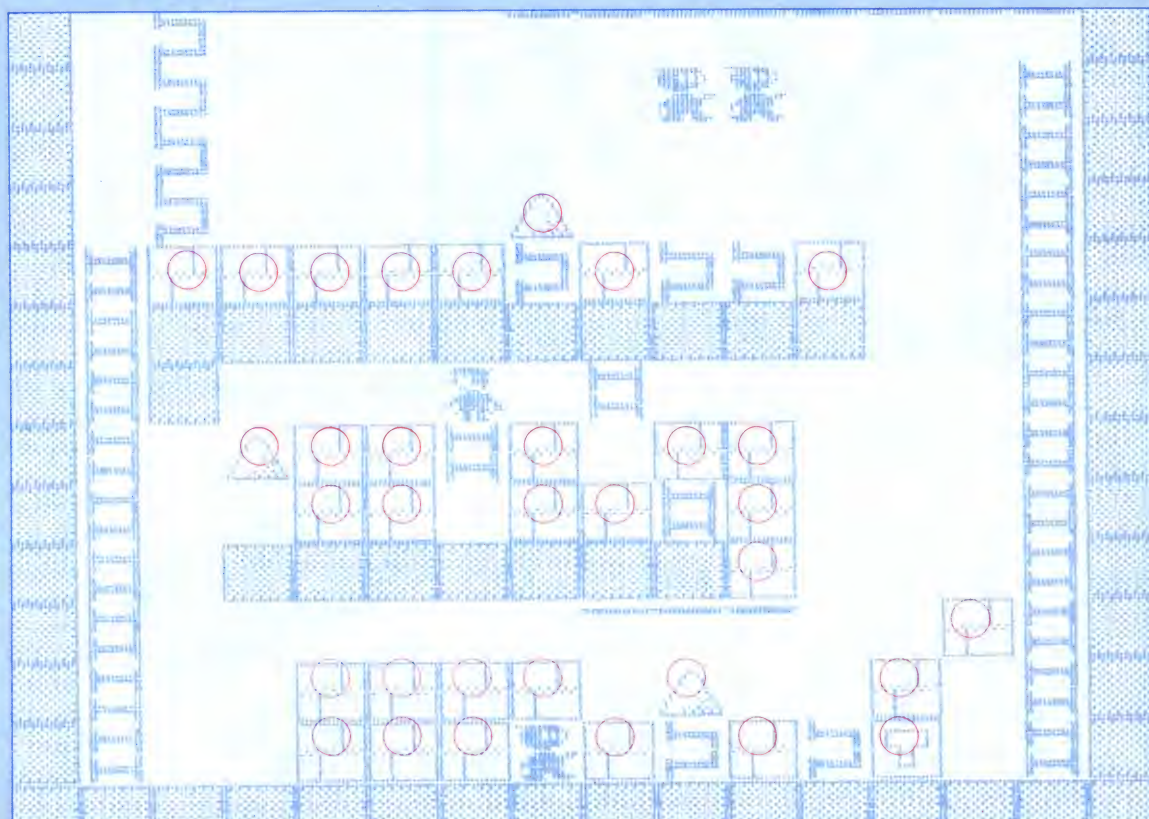
わかった人は、下の解答用紙の赤○の中に、掘ったり取ったりする順番の数字を書き、切り取って封筒に入れて送ってね。なお、封筒には、①住所、②氏名、③年齢、④学年・職業、⑤電話番号を書いた紙を同封すること。

送り先

〒105東京都港区新橋4-10-1
徳間書店ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面クイズ係

締め切り

6月末日(必着のこと)

＊　＊

正解者のなかから抽選で20名のみなさんにファミマガ特製の電卓をさしあげます。

なお、答えが何通りもある場合は、あらかじめ編集部で解いた答えと一致したもののみを正解とし、抽選の対象とします。

解答用紙

キリトリ線

ファミマガ認定(にんてい)

ハイスコアルーム

日本一

大変身(だいへんしん)のかいあって、ますます面白(おもしろ)くなったハイスコアルーム！　こんなに充実(じゅうじつ)しちゃって良(よ)いのかしらん。これからも、お楽(たの)しみなコーナーがどんどん出(で)てくるから、期待(きたい)しててね♡

1位(い)の人(ひと)には認定証(にんていしょう)をあげるヨ。

氏名上(しめいじょう)の数字(すうじ)は前号順位(ぜんごうじゅんい)、Ⓟはペンネームです

アトランチスの謎(なぞ)

1位 999万9999点（岡山県・田荒井妥クン）
2位 204万5507点 ①（奈良県・楠本優一クン）
3位 125万4519点 ②（東京都・土屋芳之クン）
4位 101万2917点（大阪府・Ⓟカメさん）
5位 81万4375点 ③（東京都・宮崎順クン）

ゲゲゲの鬼太郎(きたろう) 妖怪大魔境(ようかいだいまきょう)

1位 1644万9859点（埼玉県・黒須直人クン）
2位 1592万6520点 ①（神奈川県・上西耕平クン）
3位 1250万0670点 ②（北海道・白幡憲一クン）
4位 1034万5389点（埼玉県・坂東秀輝クン）
5位 215万1860点 ③（静岡県・山口大介クン）

スーパーアラビアン

1位 97万9800点（徳島県・東條正クン）
2位 61万2700点 ③（神奈川県Ⓟゲーム狂）
3位 55万3400点 ④（青森県・佐藤秀クン）

スパイVSスパイ

1位 1分28秒（兵庫県・森田明生クン）
2位 4分11秒（千葉県・坂井幸司クン）

スターラスター

1位 4万3760点 ②（北海道・斉藤勝之クン）
2位 2万7011点 ③（東京都・沼田陽明クン）
3位 2万3495点 ④（千葉県・阿部正行クン）
4位 1万9797点 ⑤（岡山県ⓅMVXしょうてんF）
5位 1万6833点 ⑥（山口県Ⓟ輝ける星、神代輝明）

スペースインベーダー

1位 3万6460点 ②（千葉県・山室幸二クン）
2位 3万4570点（栃木県・加藤泰尚クン）
3位 3万2490点 ③（東京都・黛謙司クン）
4位 2万8500点 ④（東京都Ⓟジャリテン）
5位 2万6960点 ⑤（千葉県・橋本勝三クン）

ダウボーイ

1位 199万6500点 ①（埼玉県・鈴木昌之クン）
2位 90万7070点 ②（栃木県・鈴木崇クン）
3位 87万3550点 ③（千葉県・小森康弘クン）
4位 87万7470点（大阪府・細川雅之クン）
5位 71万1200点 ④（大阪府Ⓟツンツルテン）

ディグダグII

1位 36万8900点 2（兵庫県・成田義晴クン）
2位 36万3900点 ③（北海道・白幡憲一クン）
3位 26万2600点（石川県Ⓟ夢あおい♡）
4位 13万7500点（福岡県Ⓟ影&霧姫）
5位 12万4700点 ④（兵庫県・森田明生クン）

10(テン)ヤードファイト

1位 68万4560点 ②（千葉県・高本勝三クン）
2位 65万5350点（広島県ⓅKAZ　LTD）
③（東京都Ⓟ鈴　明美チャン）
③（千葉県・根岸　端クン）
5位 65万5340点 ⑤（愛知県・荒川　務クン）
⑤（東京都・鈴木　敦クン）
⑤（静岡県・大森慎一クン）

謎(なぞ)の村雨城(むらさめじょう)

1位 1001万4950点 ①（埼玉県Ⓟ必殺あばき人）
2位 999万9950点 ②（千葉県・滝口斗志矢クン）
3位 980万8050点（千葉県・山田幸司クン）
4位 314万1150点 ③（大阪府Ⓟニポポ）
5位 305万3750点（福岡県・白石和美チャン）

マイティボンジャック

1位 偏差値68（山口県・小林隆クン）
2位 偏差値66（山口県・川口明宏クン）
3位 偏差値65（埼玉県・藤倉晋治クン）
4位 偏差値64（東京都Ⓟファミコン太郎）
5位 偏差値61（栃木県・加藤泰尚クン）

兵庫県(ひょうごけん)・森田明生クン

埼玉県(さいたまけん)・黒須直人クン

千葉県・山田幸司クン

石川県Ⓟ夢あおい♡

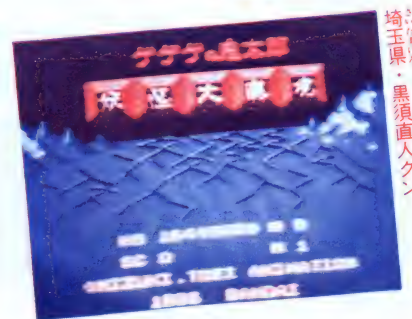
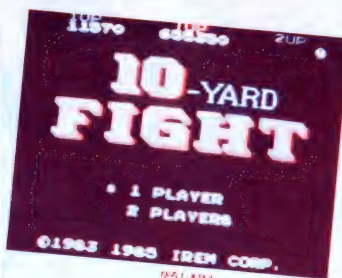
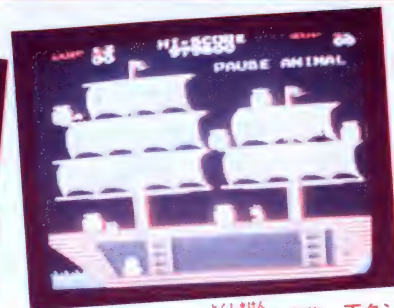
広島県ⓅKAZ LTD

徳島県・東條　正クン

パックマン

1位 999万9980点 ①(群馬県・室井史行クン) ①(広島県・西　直人クン)
3位 999万9960点 ③(千葉県・秋山雅弘クン)
4位 999万9950点 ④(広島県・正本一喜クン)
5位 999万9730点 (愛知県Ⓟ南無阿弥陀仏)

パックランド

1位 999万9560点 ①(愛知県Ⓟゲクソン・ゴー)
2位 255万5510点 ②(大阪府・橋本直樹クン)
3位 246万9950点 ③(福島県・斉藤正義クン)
4位 230万0240点 ④(山口県・近藤康弘クン)
5位 212万1530点 (茨城県・中村勤クン)

米丸とバボのおたよりコーナー その1

ファミマガNO5にペンネームの長いものは規制するとありましたが、どんなペンネームがダメなんですか？
大阪府・佐竹美香

米「米丸です！」
バ「バボだす♡」
米「うーん、残念なことにペンネームはこれから禁止なんだ」
バ「くわしくは82ページの下の欄をみてね」
米「佐竹美香って本名の方がカッコイイしね」

おたよりのコーナー その②

せっかくハイスコアを出しても、写真がうまく撮れません。どうすればきれいに撮れますか？
宮城県・阿部司

バ「撮るときは部屋をまっ暗にしてるカナ」
米「お父さんやお母さんに、ピントをあわせてもらってもいいね」
バ「三脚や本を重ねてピントをあわせた位置にカメラを固定して」
米「テレビから1メートルくらいがいいヨ」

ポートピア連続殺人事件

事件解決最短コース

1位 57コマンド ①(北海道・前田政明クン)
2位 58コマンド ②(長野県・小林貴史クン)
3位 59コマンド (愛知県Ⓟカパエル)
4位 60コマンド ③(広島県Ⓟノブリンだよ！延岡君だよ) (岐阜県Ⓟ日本一のとらちゃん)

ルート16TURBO

1位 1000万点 (徳島県・東條　正クン) ①(大阪府・梅本陸輝クン)
3位 280万1440点 ②(山口県ⓅKRY大村)

ルナーボール

1位 27万5510点 ②(京都府・森本憲一クン)
2位 19万6870点 (静岡県・鈴木仙之クン)
3位 18万2240点 ③(山形県・斉藤晃クン)
4位 18万0290点 ④(大阪府・戸田修クン)
5位 17万3700点 ⑤(神奈川県Ⓟ電車運転士)

ワープマン

1位 80万1500点 ②(群馬県・小川和宏クン)
2位 61万点 (三重県・高橋佳光クン)
3位 49万2000点 ③(長崎県・松永伸一郎クン)

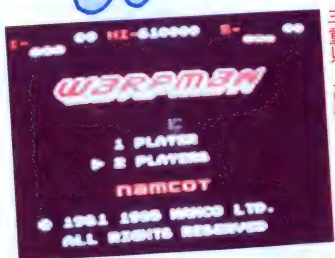
じっ事件だ!!

たいへんだ！

ソナイナコトシタラ
アキマヘンヤンカ

おたよりのコーナー その③

今度、編集部の人達のハイスコア合戦を、やってみてはどうですか？　できれば顔写真つきで！
徳島県Ⓟ哀しみのミル貝

バ「いいんだけどねえ」
米「顔がねえ……」
バ「クリボーはいるわ
鬼太郎はいるわ……」
米「ひどいからダメ」

三重県・高橋佳光クン

静岡県・鈴木仙之クン

徳島県・東條　正クン

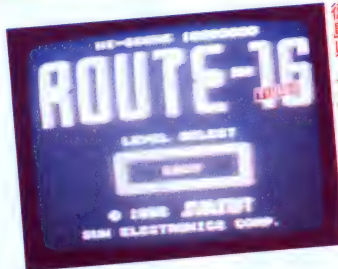
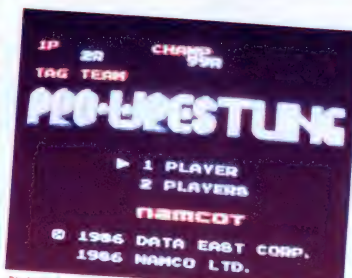
東京都Ⓟファミコン太郎

千葉県Ⓟsinsuke

新潟県Ⓟ利コン

埼玉県Ⓟウイングマン

群馬県・吉田信昭クン

最高得点なんだわさ!!

認定者発表!!

新発売のゲームなのに、もう最高得点が出てしまったモノが多くてビックリしちゃうね。30人まで認定したら打ち切りになるから、みんな大急ぎで応募してね。

アーガス
最高得点
999万9900点

アストロロボSASA
最高得点
999万9990点

影の伝説
最高得点
999万9950点

グラディウス
最高得点
999万9990点

サーカスチャーリー
最高得点
99万9999点
千葉県Ⓟゲーセン小森康弘

サッカー
最高得点
99対0の99点差

タッグチームプロレスリング
99ラウンド
北海道・館島公夫クン
新潟県ⓅMASUDA BROS.
兵庫県・森田明生クン
広島県・正本一喜クン
兵庫県・繁田聡クン

群馬県・高井茂久クン
埼玉県Ⓟウイングマン
愛知県Ⓟバカタレ&方言

ジャイロダイン
最高得点
99万9990点
新潟県Ⓟ利コン
石川県Ⓟ夢あおい♡

本将棋
最短詰め15手
大阪府・桃原聡明クン
大阪府・戸田修クン
北海道・新保尚樹クン
千葉県・小森康弘クン
宮城県・奥山友裕クン
東京都・豊田宣明クン
埼玉県ⓅZこんぶ
栃木県ⓅRITUKO LOVE
岐阜県・山口裕章クン
千葉県Ⓟウルトラマシーン
千葉県Ⓟ流山北小の西田慎吾
千葉県Ⓟバカボンのオマワリサン
滋賀県・藤野弘樹クン
長野県Ⓟまつろう
千葉県・慶野時功クン
東京都・金田利一クン
兵庫県Ⓟ僕の名はエイジ
埼玉県・池田敏之クン
北海道・小笠原崇之クン
千葉県ⓅSinsuke
北海道・永瀬一馬クン

バルトロン
最高得点
3599万9990点以上
東京都・清水賢一クン
1千万の位がZを越えて、変な模様になったら、全て最高得点として認定するよ♡

がんばりなはれコーナー

今回もまたざんざばざんざばと応募がたくさんで、うれし涙も"整理大変くるし涙"に変わりつつある今日この頃だす。

それではNo7の宿題、スーパーマリオブラザーズワールド8—4までを、いかに少ないスコアでクリアできるか。の認定者発表だよ!

1位 1100点 東京都・長島修作クン
2位 1300点 大阪府・平野聡志クン
3位 1400点 大阪府・平野正明クン
4位 1500点 奈良県・堀川貴昭クン
5位 1700点 東京都・広木謙一郎クン
東京都・渡辺一敏クン
埼玉県・稲垣徹也クン
8位 1900点 群馬県・高橋良仁クン
栃木県・加藤泰尚クン
10位 2000点 千葉県Ⓟ忍者じゃがいも君
11位 2100点 東京都・庄司利光クン
12位 2300点 山梨県Ⓟメトロクロス
13位 2450点 北海道・高橋卓クン
14位 2750点 埼玉県・菊池嘉晃クン

ゴくろうさま☆☆

ふんでもって、6月だもん。いちばん上のさかいめをこわせってなノリで、今回の宿題はなんと、**リンクの持ちもの検査**。んまー風紀委員みたい。次にあげる宝物のうち、

ソード　シールド
イカダ　レッドリング
木のブーメラン
青いローソク　はしご
鉄の矢と弓
マジカルロッド
と、
ルピー255個
キー1個
(マジカルキーじゃダメ)
バクダン12個
トライフォース8個
を、持っていて
パワーブレスレット
バイブル　手紙　笛
を、持っていない**ヒトがいちばんなんさ。**

サブ画面を写真に撮って送ってね。先着20人を認定。締め切りは6月30日必着。送り方は応募のきまりを見てね!

群馬県・高橋良仁クン

東京都・長島修作クン

東京都・広木謙一郎クン

北海道・高橋卓クン

ちゃだわッ!! 送って(おく)くんなくっちゃだわ♡

今月(こんげつ)もこんなにたくさんのゲームで記録更新(きろくこうしん)がなかったんだわ。悲(かな)しい！ 一度(いちど)でも記録(きろく)が伸(の)びないことがあると、次(つぎ)からは記録(きろく)が塗(ぬ)り替(か)えられても、3位(い)までの名前(なまえ)しか発表(はっぴょう)されなくなっちゃうんだよ。もっとがんばって♡

ゲーム名	1位	2位	3位
エキサイトバイク	17秒88	19秒82	24秒99
エレベーターアクション	84万1950点	71万4000点	51万7800点
ギャラガ	4000万点	1103万4140点	1011万1870点
ギャラクシアン	1545万点	1362万点	442万点
キン肉(にく)マン マッスルタッグマッチ	2475万9203点	2085万8468点	1677万7155点
けっきょく南極大冒険(なんきょくだいぼうけん)	97万7330点	73万2900点	38万6180点
ゴルフ	28ストローク 44アンダー	44ストローク 28アンダー	48ストローク 24アンダー
スパルタンX(エックス)	153万1150点	148万8100点	131万2480点
スペランカー	8428万9600点	1677万7130点	1615万9820点
ゼビウス	2億0020万2220点	1億4000万点	1億点
ちゃっくんぽっぷ	974万7200点	869万5510点	828万4800点
超時空要塞(ちょうじくうようさい)マクロス	8億0210万点	2億2947万1200点	2億0023万7400点
ディグダグ	2742万2420点	1283万9040点	1000万3290点

ゲーム名	1位	2位	3位
ドンキーコングJR(ジュニア)	85万4000点	78万6600点	68万2300点
バーガータイム	100万0500点	98万点	89万点
バトルシティー	178万8400点	107万1200点	99万9300点
ぺんぎんくんWars(ウォーズ)	1677万4250点	349万8350点	255万4500点
麻雀(マージャン)	87万4800点	27万5400点	25万1900点
マグマックス	1125万8200点	217万4700点	161万6700点
4人打(にんう)ち麻雀(マージャン)	33万9000点	33万5800点	22万6590点
ロットロット	1158万2160点	128万5820点	98万4410点
パチコン タイム	2分19秒	2分28秒	2分31秒
パチコン 個数(こすう)	1万2623個	1万1419個	1万1155個

ハイパーオリンピック	110メートルハードル 7秒29	100メートルダッシュ 7秒20	やりなげ 137m65	ロングジャンプ 14m66
ハイパースポーツ	トリプルジャンプ 23m41	ハイジャンプ 2m44	アーチェリー 5800	クレー射撃(しゃげき) 4万0300

ゆっゆるせん イカサマを使(つか)うとは

ななな……うう、イカリでロクに舌(した)もまわらないよオ。(深呼吸(しんこきゅう))

なんてこったい。このハイスコアルームにぺてんを使(つか)って名前(なまえ)をのせちまったヤツがいるんだ。X1というパソコンを使(つか)って、ゲームの画面(がめん)に手(て)を加(くわ)え、めちゃくちゃな高得点(こうとくてん)の写真(しゃしん)をとったわけ。しかも、X1を使(つか)っていることがバレないように、ブラウン管(かん)の形(かたち)に写真(しゃしん)を切(き)り抜(ぬ)くという手(て)の込(こ)みようだ。

みんなの知恵(ちえ)と勇気(ゆうき)が結晶(けっしょう)した、神聖(しんせい)な記録(きろく)を発表(はっぴょう)するこのハイスコアルームに、インチキな手(て)を使(つか)って乱入(らんにゅう)するなんて、ゼエッタイ許(ゆる)してやんないからね。

スーパータイガー

こと、東京都(とうきょうと)は国立(くにたち)のY、キミのことだゾ。こちらの追及(ついきゅう)に素直(すなお)に白状(はくじょう)したから、本名(ほんみょう)を発表(はっぴょう)するのはカンベンしてあげる。だけども、キミは以後除名処分(いごじょめいしょぶん)として、記録(きろく)はすべて抹消(まっしょう)、今後(こんご)キミの応募(おうぼ)はうけつけないぞ。深(ふか)あーく反省(はんせい)しなさい。

こんなインチキにひっかかってしまったこちらもバカでした。一生懸命記録(いっしょうけんめいきろく)を出(だ)してくれているみんなに、なんておわびしたらよいのやら、ごめんなさいっ！

二度(にど)とこんなことが起(お)こらないようにシンチョオに討議(とうぎ)した結果(けっか)

ペンネームは禁止(きんし)！

とします。6月(がつ)27日到着分以降(にちとうちゃくぶんいこう)は、ペンネームが書(か)いてあっても本名(ほんみょう)をのせちゃうからね。

これからも、インチキをする人(ひと)は除名(じょめい)しちゃうから、みんなキタナイ手(て)を使(つか)っちゃだめだよ。悪事(あくじ)はいつかばれるもの。正直者(しょうじきもの)が最後(さいご)に笑(わら)うのさっ。

この事件(じけん)のせいで、前回(ぜんかい)2位(い)だった人(ひと)が1位(い)になったり、3位(い)だった人(ひと)が2位(い)になったりしてるけど驚(おどろ)かないでね。

ホエ〜 ホエ ホエ ホエ〜 終わっちゃったのだわ

最高得点で30人認定したゲームや、無敵技が公表されちゃったゲームの一覧表ヨ。残念だけどこのゲームはもうハイスコアルームでは扱ってないから、他のゲームで応募してね。

ゲーム名	最高得点	ゲーム名	最高得点
アーバンチャンピオン	Z9→359	ドンキーコング3	99万9900点
アイスクライマー	99万9990点	忍者くん	65万5350点
イー・アル・カンフー	99万9999点	忍者じゃじゃ丸くん	65万5350点
1942	99万9950点	バイナリィランド	999万9900点
いっき	9万9900点	バルーンファイト	99万9950点
エクセリオン	99万9900点	バンゲリングベイ	99万9950点
F1レース	99万9990点	ピンボール	99万9990点
クルクルランド	99万9900点	フィールドコンバット	99万9900点
ゲイモス	99万9990点	プーヤン	999万9900点
ジッピーレース	65万5300点	フォーメーションZ	99万9900点
シティコネクション	99万9900点	フラッピー	65万5350点
スーパーマリオブラザーズ	999万9950点	フロントライン	9万9900点
スターフォース	999万9900点	ホーガンズアレイ	99万9900点
ダックハント	99万9900点	ポパイ	99万9900点
チャレンジャー	655万3500点	ポパイの英語遊び	10000点
チャンピオンシップロードランナー	9999万9900点	マリオブラザーズ	99万9990点
超浮遊要塞エグゼドエグゼス	999万9900点	レッキングクルー	99万9900点
ツインビー	9999万9900点	ロードファイター	99万9900点
デビルワールド	99万9900点	ロードランナー	9999万9900点
ドアドア	99万9900点	ワイルドガンマン	99万9900点
ドルアーガの塔	999万9990点	グーニーズ	99万9999点
ドンキーコング	99万9900点	忍者ハットリくん	9999万9900点
ドンキーコングJRの算数遊び	1000点		

ゲーム名	理由
ゼルダの伝説	認定者が規定数に達したため
タッグチーム プロレスリング	自由にRセレクトできるウル技があるため
ボンバーマン マッピー ナッツ&ミルク	だまっていても、スコアがぐんぐんふえてゆくウル技があるため
テニス ベースボール ハイドライド・スペシャル ドラゴンクエスト カラテカ ボコスカウォーズ	写真判定がしにくいためハイスコアルームでは対象外とみなします

以下のゲームは無敵技公表のために打ち切ります

おにゃんこTOWN　オバケのQ太郎ワンワンパニック
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境　高機動戦闘メカヴォルガードII
ジャイロダイン　スカイデストロイヤー　頭脳戦艦ガル
ソンソン　テグザー　マッハライダー

魔界村　バードウィーク
スーパーマリオブラザーズ2
スターソルジャー
が新登場／ 新ゲーム出血大サービスで、6月27日までに応募してくれれば、上位20人まで名前を発表しちゃいます。チャンスだよ。

応募きまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の4つをかならず守ってね。

①スコアがはっきり写っている画面全体の写真（画面だけを切り抜く必要はないヨ）

②左下の図のようなカードを作る

③①、②をかならず封筒に入れて、封筒のウラには赤ペンで、ゲーム名とスコアを書く

④ペンネームは禁止

パソコンを使って画面を作ったり、合成写真を使ったりのインチキは絶対にやめようね。除名されちゃうぞ。

ピンボケでスコアがわからないモノ、名前のないモノはボツ。せっかくの記録をムダにしないように気をつけてネ。

がんばりなはれコーナーに送る場合は、封筒の表にかならず「がんばりなはれコーナー係」と書いて、ウラにはゲーム名と記録を書いてね。

しめきりは6月27日（必着）8月1日発売のNo.13で発表します。

ノート半分くらいの大きさでね／

①ゲームのなまえ
②得点（　　　）点
③郵便番号 住所
④なまえ（ペンネーム　　　）
⑤でんわ
⑥がっこう　（　）才

1冊まるごとテクノポリス

徳間書店
定価480円

気になる ロールプレイングアドベンチャー **移植版**

最新レポート＋新機種版攻略ガイド

他機種の人気ゲームがキミのマシンでも走るようになる!? これから出る移植版をソフトハウスに取材！ そして出たばっかりの移植版の攻略ガイドだ！

パソコンゲーム VS. ファミコンゲーム

パソコンにもファミコンにも共通して出ているゲームって多いよね？ その中から人気ゲームを選んで、ファミコンマンガで有名な佐藤元先生が比較してくれるぞ！

ゲームコミックSpecial **ウィザードリィ新入門**

RPGの天才マンガ家矢野健太郎先生が人気ゲーム『ウィザードリィ』の攻略法を教えてくれるんだ！

おもしろテクニック **ザ・必勝法**

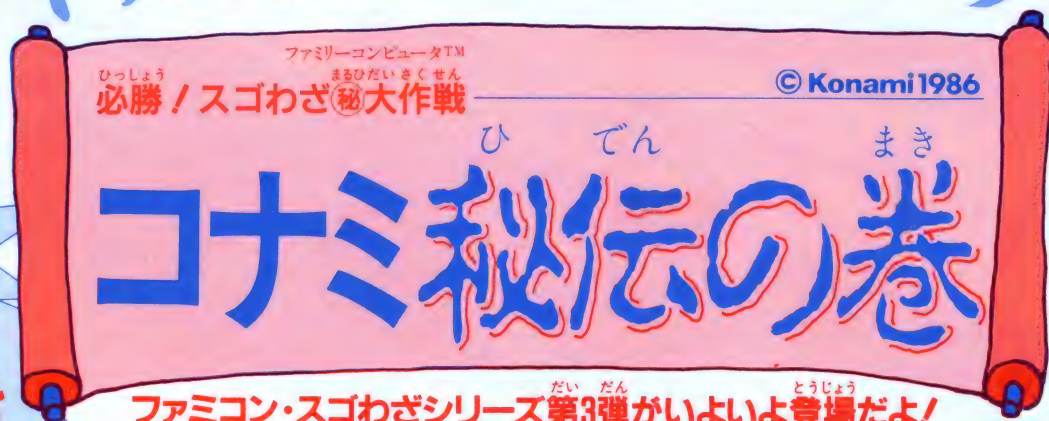
今月号はいろんなゲームの隠しコマンドを特集したよ！

ひさびさハイスコア **有名ゲーム㊙カンタン改造法**

パソコン使ってゲームを楽しく改造して遊んじゃおう！

初心者でもThat's OK **マシン語入門**

連載第1回は「とりあえず機種もCPUも限定しない編」なのだ！

テクノポリス 7月号は好評発売中です!!

イッキ必勝！ファミコンゲーム
ファミリーコンピュータTM
必勝！スゴわざ㊙大作戦
© Konami 1986
コナミ秘伝の巻
ついに出た！
コナミ・ソフトならなんでもこい！
のスーパー・マルチ攻略ガイドブック
ファミコン・スゴわざシリーズ第3弾がいよいよ登場だよ！
収録ソフト グラディウス
グーニーズ
ツインビー
けっきょく南極大冒険
ハイパーオリンピック
ハイパースポーツ
イー・アル・カンフー
ロードファイター
最新ソフト
これが表紙の写真だヨ
毛利名人の必勝アドバイスつき！
見逃せない！
★毛利名人の攻略アドバイスが各ソフトすべてについているヨ！
チャンス！
★話題のコナミ最新ソフト"グラディウス"が当たっちゃう！
特別付録
★人気のコナミ・ファミコン・キャラクターのシールがついているヨ！
大好評発売中!! 定価 550円
★お求めは近くの本屋さんかおもちゃ屋さんで。

超ウルトラ技50+1

ぜったいできる ぜったいできない

クイズ付

今回の目玉はなんたってスーパーマリオブラザーズ2のウル技だヨ!! そのほかにも村雨城やマイティボンジャックのおもしろ技もひかえているぞ。そして、またまた好評の㊎技のコーナーやウソ技もあって盛りだくさんなんだな

今回のウルトラテクニック

1 ウラテクニック

優勝技 ディスク版

スーパーマリオブラザーズ2
花火やポール1UPの法則を解明!!

東京都／荒巻真也クン

取ったコイン表示の下1ケタと、エリアをクリアしたタイムの下1ケタが同じだと花火が鳴る。ただしポールのないエリア4では出ないけど。その一致した数が偶数のときは6発、奇数のときは、3発の花火がドドォーンと上がるんだよ。

6発

◎写真はポーズをかけているので花火が6発出たなんていうのはよくわかんないけどホントに出たのだ。

残りタイムとコインの数が偶数のとき

3発

◎ポーズでわかんないけど3発の花火が出る。1発が500点なので合計1500点ももらえちゃったヨ♡

残りタイムとコインの数が奇数のとき

◎ポールにつかまってこのエリアはクリアしてしまった。さてタイムとコインの数は？

1UPの法則

ポールで1UPができるやり方があった。
マリオやルイージが取ったコインの数の1ケタ目と2ケタ目を同じにしよう。
そしてなおかつコインの数とポールに飛びついてクリアしたタイムの下1ケタも同じにするのだ。
するとポールの右に点数ではなく1UPの文字が出て人数が1人増えるというわけだ。コインの数がポイントだったのだ。

トイヤッ。コインは4のゾロ目だしタイムの下1ケタも4だ

ヤッホー!! こんなに簡単に1人増えるなんてうれしいよお〜

いちばんお得なのは偶数のゾロ目でクリアしたときだ。1UPと6発花火なんだもん

タイム合わせに便利なチョイ技

クリアするタイムを合わせるかんたんな方法。ポールの台の横でジャンプし、すぐに十字ボタンの右を少し押してポールの台の上に乗っかろう。
お目あてのタイム数字が出たとたんポールに触れば、らくらく1UPだ!

ジャーンプッ。それマリオジャーンプッ。あっそれっマリオジャーアンプッ!!

うーむ、まだ時間があまったな。ちょっとうんこずわりでもしていよっと

ポールは目の前にある。早くタイムとコインの数が同じにになんないかな? と待ってる

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月27日以降(平日午後4〜6時の間)にお願い致します。

ものすごいウルトラ級のスーパー技が3つも

ウルトラテクニック 2

横綱技

セクロス

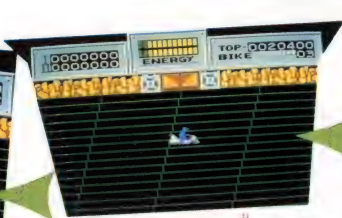
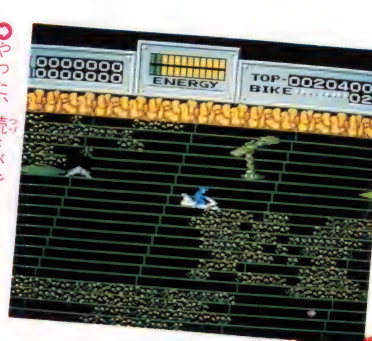
コッコンティニューができるんだってさ

東京都／西川貴茂クン

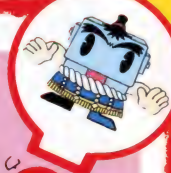
やられたところからの続きができるのだ。

やりかたは、ゲームオーバーになったら、Ⓐボタンを押しながらスタートすればいいのだ。

電源を切らない限り、このやりかたでスタートすれば、いつでも続きができてしまうので、すっごく便利だ。

↑う〜ん、やられてしまった

↑しかしⒶボタンを押しながら、マリオと同じようにコンティニューできた!!

↑やった、続きができる

ウルトラテクニック 3

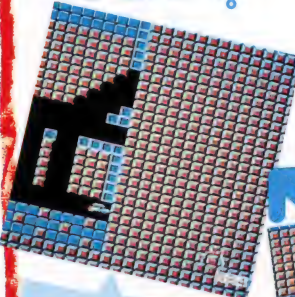
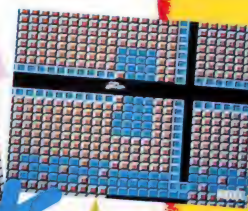
横綱技

テグザー

反転飛行で壁も壊してしまうこのすごさ

神奈川県／斉藤哲クン

電源を入れたらコントローラⅡのⒶボタンと十字ボタンの下を押しながらリセットを押そう。

次にコントローラⅠの左上とⒷボタンを押しながらリセットを押す。そしてタイトル文字が一番白いときにスタートボタンを押そう。

すると変な見たこともない面が始まるのだ。とってもおもしろいぞ。

↑オッ逆さまで飛んでいる

↑ヘエ〜、壁を壊せるのか

↑うむっ？ ここの壁は壊せないのか!!

ウルトラ 4

大関技

影の伝説

1プレイヤー、2プレイヤーともに10人になった

栃木県／窪田稲刈クン

コントローラⅠのスタート、セレクト、Ⓐ、Ⓑ、ⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながら電源を入れよう。

次にコントローラⅠのⒶ、ⅡのⒷボタンを1回押そう。そしてすぐにスタートボタンを押すのだ。

タイトルガスクロールし終る前に以上のことをやると影が最初から10人いる。

↑ホラッ!! 10人になったよ。これで楽勝なのだった。へっへっへっ

↑セレクトで2プレイにすればこっちも10人

先の面へと進むためのよいこと教えちゃう!!

ディグダグII

面セレクトはライトマイルドで楽だよ

横綱技 ウルトラテクニック 5

埼玉県／関谷浩クン

電源を入れたら、コントローラⅠのセレクト、スタート、Ⓐボタンの3つを同時に押すのだ。いきなり面セレクトの画面になったら成功。十字ボタンで好きな面を選べるよ。クリアしていなくても全72面のどの面でも遊べちゃうのだ。よかったね。

おっいきなりラウンドセレクトできるコンティニュー画面になったぞ

おっクリアもしていない72面までいってしまった

72面でプレイして

だから2周目の2ラウンドだって楽にいける

謎の村雨城

緑雨城主の本物は、こいつだったのだよお〜ん♡

大関技 ウルトラテクニック 6

秋田県／相原真一クン

緑雨城をクリアするためのポイントを1つ紹介するから、よく聞いてネ。

いつも4人出てくる緑雨城主のなかの本物は、ポーズをかけると姿がちょっとだけ違うからすぐわかるよ！

手のかっこうがちょっと違うから、すぐにやっつけてしまおう。

うーむ、よく見ると左から2番目のやつだなあ

逃げたってムダだもんね こんどは一番左だな!!

ついにやっつけちゃったのだ わあい、わあい、わあい!!

スパイVSスパイ

家具に身をひそめて、敵の攻撃からのがれられるよ

小結技 ウルトラテクニック 7

大阪府／植月康一郎クン

VS COMで、ヘッケルとなってPLAYしてるとき、ジャッケルが部屋に入ってきて、殴り合いとなった。こんなときは、部屋の隅にある家具に身をつっこんで、家具と重ってしまうのだ。すると、ジャッケルに背を向けている限り体力が全然減らない！

家具があったので隠れようっと

これで右からの攻撃にだいじょうぶだ

うしろからやってきたら、うしろ向きになるのだ

するとこのようにパワーが減らないんだよ。へっへっ

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月1日ごろ発売されるよ!!

スパイVSスパイのウル技をやってしまう！

小技 8 ウルテク
スパイVSスパイ
ちゃっかり野郎は、ドアを使って勝つのだよ
千葉県／村田淳クン

VS、COMのときに有効な技だぜ。ジャッケルと殴り合いになったなら、うまく、お誘いしてドアの前に立たせる。すると敵はドアを開閉するばかりで攻撃できなくなるのだ！　敵が武器を持っているときには、ありがたやぁ、ありがたやぁと、喜んでしまえる、ウル技なのだ。

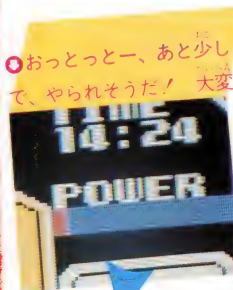
○さあ、ここが、あなたの場所ですよ。どうぞ、お立ち下さいませ、と、言ったのだ

○こっちにおいで、おいでおいでおいでぇ

○ねえ、戦いましょーと、言っても、相手にしてくれない

○たった1人で、ドアを開閉する、哀愁のジャッケルくん

小技 9 ウルテク
スパイVSスパイ
カバンで、体力回復しちゃおうねっ。ヘッケルくん
兵庫県／篠原孝紀クン

やばい、もう体力が残り少ないぞ！　でもだいじょうぶ。隠されているカバンを手に入れるだけで、あいやー。体力満タンになったでしょ。

○おっとっとー、あと少しで、やられそうだ！　大変

○カバンを取ったら、こっちのもんだもんね

○そおれ、見なされ、体力満タン、バックで元気

大関技 10 ウルテク
スパイVSスパイ
あらら、おややのヘッケル大変身なのですよ
東京都／大串兄弟クン

ジョイスティックでもジョイボールでもなんでもいいから、市販のコントローラを本体につなげ。そして、ヘッケルに、コントローラⅠと、ジョイスティックで、それぞれ正反対方向に動く指令を与える。たとえば、Ⅰの十字ボタン右を押しながら、ジョイスティックのレバーは左にする。すると、ヘッケルが、点滅するので、ポーズをかけてごらんなさい。ポーズをかけるたびに、世にも不思議な大変身が見られますよ。

○ヘッケル君が、ジャッケル君に変身してしまうのです

○えーん、ヘッケル君がバケツになった！

○部屋の中で飛行機にのる

○カバンを取ったあとに、やると、足が3本になるぞ

トライフォースの謎にせまるゼルダの伝説

ゼルダの伝説

あらまリンクが妖精の泉に落ちてしまったのだ

ウルトラテクニック 11

小結技

東京都／三浦健次クン

妖精の泉でリンクを左はしに動かし右へマジカルブーメランを飛ばす。右はしへいったら笛を吹いてたつまきに乗ろう。たつまきとブーメランが重なると、リンクが落ちて泉にはまってしまう。ただしこのあとはディスクが変になることもあるので絶対SAVEしないこと。

○ここの位置でマジカルブーメランを右へ投げてみよう！

○そしてたつまきを呼んで乗ると

○わーん、妖精の泉に落ちちゃったよー！

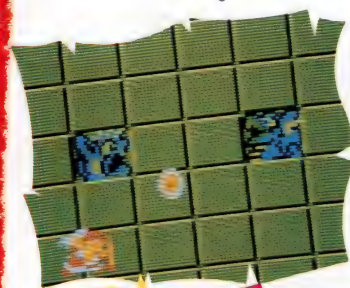
ゼルダの伝説

いつもビームを出す石像。でも出さないことがあるぞ

ウルトラテクニック 12

小結技

神奈川県／佐野圭太クン

地下迷宮にいる石像は、ビームを出してきてとても厄介者だね。でもこの石像がビームを出さない場所があるのだ。それは写真のように石像同士が向い合っているところにリンクを立たせると、ビームを出さないのだ。

○やい、石像！ビームを出すんじゃねーよ

○わっはっは、どうだ石像め ここならビームを出せないだろー

ゼルダの伝説

オクタロックの岩が当たってもダメージを受けない

ウルトラテクニック 13

小結技

神奈川県／籠島欣雄クン

オクタロックの吐く岩でも横や後ろから当たると、ダメージを受けるよね。ところがこの岩に当たらない場所があるのだ。

マジカルシールドを持っているとき、吐いた岩の飛ぶ方向に木や壁があったら、そこにくっついていよう。すると岩が途中で止まり、ダメージを受けないのだ。

○岩を吐いたら、このようにくっついていよう！

○わっはっは、岩が当たらないぞー！

○でも、体当たりをされるとダメージを受けてしまうのだ

次号の発売日は7月4日(第1金曜)です。

ゼルダの伝説
こいつは、はたしてゾーラなのだろうか？

埼玉県／管野慎クン

小技 ウルテク 14

まずこのウル技をやる前にパワーブレスレットと笛を取っておこう。そうしたらワープゾーンのところで、岩を押してワープゾーンを開け、中に入り写真の場所へ行ってみよう。

そこで笛を吹くとたつまきがくるね。このたつまきに乗ると、写真のような変なゾーラが出てくるのだ。とてもゾーラとは思えない形をしているね。

○さて、ここのワープゾーンにでも入ってみようか

○ここへきたらたつまきを呼ぼう

○でたー、これが変な形のゾーラだ！　いったいこいつは何者なんだろう？　なんかリーバーが、ビームを撃っているみたいだね

ゼルダの伝説
墓場でギーニの動き方をよく注目してみよう

神奈川県／リンクですクン

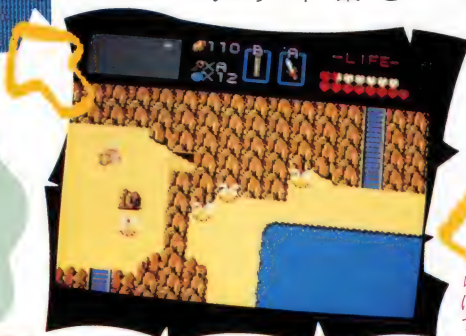
小技 ウルテク 15

墓場にはじめからいるギーニと、墓にふれると出るギーニは、よく見ていないと違いがわからなくなるね。じつはこの見分けかたがあるのだ。墓にふれると出るギーニはななめにも動くけれど、はじめからいるギーニは縦と横にしか動かないのだ。これさえ知っていれば、ダメージをくらわずにたくさんのルピーなどがとれるね。

○丸印をしたのは最初からいたギーニで、縦と横にしか動かない。丸印をしてないのは、墓にふれて出たギーニで、ななめにも動けるから墓の上を通ることができる

ゼルダの伝説
おばあさんの言葉が壁の中にめり込んでしまった！

滋賀県／大泉雅人クン

小技 ウルテク 16

おじいさんから手紙をもらって、おばあさんにはじめて手紙を見せるときに、このウル技をやってみよう。

薬売りのおばあさんに、手紙を入口のそばで見せ、すぐに一度外へ出て、また中へはいろう。するとおばあさんの言葉が壁の中にめり込んでしまうのだ。ただしこのウル技ははじめて手紙を見せるときしかできないよ。

○ここのあたりで、おばあさんに手紙を見せてみよう

○いったん外へ出て、また中へ入ってみよう

○このとおり、言葉が壁の中にめり込んだ!!

謎の伝説をついに解明 影の村雨城は雨だった

ウルテク17 十両技
影の伝説
双幻坊は2人のはずなのに3人めが出てきたんだよ
大阪府／中川直樹クン

まず双幻坊が出るところへ行こう。そして蝶を倒すのだ。すると双幻坊が弱くなってしまい、やったねと思うでしょ。

そして、1人双幻坊を手裏剣で倒すと、もう残りの1人だけになったと喜んでしまうだろう。ところがもう1人双幻坊が出てきてしまうのだった。

なんて残念なんだろうね。

◎やった。双幻坊のかたわれを倒してしまったのだ

◎アレッ? まだ2人いるじゃないか? どうしたのだ

ウルテク18 小結技
影の伝説
雪草妖四郎のもう1つの弱点を発見してしまったゾォ
長崎県／市川州クン

雪草妖四郎との戦いになったら、まずは蝶をやっつけよう。

そうしてしばらく戦っていると、雪草妖四郎が影の上で止まってしまうことがあるのだ。

このときがチャンスなのだ。すかさずジャンプして雪草妖四郎を倒してしまおう。

このウル技さえあれば、もう雪草妖四郎なんか、なんともないって感じだね。

さあ次のステージへと進んでいこう!!

◎まずはやっぱり蝶を倒してと

◎ほおら、妖四郎が空中に止まってしまったのだ

◎ていっということで妖四郎を倒してしまった

ウルテク19 十両技
謎の村雨城
鷹丸がアフロヘアーにとってもおしゃれ〜〜〜
大阪府／沢田亮介クン

青雨城主を倒したら青い玉に変わる。それを刀で切らずに真上から少しずつ下におりる。うまく重なると、アフロヘアーの鷹丸になるのだ!

亮介クンのコメントは、「こりゃおかしいや! ハハハハ。ボツにしないで!!」ということでした!?

◎じっと見ていると、思わず笑いがこみあげてくるよ! しばらくしてからもう一度見つめていると、またまた笑えちゃうんだ!

ウル技場外技

★スパイVSスパイ・簡単勝利法　1人用でも、2人用でも、できるのです。スタートしたらすぐに武器を取り、出口のあるお部屋でひたすら敵を待ちましょう。敵が、モノをすべて揃えて来たら、戦おう。必ず勝つから、簡単にクリアできてしまうのです。（東京都／大塚淳クン）☆わかりました。

村雨城の謎がほとんどわかってしまいそう♡

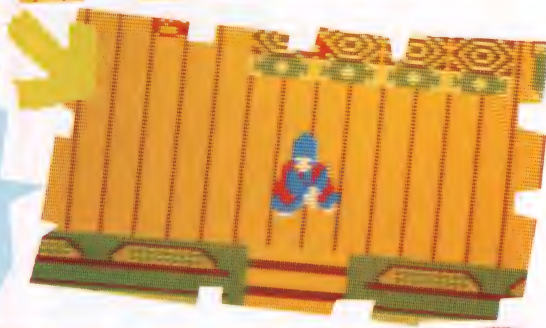
ウルテク 20

謎の村雨城
般若が出ちゃったら、階段まで逃げるのだ！
小鯨技

香川県／品治秀樹クン

姫の部屋で般若が出てきたら、も〜タイヘン！　あたふたと必死に逃げても、しつこく追いかけてくるダス。ところが般若には足がないことに気がついた秀樹クンはエライ！

さっさと階段を上ってしまえば足のない般若は追ってこられないのだった！

◐般若は足がないから、階段を登れないという説は思わず納得してしまったけど、よ〜く考えたら、いったい般若はど〜やって移動しているのだろう!?

◐しかし、とにかく、この通り般若は階段を上ってこないのだった。よかったよ

ウルテク 21

謎の村雨城
ナギナタをグルグル回してる中忍の弱点見つけた！
十両技

埼玉県／佐藤龍クン

ナギナタをびゅんびゅんとふり回している中忍にはなかなか苦労させられているよね。ところが、この中忍をカンタンにやっつけられる方法があったのだ！

下の写真のように、ナギナタがぎりぎり届かないナナメの位置で刀を振ればいい。

◐ここならナギナタに当たらないから大丈夫

◐さっとひと振りでやっつけられるんだぜ！

ウルテク 22

謎の村雨城
ありがたいことに中忍が白い印ろうに変身したぞ
大関技

愛知県／スーパルイージⅡクン

あれはゲームをはじめてすぐの青雨道中でのできごとでした。

忍法角筋連射の術を取ったわたしはうかれつつも道中を先へ進んで行きました。

中忍が現れたときも、わたしは冷静にナナメに飛ぶ小柄だけを当てたのです。

すると、やっつけた後に、白印ろうになるのでした。

◐ナナメに飛ぶ小柄だけで、中忍をやっつけるのだ！

◐ほ〜ら、玉手箱になったでしょ！

◐中身はこれこのとおり白印ろうでした！　パワー満タンだね

超ウルトラ技50+1

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月1日ごろ発売されるよ!!

ウルトラテクニック 23

小結技

謎の村雨城

ボーナスラウンドで、75%の確率で2人増やせるよ

兵庫県／貞広路子クン

ボーナスラウンドには赤印ろうが2つに小巻物が1つあるね。

この赤印ろうと小巻物の並び方は決まっているのだ! 必ず赤印ろうは左右隣りどうしに並んでいる。だから後の2つはスカと小巻物というわけだ。これを知っていれば、最初がスカでないかぎり絶対に2人増やせて、小巻物も取れるというわけさ!

○おっと、小巻物が出た! となりはスカだから取らぬように

○こっちの2つは赤印ろうなんだよ!

○やった! これで2人増えたぞ!

ウルトラテクニック 24

小結技

謎の村雨城

桃雨城を安全にクリアするにはこうしなさいよ!

岡山県／宇治信吾クン

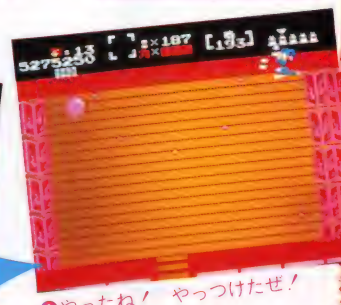
桃雨城主の部屋へ着いたら、幻花をよけながら、画面のいちばん上の右はしまで行く。

そこで、左を向いて小柄を連続して投げているのだ。

城主からの花びらは鷹丸に当たらないけど、鷹丸の投げた小柄は城主に当たるよ!

これをやれば桃雨城主をカンタンにやっつけられるぞ!

○この位置です! ここ、ここ! 左を向いて小柄を投げる

○やったね! やっつけたぜ!

○グエーっとたまに当たってだんだん敵は弱っていく!

ウルトラテクニック 25

十両技

謎の村雨城

丈夫な屏風の上手な火の消し方があったのだ!

東京都／ABCクン

門番のいる部屋にある屏風は火を吐いてきてとってもやだね!

門番を全員やっつけたのにこの火にやられて、パワーが減ったらとってもくやしい。

そこで、一度手前の部屋に戻ってから門番の部屋へ行こう。火が出なくなってるよ!

○ぱぴぽぺんと火を吐いてるが……

○1度出てから、戻ると火が出なくなってるね

では、まとめてアトランチスを行ってみよっ

アトランチスの謎

ガイボーンを岩の中へ閉じこめてしまうのだぁ

26 ウルトラテクニ

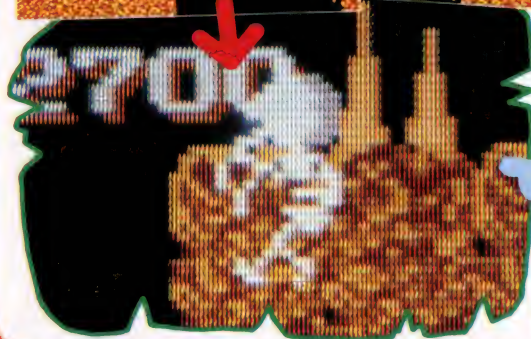
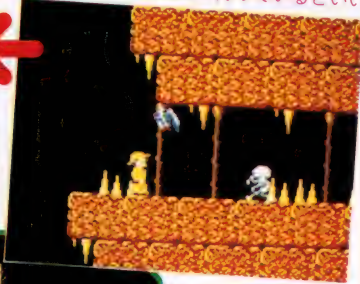
小技技

愛知県／八田史郎クン

４面の最初にあるドアを飛び越して右に行くと穴の向こう側にも陸があるね。そこへ飛び移って待っていると、ガイボーンが出てくるだろ。

こいつが出てきたら、すかさず左へジャンプだ。そしてまた右へ戻ってみると、ガイボーンが上の岩に埋まってもがいてるのだ。

ガイボーンが出たらすぐに、ここへ

だいたいこの位置で待っているといい

うまくやれば、ガイボーンが埋まってしまう

アトランチスの謎

反対側からヴォンチャーをやっつけてしまえるのだ!!

27 ウルトラテクニ

小技技

群馬県／島村伸一クン

３面のヴォンチャーを倒す変わったやり方。

ヴォンチャーが画面の左端にきたらボンを右端へ投げるのだ。続けてもう１つボンを右に投げたときにヴォンチャーが顔を出したら成功だ。ボンは右端で爆発したのにヴォンチャーがやられるのだ。

ヴォンチャーは左に、ボンは右に行く

ボンが右のほうで爆発したんだけれど、さてどうなるかな

ボンの爆発が左側まで行ったようだ。ヴォンチャーがやられた

アトランチスの謎

デモを操作して、どんと先の面を見てみたいもんだね

28 ウルトラテクニ

小技技

東京都／鈴木勲クン

デモ画面のウインも操作ができるのだ。

コントローラⅠのⒶボタンやⒷボタンを押すとボンを投げたり、ジャンプしたりするのだ。

でも十字ボタンでの操作はできないのだ。

ボンを投げたくなったのでⒷボタンを押したら。ほんとに投げた

Ⓐボタンで、ジャンプできる。なんてすごいのだ

デモでクリアしてしまったのだ

パァキーズ、チョッキーズ、グーニーズ!?

29 ウルトラテク 大難技

グーニーズ

赤いつぼを白いつぼに変えてしまうということで

愛知県／下見孝一クン

赤いつぼを白いつぼに変えてしまうというウル技だ。

まずダイヤを31個取っておこう。

そして、岩牢を壊して赤いつぼを出すのだ。

赤いつぼを出したら取らずに、赤いつぼが見えない場所まで行ってダイヤを取ろう。

これでマイキーはダイヤを全部で32個取ったことになるね。そこで赤いつぼのところへ戻ってみると、白いつぼに変わっているのだ。

↑赤いつぼだが体力は、あるのでいらない

↑32個目のダイヤを手に入れたぞ

↑すると白いつぼになっているではないか!!

30 ウルトラテク 小結技

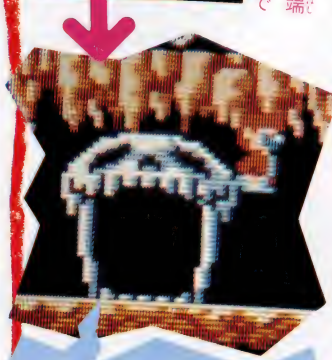
グーニーズ

マイキーの薄気味悪い笑い顔が出てくるのだぁ!!

愛知県／神野健一クン

ステージ5の第2ゾーンのワープガイコツで右上にジャンプしながらワープしよう。

ワープしたところで水滴とマイキーが重なったときにポーズをかけると笑うのだ。

↑第2ゾーンの左端のワープガイコツで

↑ワープしたあと、すぐに水滴と顔が重なって笑い顔だ

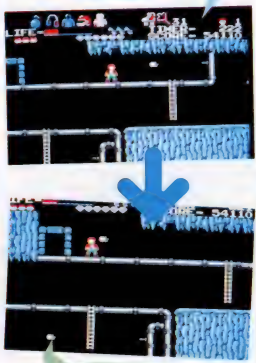
31 ウルトラテク 小結技

グーニーズ

蒸気が空中に止まる!! なんて上機嫌なマイキーだよ

愛知県／鶴田浩之クン

パイプから蒸気が出たら、蒸気の進む方向と同じほうへ逃げて画面をスクロールさせよう。蒸気の出たパイプが見えなくなる位置で立ち止まると蒸気が静止してしまうぞ。

↑オ～シ!! 蒸気が出てきたな。さて……

↑おっと蒸気が、止まってしまったぞ!!

32 ウルトラテク 小結技

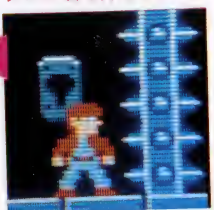
グーニーズ

マイキーも岩の中へ入ってしまえるのだった!!

東京都／伊藤大樹クン

ステージ2をクリアする瞬間にジャンプしよう。そしてクリアしたあとも、Ⓐボタンと十字ボタンの右を押していよう。

次の面が始まるとマイキーは岩の中へ入ってしまうのだ。

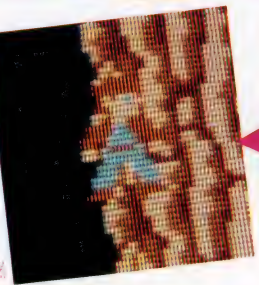
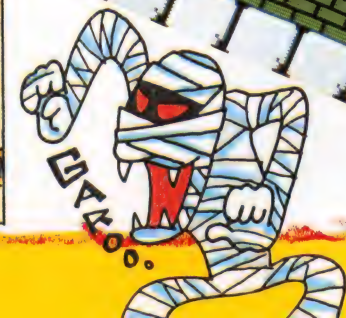
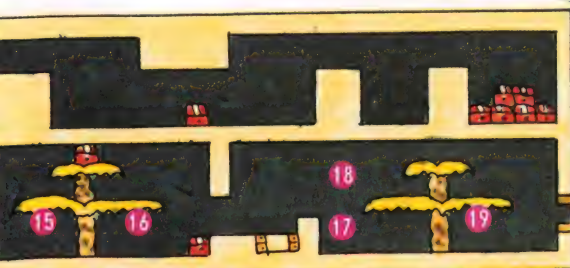
↑さあⒶボタンと十字ボタンの右を押しておこう

↑はまっちゃった!! でも左へ出ることだってできるのだ

次号の発売日は7月4日(第1金曜)です。

ドッカーンと1万点ボーナスのマイティ

33 ウルトラテク

よこづなわざ 横綱技

マイティボンジャック

爆弾も取りようで高得点になるんだよ!!

神奈川県／大久保茂クン

爆弾を200点が出る順番に取っていく。と、そのラウンドの爆弾を全部取ったときにバガーンと爆発した音がする。そして、1万点のボーナスが入るんだ。

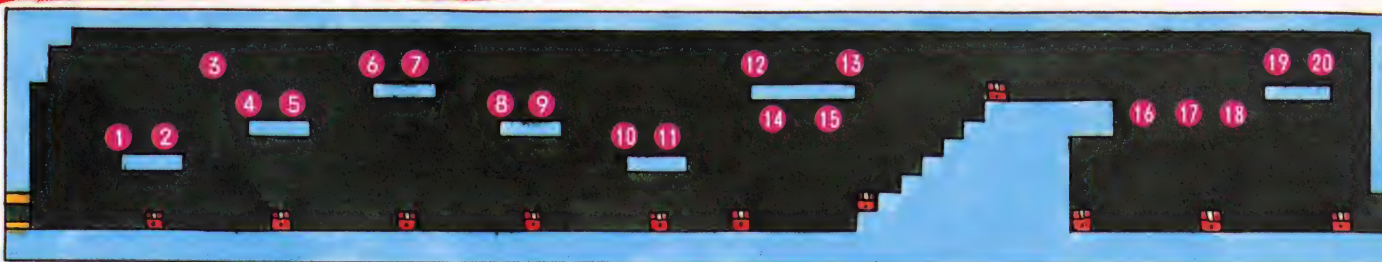
ラウンド3までは左のマップの番号の順に取っていくといいよ。

やった200点だ ジャックは爆弾を取るのが好きなようだなあ～!

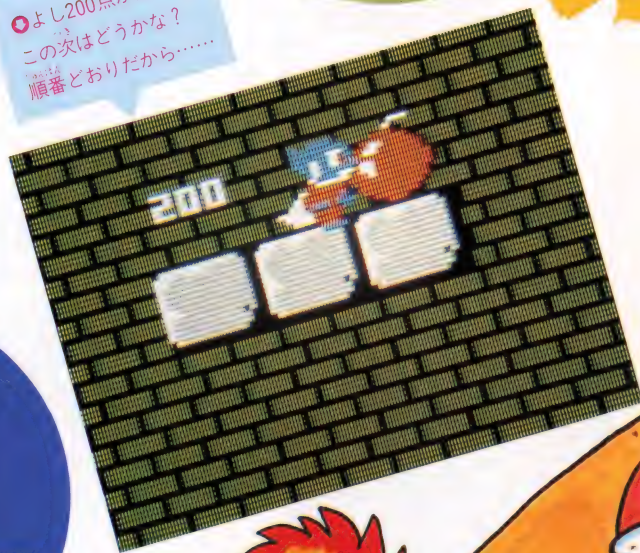
バカァーン!! すごい音だ。これはどのラウンドでもできるのだよ

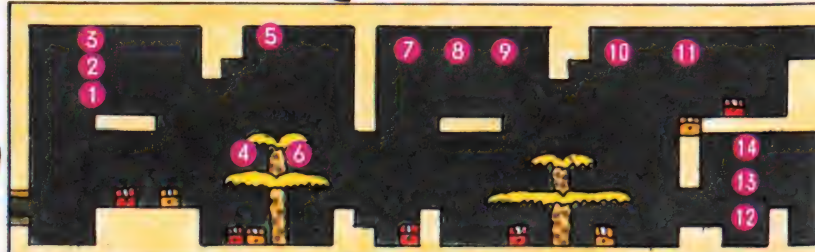
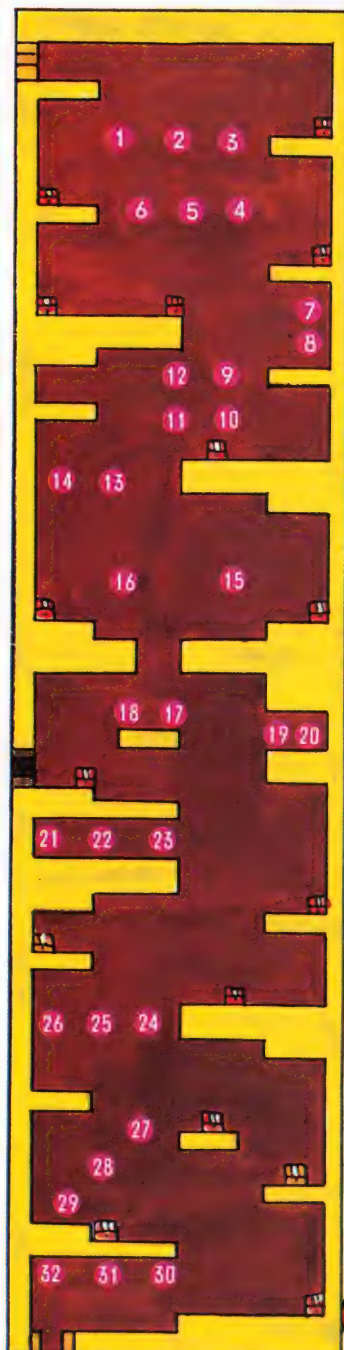
☆ゼルダの伝説・エサの肉が動く　エサの肉を持っていたら、マジカルシールド、エサの肉、ハートを売っている商人のところへ行ってみよう。そこで売っている肉の上に、持っている肉を置いてみよう。するとピクピク動く。（福島県／佐久間洋孝クン）★佐久間クンはよくこんなことを考えたね。

ラウンド1

●爆弾の順番は、わりと素直に並んでいる

ラウンド2

●足場をよく確かめてから爆弾を取ろう

●よし200点が出たぞ。この次はどうかな？順番どおりだから……

ラウンド3

●マイティコインでパワーアップすれば楽だ

アウトドアのゲームには危険がいっぱいだ!!

ウルトラテクニック 34

十両技

サッカー

デモで試合をしている選手の邪魔をしてみようかな

愛知県／小川広道クン

電源を入れてボーッとしているとデモがはじまるが、ただ黙って見ている手はない。そこでこのウル技。
電源を入れ、コントローラⅠの右とⒶボタンを押しっぱなしにしてデモがはじまるまで待とう。すると、デモがはじまるとボールを持った選手がいきなりシュート。今度はⒶボタンをⒷボタンにすると、自軍ゴールへシュート。やっぱ、サッカーはやめられまへんな!

デモが始まったけどいじわるをして、邪魔してやろう!!

アレッ? いきなりキックをしてしまいましたね

アレッ? いきなり反対にキックをしちゃいましたね

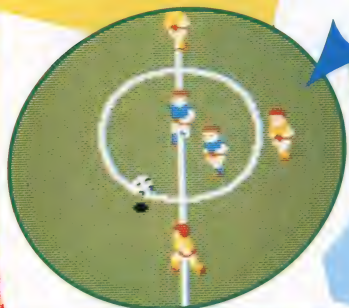
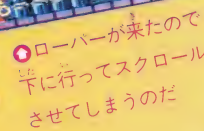
ウルトラテクニック 35

幕下

ハイドライド・スペシャル

ローパー閉じこめの秘技はスクロールにあり

福岡県／山之内健クン

ローパーのいる迷宮の写真の位置に行こう。そして、2つ右にローパーが出てきたら、すぐ下に移動だ。
次に、さっきのローパーのところへ行ってみよう。なんとローパーを壁に挟んでしまえるのだ。ダメージも受けないし、攻撃もできなくなっておもしろいよ。

ローパーが来たので下に行ってスクロールさせてしまうのだ

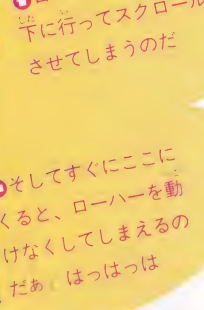
そしてすぐにここにくると、ローパーを動けなくしてしまえるのだあ。はっはっは

ウルトラテクニック 36

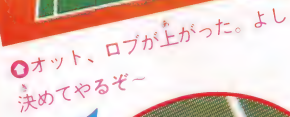
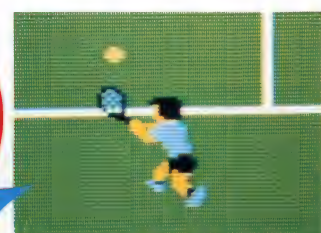
小結技

テニス

一度体に当たってしまったボールでも返球できるのさ

新潟県／金子三千雄クン

テニスで、ボールを体にぶつけてしまってもあきらめることはないのだ。万に1つの可能性を信じるウル技がこれだ。シングルス、ダブルスどのレベルでもいいから、とにかくスタート。そして、相手のスマッシュやロブがショートバウンドで体にぶつかったら、ラケットをとにかく振り回して、ボールを打つのだ。
タイミングが合うと、ボールは相手のコートに向かって飛んでいくよ。

オットット、ロブが上がった。よし決めてやるぞ~

イテッ!! 体にボールが当たってしまった

やったね。打ち返したのだ。審判の人も見逃してくれた

今、このシューティングゲームが熱いぜ!!

ウルトラテクニック37 大関技

バルトロン
さっきまであった洞くつはどこに消えたの〜?

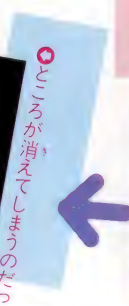
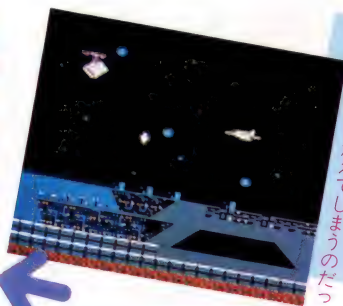
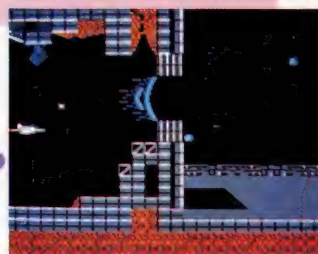
北海道／ゲゲゲのウルテククン

またバルトロンでミョ〜な画面が見つかったぞ。3番目の洞くつ(ただし、2つくっついている洞くつは1つとして数えるんだ)を出て、洞くつの出口が画面から消えたら反転すると…。空中にシールドやグラウス・キャノンなんかが浮かんでいるではないか!! 洞くつそのものがなくなったのに、洞くつの中身だけが残ってるってわけだ。

洞くつはこの通りちゃんとある!

ところが消えてしまうのだっ

どうやって浮かんでるのかなあ?

ウルトラテクニック38 大関技

バルトロン
おおーっと! どっかで見たマークが現れたぞ!!

北海道／木村兼司クン

とがった障害物のモノリスは、ビームを撃って上の方が光ったら通り抜けられるってことは知ってるよね? (知らない人もいるかな?) 光るモノリスを通り抜けると点数が入るけど、先端の光ってる部分を通ると東映動画のネコちゃんマークが現れるんだぜ! 点数も最高の6000点が入るぞ!

やったあ! あのモノリスは通れるぜ!!

ここを通ればネコちゃんマークが出るのさ。なかなかカワイイね!

ウルトラテクニック39 幕下

バルトロン
ついに出た? 絶対クリアできない方法

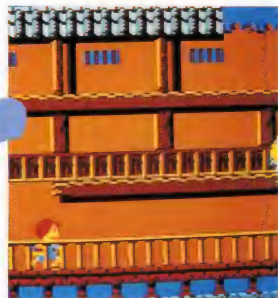
青森県／道合武クン

バルトロンは右へ進むのが基本なんだけど、反転で左の方へも進む。それじゃあ最初からずっと左へ進んだら、どこへ行くのかな? まず海の場面でスタートするね。そしてどんどん進んでそろそろエネルギー発射台や洞くつ基地が……現れないっ!! 同じ画面をずっと繰り返しているんだ。結局どんなにウマいキミでもエネルギー切れになってしまうのさ。

エエーン!! どこまで行ってもエネルギー発射台がないよ〜! えっ? これってバルトロンへの近道じゃないの?

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」が7月1日ごろ発売されるよ!!

タッグで組んだら鬼太郎もゲゲッとなるのだ

40 ウルトラテクニック

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

おおっ！ついに出た!? ネズミ男が無敵に？

奈良県／上田尚也クン

小結技

ネズミ男といえば、妖界魔境に住むイヤな敵キャラだよね。ネズミ男が出現したら、画面をスクロールさせて体を半分だけ出してみよう。

なんと、鬼太郎の毛ばりが、体半分のネズミ男には通用しないんだ。つまり、ネズミ男が無敵になっちゃうっていうわけなんだよ。

○ネズミ男がいたら、体を半分だけ、画面に出して……

○あれっ！ネズミ男がやっつけられない!?

○少し左にスクロールさせれば、やっつけることができる!?

41 ウルトラテクニック

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

天国にいった鬼太郎よ！安らかにねむれ……

千葉県／三木勇亮クン

十両技

最上段でジャンプすると、鬼太郎が上に消えてしまうステージがいくつかあるよね。ジャンプして鬼太郎の姿が見えないときに、敵にやられると鬼太郎が落ちてこないんだよ。

鬼太郎は天国に行ってしまったのかなあ？

○手の目がやってきたぞ！ちょうどぶつかるようにジャンプせよ

○ゲゲゲのゲ〜〜と音がしても、鬼太郎が落ちてこないぞ！

42 ウルトラテクニック

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

これはなんだ!? ネズミ男のやられた後に……

千葉県／ワサビクン

大関技

妖界魔境で、リモコンゲタかちゃんちゃんこを手に入れたらこの技をやってみよう。無敵になった鬼太郎をすかさずネズミ男に重ねて、十字ボタンの左右を何度も押してみるんだ。

無敵が終らないうちに、ネズミ男から離れてリモコンゲタかちゃんちゃんこを当ててやっつけると……そこにはネズミ男が吐いたくさい息だけがポツンと残っているんだ。毛ばりを当てると少しずつ動いて、なかなか面白いんだよ。

○ネズミ男と重なってフルフルしてから、離れて……

○くっさい息が残ってしまった。毛ばりで撃つと少し動くよ！

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

クリアか？ 地獄か？ 2つの扉に新たな謎が！

ウルトラテク 43

大関技

静岡県／石川貴正クン

各魔境の戦いの後、ぽっかり現れる2つの扉。マップへ戻れるか、地獄行きか、2つに1つで悩んでる君にこんな技があったんだ。
やり方はかんたん。扉に向けて毛ばりを連射するんだ。すると、扉の一部が欠けることがあるぞ。すかさず、そっちの扉に入ってみよう。90%君は地獄に行かなくてすむぞ。

こんなふうになったらとびこもう 90%はマップに戻れるぞ！

扉に向かって、毛ばりを連射していると、変な事が起こるぞ！

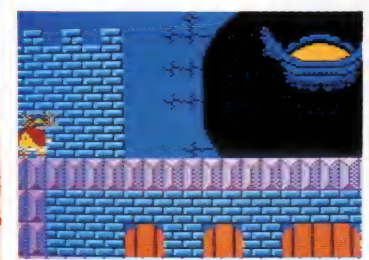
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

バックベアードなんて怖くない！ 安全地帯発見だ！

ウルトラテク 44

小結技

大阪府／田中良明クン

妖怪地獄に落ちたからってガックリしなくてもいいよ。バックベアードが出てきたら、階段一番上の左端まで駆け上ろう。そこでしゃがんでいるだけでバックベアードの光線に当たっても死なないんだ。あとは、スキをみて毛ばりを撃つだけなのさ。

左端にしゃがんでいればバックベアードの光線なんか怖くない！

ヨシッ！ これで安心して攻撃できるよ。バックベアードなんて平気！

タッグチームプロレスリング

タイムオーバー……引き分けなのに勝っているぞ！

ウルトラテク 45

十両技

青森県／ちゃんちゃんこクン

2人用でゲームを始めよう。2試合目で5分間戦って決着がつかなかったら、タイムオーバーで終ってしまうよね。引き分けでゲームオーバーか……と思ってたら、1試合目の勝者が勝ったことになってるんだ。でも、1人用だとゲームオーバーになってしまうよ。

タイムオーバーになるまで、トイレにでも行って時間をつぶそう！

引き分けのはずなのに、なぜか勝ってしまったぞ！ どうしてなんだろう――

次号の発売日は7月4日(第1金曜)です。

グラディウス
モアイにパフッと食べられてメザシになったヨ

群馬県／丸山大助クン

十両技

モアイステージが始まって最初のモアイにやられよう。次に始まったときには、このモアイは攻撃してこない。だから、このモアイに重なってしまうことができてしまうのだった。

グエ〜エッエッ。モアイに食われたぁ。なんて

ハイドライド・スペシャル
ジムが2人になったり、変な画面が登場の巻!!

埼玉県／小林正樹クン

大関技

ファミマガNo.7で紹介した「PH5NMOF8VQGRXE」のパスワードを入力する。そしてジムを画面の下に移動させサンドウォームのところへ行ってICEの文字と重なるのだ。

するとサンドウォームの1匹がジムになる。ほかにも急にワープしたり、止まったり、妖精の出るタイトルになったりしておもしろいよ。

ほらよく見るとジムが2人になっているだろ。おもしれ〜

ゾンビの墓では、変なジムが出てきたゾ!! ヒエ〜

タイトルとダブってしまったみたいだ

グーニーズ
が、ぐえめんがグチョグチョになっちゃったよお

青森県／千葉紅紀クン

大関技

ライフをぎりぎりまで少なくして、クリアできるようにしておこう。そしてゴール前で敵にやられてライフが0になった瞬間にクリアするのだ。すると、次のシーンが始まったときに画面が変になって、動かなくなっちゃうのだ。

体力がなくなった さて4面でウル技を試してみるとしよう

オオ〜!! 止まったゾォ〜!! バンザァ〜イ???

超ウルトラ技50+1

49 ウルトラテク　スパイVSスパイ

スパイは2度死ぬよっとロシアより弾をこめて

大阪府／ゲゲゲのQクン

小結技

出口の下の部屋に時限バクダンを仕掛けるのだ。
そして、ものを持たないで出口を開けるのだ。
するとはねとばされ、気絶して上にのぼっていく途中復活するのだが、すぐに爆発してまたまた気絶するのだ。

◆まずは時限バクダンをセットするのだった

◆そして出口へ行くと、はねとばされてしまうのだ

◆オット羽がはえてしまったヨ

◆青い顔をしているのは、なんででしょうか？

◆やっぱりやられてしまったようだ。バゴガガァアアァンン

50 ウルトラテク　10ヤードファイト

いきなり残りタイムを減らされてしまえるんだぜいっ

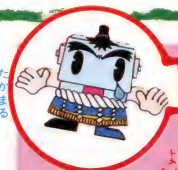
東京都／ライオネルすずめクン

十両技

キックオフのボールをキャッチしたら、自陣のゴールに走るのだ。
そしてゴールラインを越えると、60秒であるはずのタイムが、な、なんと1秒になってしまっているのだ。う～んこいつは(負)しているな。

◆さあバックだバックだバックして下がっていくのだ

◆さてここまでくれば、もうこっちのものだハッハッハッ

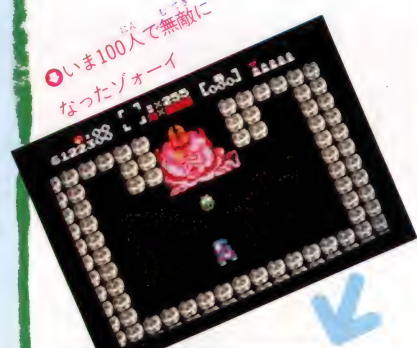
◆ホーラ残りが1秒になった。バンザァーイ

51 ウルトラテク　謎の村雨城

いっきなしゲームオーバーにしてみせるのだ

大阪府／南野恵利クン

横綱技

鷹丸が100人になると表示は00になるね。そうすれば、無敵で敵にはぜんぜん平気になる。
しかし鷹丸の人数表示が00のときにタイムオーバーになると、99人にならずにゲームオーバーになるぞ。

◆いま100人で無敵になったゾォーイ

◆時間がかかりすぎたのでタイムオーバーで1人やられちゃった

◆なんで、どおして、おしえて？　もう終わりになったのかい？

GAME OVER
1 CONTINUE
2 SAVE

ウル技場外技

☆**ゼルダの伝説・ケイレン**　ジョイスティックをつなげて、いつもどおりにゲームをしよう。コントローラを左ジョイスティックを右にすると、なんと、リンクが、ケイレンするのだよ。（東京都／伊藤大樹クン）★それは、たまげた、オドロイタ。と、4時30分に、わたしは、言いました。

スーパーウルトラテクニッククイズのお知らせ

6月20日号クイズの答え

前回の正解は㊾番。アトランチスの謎のウインガヤリガイになっているウル技が、真っ赤なウソだったんだ。これはあまり難しくなかったんじゃないかな。当選者は、7月18日発売のNO.12で発表するからね!

◀クイズの送り先

ウソは1つだけだ!!

毎度おなじみのウソテク。今回は51本の中に、1つだけ逆立ちしてもできない技が含まれているぞ。

右上の応募券をしっかりとハガキに貼って、図のようにして送ってね。

正解者には抽選のうえ、50名に特製電卓をプレゼント!

締め切りは6月26日(消印有効)。正解は、6月28日~7月3日のテレフォンサービスと7月4日発売NO11誌上で、当選者はNO13で発表するよ。

最新版テレフォンサービスカレンダー

●土・日・月 テレマガ　●火・金 テープ交換日　●水・木 ハイスコア

日	月	火	水	木	金	土
					6/20	21●
22●	23●	24	25	26	27	28☆
29☆	30☆	7/1	2	3		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木(左のカレンダーの色地の日)がハイスコア情報。土~月がウル技や各種ファミコン関連の情報を、いち早くお届けするテレフォンマガジン(テレマガ)。日にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火、金はテープ交換日のためお休みとなります。

03-459-8000

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

超ウルトラ技大募集!!

湯気の立つくらいホッカホッカのウル技を見つけたファミっ子はいるか〜! 編集部のド肝をぬくようなウル技を発見しようぜ。感激の技ができたら、やり方をくわしく説明し（図や写真があればなおOK）、①キミの住所、②氏名、③学年（職業）、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かをしっかり書いて、左図の要領で送ってね。(負)技の大募集もしているぞ。

採用者には、認定証と金一封がそのうち届くからね!

①キミの住所
②氏名
③学年
④年齢
⑤TEL
⑥ゲーム名・内容（赤色で）

105-00
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」編集部
ウルテク係

▲ハガキの場合

⑥ゲーム名（赤色で）

➡①〜⑤とウルテクの内容は中に入れてネ!

105-00
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」編集部
ウルテク係

▲封書の場合

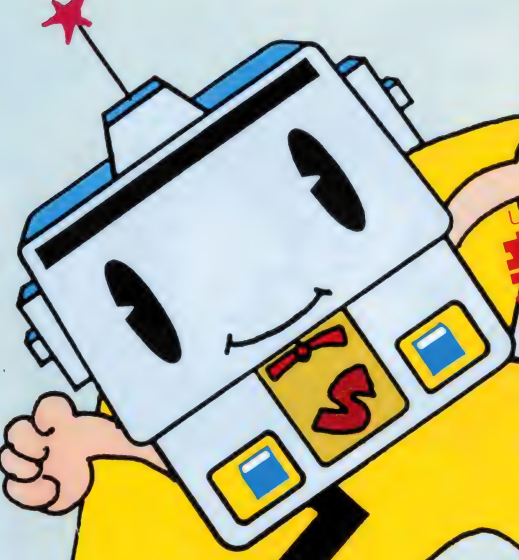
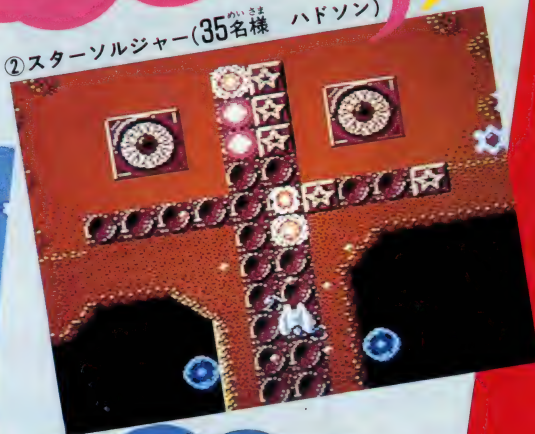
禁じ手

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない

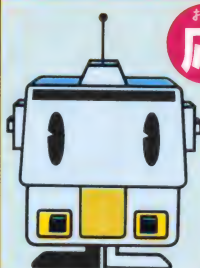
一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ

一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコード

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は6月27日以降（平日午後4〜6時の間）にお願い致します。

アンケートに答えてトクしちゃおう
ファミマガ
読者プレゼント
新作ゲームを合計105本!ファミマガならではのビッグプレゼントだよ〜ん!!
ゲーム105本
締め切りは86年7月3日(消印有効)発表は9月5日発売のNo.14です。
①チョップリフター(35名様 ジャレコ)
ヘリコプターで、敵から捕虜を助けだす。手をふる人たちを、まちがってつぶしちゃったりしちゃダメだぞっ!
②スターソルジャー(35名様 ハドソン)
とにかく連射のシューティングゲームに。やってて指が痛くなっちゃうこと確実だ!
③スーパーマリオブラザーズ2(35名様 任天堂)
おなじみのスーパーマリオのウルトラ版だ。いまのマリオで四苦八苦しているキミには、無理かナ?

ファミリーコンピュータMagazine NO.10読者アンケート

No	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	(勝)ファミコン
18	ファミコン通信
19	ファミコンチャンピオン
20	ファミコントップ
21	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉チョップリフター
2	〈新作〉スターソルジャー
3	〈攻略特集〉魔界村
4	〈まんが〉ウル技DJ~マイティボンジャック
5	〈DISK CORNER〉スーパマリオブラザーズ2
6	〈DISK CORNER〉ゼルダの伝説Q&A
7	若先生の自作面コンテスト
8	ファミマガ認定ハイスコアルーム
9	超ウルトラ技50+1
10	アンケート&プレゼント
11	ゲームベスト10
12	超新作ゲーム先取り大作戦
13	ひと目でわかる新作カレンダー

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか?
②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。
③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください(1本だけ)。
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか?(ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか?
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか?(アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど)
⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを左の表より2つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか?
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を左の表より選んで○をつけてください(3冊まで)。

応募のきまり

右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①~③まで)を書き、上のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年7月3日(消印有効)、発表は9月5日発売のNo.14です。

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	アイスクライマー	38	バルーンファイト	75	バックランド	112	テラクレスタ
2	アーバンチャンピオン	39	バンゲリングベイ	76	バーガータイム	113	コスモジェネシス
3	イー・アル・カンフー	40	ピンボール	77	1942	114	ディグダグII
4	エキサイトバイク	41	ファミリーベーシックV3	78	カラテカ	115	魔界村
5	エクセリオン	42	フィールドコンバット	79	ポートピア連続殺人事件	116	B-ウイング
6	F1レース	43	フォーメーションZ	80	ルナーボール	117	タッグチームプロレスリング
7	エレベーターアクション	44	フラッピー	81	忍者じゃじゃ丸くん	118	ドラゴンクエスト
8	ギャラガ	45	フロントライン	82	ダウボーイ	119	スパイVSスパイ
9	ギャラクシアン	46	ベースボール	83	チャレンジャー	120	アトランチスの謎
10	クルクルランド	47	ホーガンズアレイ	84	スカイデストロイヤー	121	アーガス
11	けっきょく南極大冒険	48	ポパイ	85	ツインビー	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
12	五目ならべ	49	ポパイの英語遊び	86	ボコスカウォーズ	123	ゼルダの伝説
13	ゴルフ	50	麻雀	87	ソンソン	124	謎の村雨城
14	アストロロボ・SASA	51	マッピー	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ	125	ゴーストバスターズ
15	サッカー	52	マリオブラザーズ	89	パチコン	126	ウォーロイド
16	ジッピーレース	53	4人打ち麻雀	90	ぺんぎんくんwars	127	けいさんゲーム
17	スーパーアラビアン	54	レッキングクルー	91	スターラスター	128	ASO
18	スターフォース	55	ロードファイター	92	いっき	129	スーパーピットフォール
19	スパルタンX	56	ロードランナー	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック	130	ソロモンの鍵
20	スペースインベーダー	57	ワイルドガンマン	94	グーニーズ	131	バード・ウィーク
21	ゼビウス	58	ドルアーガの塔	95	超時空要塞マクロス	132	チョップリフター
22	ダックハント	59	バトルシティー	96	グラディウス	133	キングスナイト
23	ちゃっくんぽっぷ	60	ワープマン	97	忍者ハットリくん	134	飛龍の拳
24	チャンピオンシップロードランナー	61	ゲイモス	98	ボンバーマン	135	スターソルジャー
25	ディグダグ	62	ハイパースポーツ	99	バイナリィランド	136	戦場の狼
26	テニス	63	ロボットブロック	100	スペランカー	137	スーパーマリオブラザーズ2
27	デビルワールド	64	ロボットジャイロ	101	テグザー	138	スーパーチャイニーズ
28	10ヤードファイト	65	本将棋	102	マッハライダー	139	バレーボール
29	ドアドア	66	スーパーマリオブラザーズ	103	マグマックス	140	東海道五十三次
30	ドンキーコング	67	おにゃんこTOWN	104	サーカス・チャーリー	141	スクーン
31	ドンキーコングJR	68	シティコネクション	105	ジャイロダイン	142	レイラ
32	ドンキーコングJRの算数遊び	69	ルート16TURBO	106	ハイドライド・スペシャル	143	機動戦士Zガンダム
33	ドンキーコング3	70	ブーヤン	107	マイティボンジャック	144	メトロイド
34	ナッツ&ミルク	71	高機動戦闘メカヴォルガードII	108	キャッスルエクセレント	145	ワルキューレの冒険
35	忍者くん	72	頭脳戦艦ガル	109	バルトロン	146	バベルの塔
36	ハイパーオリンピック	73	ロットロット	110	影の伝説	147	涙の倉庫番スペシャル
37	パックマン	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス	111	セクロス	148	ごえもん

No.6 当選者発表！

おめでとさん

敬称は省略させていただきました

●ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

松浦滋（兵庫県・10歳）
木原大貴（大阪府・11歳）
村上徳之（山口県・13歳）
林卓（大阪府・12歳）
中島洋一（埼玉県・13歳）
今井武範（富山県・9歳）
岩山薫（東京都・11歳）
本間寿（東京都・8歳）
荒井隆志（東京都・12歳）
野崎正博（鹿児島県・14歳）
早崎芳弘（大阪府・13歳）
田端健一郎（大阪府・12歳）
青木洋一（東京都・10歳）
辻田壽博（滋賀県・15歳）
橘里史（福島県・9歳）
中嶋康寿（和歌山県・9歳）
室田信一（東京都・8歳）
中山晃一（愛知県・10歳）
田村圭太郎（愛知県・9歳）
つついあつし（愛知県・9歳）
大嶋敏明（東京都・8歳）
下地達也（沖縄県・11歳）
錦織篤（東京都・10歳）
近藤大（岡山県・11歳）
中島潤哉（東京都・10歳）

●グラディウス

川端謙寿（東京都・11歳）
藤浦雄士（東京都・12歳）
宮崎崇（神奈川県・10歳）
福元浩（鹿児島県・13歳）
亀津隆行（埼玉県・9歳）
浜倉裕二（岡山県・13歳）
松永本久（佐賀県・12歳）
大関宏治（神奈川県・14歳）
坂本真也（青森県・6歳）
清家英昭（愛媛県・13歳）
荒川和俊（東京都・6歳）
平戸崇博（埼玉県・10歳）
藤田裕行（埼玉県・11歳）
善明秀和（大阪府・13歳）
南沢基（愛知県・10歳）
田代務（大阪府・8歳）
白沢創一（大阪府・14歳）
泉井保盛（大阪府・12歳）
真鍋稔行（熊本県・13歳）
笹原善則（岐阜県・13歳）
長崎正樹（愛知県・12歳）
勝野賢一郎（埼玉県・13歳）
土井勉（三重県・14歳）
岩田賢二（神奈川県・14歳）
野口弘倫（千葉県・11歳）

●さんすう1年けいさんゲーム

斎藤圭介（青森県・6歳）
葛原佳史（岡山県・8歳）
塚口雅（大阪府・8歳）
渡辺新（千葉県・10歳）
菊川正吾（大阪府・9歳）
船瀬敏弘（大阪府・6歳）
石川陽平（東京都・4歳）
稲村清一（東京都・6歳）
中村康之（神奈川県・11歳）
西浜輝幸（大阪府・22歳）

●算数2年けいさんゲーム

樽谷泰史（大阪府・13歳）
東直輝（高知県・6歳）
渋谷健志（福島県・7歳）
豊田学（埼玉県・17歳）
由井洋文（静岡県・11歳）
安達裕将（東京都・8歳）
里山のりかず（神奈川県・8歳）
筧智行（愛知県・7歳）
橋本健太郎（東京都・7歳）
宮崎高志（神奈川県・7歳）

●算数3年けいさんゲーム

増塩宏之（長野県・8歳）
谷津和彦（神奈川県・9歳）
みやざわたかし（神奈川県・8歳）
坂下幸弘（神奈川県・8歳）
吉田大助（千葉県・8歳）
松永悠佑（埼玉県・8歳）
日尻田要（兵庫県・12歳）
森本憲志（徳島県・9歳）
林本健（愛知県・8歳）
すながたか行（栃木県・8歳）

●ゲームアイ〈15インチ用〉

平沢浩（群馬県・10歳）
若林和宏（大阪府・13歳）
西岡将也（大阪府・12歳）
丹下知之（神奈川県・14歳）
竹田誠（鳥取県・15歳）
槌田大輔（岡山県・11歳）
本城勉（熊本県・14歳）
上野匡男（大阪府・11歳）
豊田健治（島根県・16歳）
赤尾基文（京都府・11歳）

●ゲームアイ〈19インチ用〉

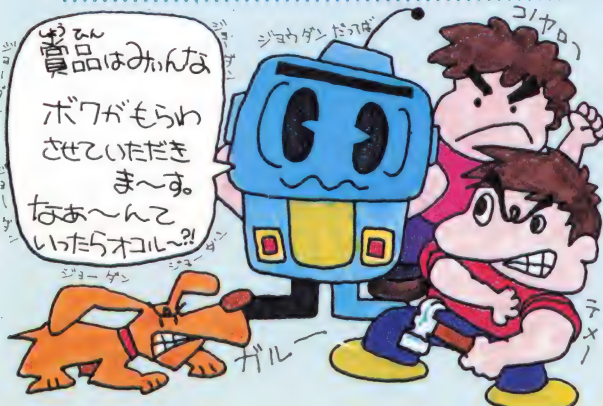
ふくいこうじ（東京都・11歳）
外山敏（東京都・11歳）
山田よしゆき（茨城県・9歳）
神野藤雅裕（福島県・13歳）
石川泰之（神奈川県・13歳）
田中淳一（神奈川県・11歳）
渡辺勲（東京都・13歳）
細川寿哉（香川県・11歳）
福井政幸（佐賀県・14歳）
稲葉達矢（神奈川県・13歳）

●延長ケーブル2m

小南太郎（兵庫県・15歳）
久保田靖司（愛知県・12歳）
丹内啓幸（埼玉県・13歳）
内田守隆（神奈川県・12歳）
水野良太郎（神奈川県・10歳）
鈴木達雄（栃木県・13歳）
杉本渉（大阪府・14歳）
上原伸二（長野県・12歳）
鈴木陽（千葉県・13歳）
酒井貴志（岐阜県・11歳）

●アーガス

宮里純一（大阪府・14歳）
中村智信（奈良県・13歳）
阪本一成（兵庫県・11歳）
大里大（青森県・13歳）
小池伸和（愛知県・12歳）
清野光理（山形県・13歳）
平野雄治（神奈川県・10歳）
宮村聡（兵庫県・16歳）
椋本耕一（高知県・16歳）
青山裕樹（新潟県・16歳）
山田たかあき（岐阜県・9歳）
井筒寛和（広島県・11歳）
高田亮（山口県・11歳）
竹村哲平（京都府・12歳）
梅原尚義（東京都・14歳）
青木康行（栃木県・13歳）
澤裕（大阪府・13歳）
那須良一（千葉県・9歳）
鎌田政利（宮城県・15歳）
鈴木秀則（神奈川県・7歳）
釘本知憲（熊本県・10歳）
小島実（神奈川県・13歳）
福田大真（神奈川県・11歳）
佐藤雅美（神奈川県・9歳）
山田和徳（岡山県・9歳）

ファミマガJournal ジャーナル

マリオがとりもつ愛がTVドラマ化

ファミコンを媒介とした本格ドラマがスタートした。

矢板保（長渕剛）は元暴走族の青年で、3年前から光石加代（志穂美悦子）と暮らし、東京で小さなラーメン屋を営んでいる。

ある日、この店に吉田麻理男（柴田一幸）という見知らぬ小学生が置き去りにされ、結局、この子を預かることになる。

両親の離婚で、自閉症ぎみになった麻理男が唯一、子供らしさを取り戻すのは、スーパーマリオブラザーズに熱中しているときだけ。「裏技研究会」に属す保も、彼の腕前にはかなわない。

暴走族感覚のぬけぬ保と気丈な元スケバンの加代の未熟な夫婦は、麻理男とともに生活をしていくうちに、いつしか、親の自覚を持つようになり、麻理男とも、じょじょにうまくいくようになるのだが……。〈土曜夜9時〜9時54分・TBS系25局ネット〉

ただひとつの接点はファミコンだが……

いいかげんな2人から生きることを学んでゆく

コナミのゲーム音楽が軽快に大集合!!

『ファミコン・ミュージック』を発売中のアルファレコードから、GMOレーベル第2弾として『コナミ・ゲーム・ミュージックVOL1』が出る。

ツインビーなど全10曲入りで、LP、カセットテープが2200円（6月25日発売）。7月25日にはCD（2800円）も発売されるぞ。

アレンジ・バージョンは聴きごたえあり！ すぐれもんかもよ

直伝のビデオでバッチリ攻略

ファミコン熱はビデオ界にも波及中だけれども、東宝から新たに2本が登場。

まずは、今月出たばっかりの『高橋名人のファミコンゲーム別攻略法』。

ロードランナー、忍者ハットリくんなど9つのゲームの攻略法を大公開！ それだけじゃないぞ。このビデオにはボンバーマンのシークレットコードや隠れメッセージが潜んでいる。つまり、ビデオそのものがゲーム的感覚で楽しめるんだ。

もうひとつは『高橋名人のスターソルジャービデオ必勝法』。発売間もないのに、7月1日に早くもビデオでお目見え。特別公開の隠れキャラや裏スターソルジャーもかいま見ることができるぞ。

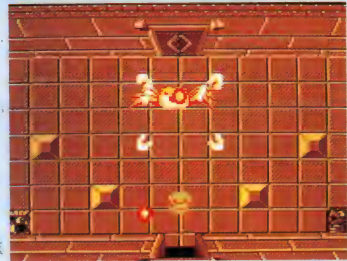
30分もので、価格はともに4800円。(問い合わせ先＝☎03・591・5044)

じっくり観賞して、技を磨こう！

全国有名デパート26店5/12～5/25の売上集計

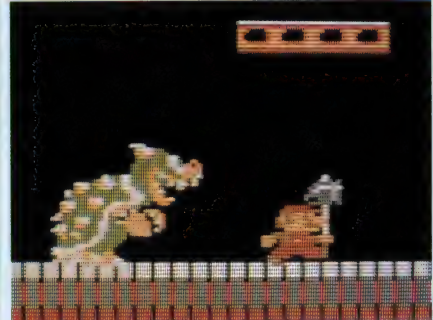
マリオがトップで、ゼルダが再び上位にくいこんできて、おまけに村雨城も元気なのだ。どんどんディスクゲームが売れていくんだネ。前回おなじみのゲームばかりで、もうちょい新作にがんばってほしい。

今回のピカいち

前回NO.7　NO.3
ゼルダの伝説
任天堂　2600円　ディスク

C Nintendo
7位まで落ちちゃって心配だったけど、スゴイ！

前回NO.1　NO.2
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
バンダイ　4900円　カセット

C水木プロ　東映動画
ゲッ、ゲッ！　知らぬまに2位に落ちてしまった

前回NO.2　今回のピカいち
スーパーマリオブラザーズ
任天堂　ディスク2500円　カセット4900円

C Nintendo
へへっ！　1位ってのは何度ランキングされても気分のいいもんだね。第2弾のディスク版も大好評だし、肩をならべる日は近いかもしれないよ。夏に映画も公開されるってことだし、このまま ずーっとトップを突っ走って行くんだあぁっ！

週間ベスト10

	5/12～5/18	5/19～5/25
1	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ
2	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
3	影の伝説	ゼルタの伝説
4	謎の村雨城	謎の村雨城
5	マイティボンジャック	グラディウス
6	ゼルダの伝説	マイティボンジャック
7	アトランチスの謎	影の伝説
8	グラディウス	グーニーズ
9	ポートピア連続殺人事件	アトランチスの謎
10	グーニーズ	アーガス

NO.7 前回NO.5

グラディウス

コナミ 4900円 カセット

©コナミ

隠しコマンド発見のおかげでゲームがヘタな子も大丈夫さ

NO.6 前回NO.6

影の伝説

タイトー 4900円 カセット

©TAITO CORP.

ピカピカッと光るところがカッコイイ。さて次回は何位？

NO.5 前回NO.3

マイティボンジャック

テクモ 4980円 カセット

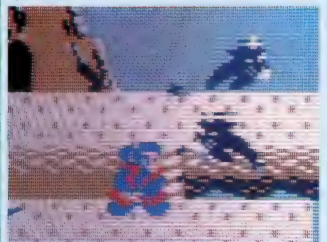
©TECMO

新作だからもうちょっと根性でねばってほしかったなァ〜

NO.4 前回NO.4

謎の村雨城

任天堂 2600円 ディスク

©Nintendo

ウル技で無敵にしちゃってナゾの生命体を笑ってやろう！

ただいま赤丸急上昇

魔界村

カプコン 5500円

長いあいだお待たせしてゴメンよ♡

©CAPCOM

スターソルジャー

ハドソン 4900円

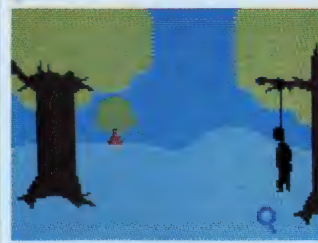
スターフォースの第2弾にご注目！

©HUDSON SOFT MOMO

NO.10 前々回NO.9

ポートピア連続殺人事件

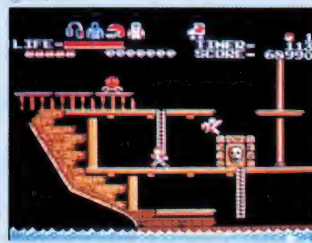
エニックス 5500円 カセット

©エニックス

ほ〜ら見ろ。前回ランキングされなかったけど返り咲き！

NO.9 前回NO.9

グーニーズ

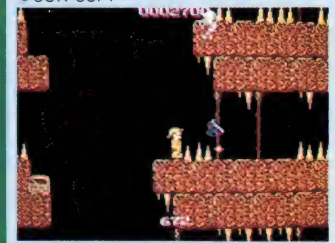
コナミ 4900円 カセット

©コナミ

前回と変わらない順位だけど長くみんなに愛されているネ

NO.8 前回NO.8

アトランチスの謎

サン電子 4900円 カセット

©SUN SOFT

ウインの武器がボンしかないから全面攻略は大変なのだ！

このベスト10は、全国有名デパート26店の売り上げ数を合計したものです。

シリーズ第7弾
魔界村完全攻略本
いよいよ
6月27日ごろ発売!!
売り切れが予想されます。
早めにお近くの書店にご予約なさることをおすすめします。
ファミリーコンピュータMagazine
編集部・編著
定価350円
お知らせ
当初、本書の発売日は6月20日ごろの予定でしたが、ゲーム発売の延期にともない攻略本の発売日も変更となりました。ご注意ください。
徳間書店
魔界村 完全攻略本
ファミリーコンピュータ
魔物の大群なぎ倒し
大魔王をやっつけろ!!
これさえあれば
魔界村もコワクない!!
完全マップ
敵キャラ攻略法
ステージ選択法
大公開!!
ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

超新作ゲーム先取り大作戦

今回も、ぜ〜ったい欲しいオモシロゲームを大紹介♡でも、全部買ったらお小遣いなくなっちゃうね

機動戦士Zガンダム HOT SCRUMBLE

大人気のガンダムがファミコンになってド〜ン

8月下旬発売予定
バンダイ
5500円 カセット

アニメ大好きっコなら、だれでも知ってる"ガンダム"が、ファミコンで遊べちゃう。おまけに、それが3Dだっていうんだからラッキー♡ぐぐっと、せまってくる敵たちをビシバシ倒していこうネ。

1メガ使用のこのゲームをつくっているのは、あの遠藤雅伸さん。とにかく注目。

GB GB GB BZ BZ BZ HB HB HB 9 M.S. LEFT HIGH 7060 SCORE 3520

⇧シューティングでは初めて1メガROMを使ってるヨ

HZ HZ AS AS AS 6 M.S. LEFT HIGH 7060 2950

⇧主人公"カミーユ"の活躍に期待!

HZ HZ GL HZ HZ MS 6 M.S. LEFT HIGH 7060 SCORE 7060

⇧人形から飛行形態へ! 自由に変形を楽しんじゃえ!!

VULCAN GUN HR HR HR GB GB MS 6 M.S. LEFT HIGH 7060 1930

⇧人気アニメと人気デザイナーが合体! したらこうなったヨ!

AS AS AS AS AS AS BA 7 M.S. LEFT HIGH 7060 00

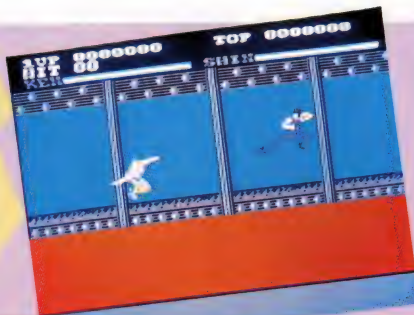
北斗の拳

あたたでおなじみ、北斗の拳の登場だっ!!

8月下旬発売予定
東映動画
4900円　カセット

以前より、ウワサウワサ～の"北斗の拳"。ついに画面写真を入手したゾ。

おなじみ、けん法の名人、ケンシロウが、極悪な男たちとタイマンで戦うんだ。ケンシロウの得意技はキミたちのほうがよく知っているカナ!? ファミコンではどんな技が使えるのか、楽しみなトコロだね。

また"北斗の拳"といえば"あたた"とか"ひでぶ"などの効果音で有名。そのへんがどう表現されているかも興味シンシンだね!

○極悪な強敵どもを倒せば、そこは……。いやまた新しい戦いが!

○男同士のタイマン勝負。拳が熱い……ぜよ! 負けてたまるか!

新規参入、新たに2社。発売予定ゲームもすでに決定

この秋から冬にかけて、新規参入メーカーがまた登場するぞ!

まずは10月ごろに"シャーロックホームズ(仮称)"で参入のトウワチキという会社。有名なコナン・ドイルの推理小説に登場する名探偵ホームズがファミコンで大活躍。推理+ロールプレイングの要素をもつ、今までにないタイプのゲームになるゾ(価格未定)。

もう1社は今年の年末に参入予定のホット・ビイという会社。この会社はもともとパソコンゲームのソフトを出している会社で、ファミコン版第1弾は"ザ・ブラックバス(仮称)"というつりのシュミレーションゲーム。パソコンでは、おととしから昨年にかけてすでに発売されている同タイトルのゲームを、実戦感覚に近づけるようにアレンジするとのことだ(価格未定)。

○"ザ・ブラックバス"はつりのゲーム　これはパソコン版だ

任天堂のディスクシステム用ソフト第4弾、5弾だゾ

"スーパーマリオ2"の爆発的人気で、ディスクシステム熱、急上昇!! その第4弾、"バレーボール"が7月14日に発売されることが決定したぞ。以前、このコーナーでディスクとカセットの両方で発売されるとお知らせしたけれど、とりあえずはディスクカードのみで発売されるとのこと(価格2500円)。カセット版の発売は未定なんだって!!

そして第5弾は"メトロイド"というアクションゲーム。主人公のパイレット・ハンター"サムス"が、宇宙海賊に奪われた謎の生命体の入ったカプセルを取り戻すため、大活躍するぞ!! このゲームの発売は7月下旬予定、価格は2600円(マニュアルつき)だ!!

ところでビックニュース。任天堂では、現在ディスクカードのみで発売されている"スーパーマリオブラザーズ2"のカセット版を発売することになった。ディスクシステムを持っていないキミの部屋でも"スーパーマリオ2"の興奮を楽しめるぞ! 発売日、価格は検討中ということだ。期待しよう!!

タイトー、ジャレコの超新作だ!!

この夏休みに発売される、タイトーとジャレコの新作を紹介しよう。

タイトーの新作は"六三四の剣"。週刊少年サンデーからアニメにもなったよね。剣士六三四の活躍に期待(8月上旬発売予定　4900円)。

ジャレコからは"じゃじゃ丸の大冒険(仮称)"が8月に発売される(価格未定)。あのじゃじゃ丸くんが帰ってくる

ところでアスキーから発売の予定だった"ウォーロイド"は発売中止になったぞ。

○おなじみじゃじゃ丸くんが、新しいゲームで大活躍なのダ

超新作ゲーム先取り大作戦

次号で特集

ワルキューレの冒険 時の鍵伝説

またまた登場のRPGは、女の子が主人公だ!!

8月上旬発売予定
ナムコ
3900円 カセット

あの"ドルアーガの塔"でアクションロールプレイングゲームをヒットさせたナムコから、今度はその流れをくむ「ワルキューレの冒険」というゲームが発売されるんだ。

このゲームの主人公はワルキューレという名の女の子。そのワルキューレが、地上と地下をあわせると400画面近くの広大なマーベルランドで、魔王ゾウナによって奪われた「時の鍵」を捜し出し、マーベルランドに平和を取り戻そうと大冒険をくりひろげるんだ。早くやってみたいね!

●これがタイトル画面だ ゲームのタイトルがカッコイイ

●これは宿屋。中で休めば体力が回復するよ

●宿屋に入ると、レベルがいつ上るかわかる

●これが地下迷宮だ。地上とは違う敵が現れた

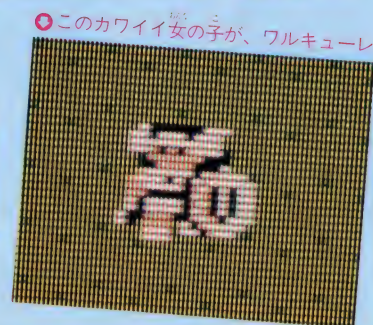
●ここは野蛮人の集落。うかつに近づくとひどい目にあう

●このカワイイ女の子が、ワルキューレ

スカイキッド

おなじみ"バロン"と"マックス"大活躍!!

8月下旬発売予定
ナムコ
3900円 カセット

ゲームセンターでおなじみの"スカイキッド"がとうとうファミコンになったぞ! 鳥の国バードランドの2人のチームワークに注目! 侵略者たちをどんどん倒して、平和な国をとりもどそう!

●うわっ、こんな攻撃ってアリ!? 宙がえりをして逃げちゃうもんね

●タイトル画面。いよいよ戦いのはじまりダ。協力してね♡

●オっと、ここはバックランド!?

●ミッション2で、何かをすると夜になるんだもんね。へへっ

●敵の軍艦のまん中に、爆弾を命中させると高得点がもらえちゃうヨ

次号で特集★

バベルの塔

バベルの塔の謎を解き、空中庭園に行けるかな

7月中旬発売予定

ナムコ

3900円 カセット

古代バビロニアで『神の階段』として建造されたというバベルの塔。頂上には、世界の七不思議のひとつ『バビロンの空中庭園』があるんだ。

さあ、塔の中は不思議の世界。隠された秘密をさぐり出し、バベルの塔の謎に挑戦だ！

ハロー、ボクはインディー。塔の謎に挑戦するのサ

タイトル画面。とてもミステリアスなムードだね

この巨大な壁画には、どんな秘密があるのか

下には不気味なとげが天井からはコメットが…

不可思議なほほえみをたたえた顔は何なのか

美しく輝く水晶玉の意味するものは何なのか

塔内にすみつくコウモリが、行く手をジャマするぞ

塔を守るウルと、あの手この手で戦う

スーパーピットフォール

初公開!! 洞くつ内のマップを紹介しちゃうゾ

8月上旬発売予定

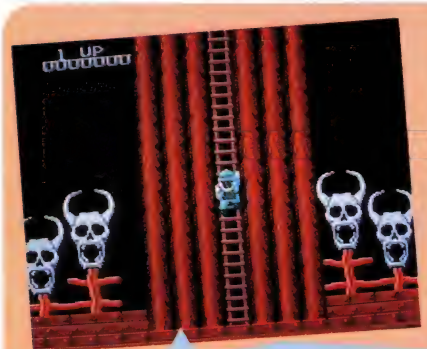
ポニー

5500円 カセット

ファミマガNO5と7でも紹介したこのゲーム。今回ははやくもマップの一部を紹介しちゃうのダ。"ラージのダイヤモンド"はどこかな!?

とっとっと。敵はジャンプでよけまくれ!!

やたら長いハシゴだなあ。ヨイショ

洞くつ内にある矢印の方向へススメ！

マップは全部で200面近くもある！

ゴーストバスターズ

遅れてゴメンね お化けの季節はもうすぐサ!!

8月上旬発売予定

徳間書店 5200円

当初6月発売だったのに、予定がどんどん遅れてしまっている"ゴーストバスターズ"、楽しみに待っててくれるキミ、ごめんね。ちゃ〜んと開発は進んでいるから、夏休みにはキミの部屋で遊べるハズ。もうちょっとガマン……してね♡

ショップの画面。ここで買いものをしてゴースト退治に……

おなじみマシュマロンも登場!!

超新作ゲーム先取り大作戦

次号で特集★

ソロモンの鍵

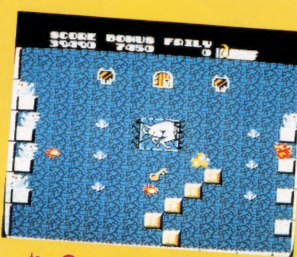
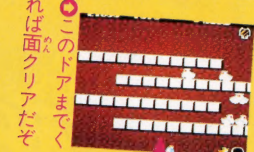
特集のまえに、面クリアのコツ教えちゃう!!

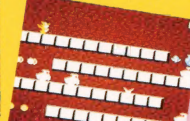
7月中旬発売予定
テクモ
価格未定 カセット

ソロモンの鍵は、もうすぐ完成しそう。今回は、テクモさんに、面クリアのうま〜いやりかたを教えてもらったヨ。キミも、これで研究して覚えておいてね。

カギもドアもや〜なとこにあるし……ったく

こうやって、ブロックをつくってのぼっていくんだ

アイテムが落ちている。何の役にたつのかな

このドアまでくれば面クリアだぞ

ジャマな敵はブロックで防ぐ

カギをとると一すじの光が……

あらら、こわされちゃった

コインは得点アップになるぞ

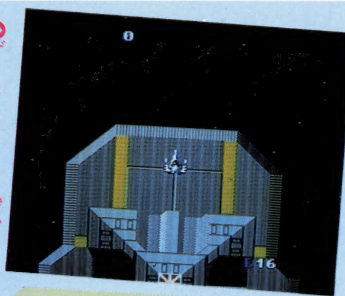
流れていき、ドアが開くのダ

面クリアの例を教えちゃおう!!

ASO

もうすぐ発進!! 自動戦闘機シドが大活躍!!

8月中旬発売予定
SNK
4900円 カセット

いろいろなパワーアップが魅力の"ASO"、開発中の画面を紹介するヨ。自機の"シド"は8形態にパワーアップ。キミはどの形態が好きカナ!?

※画面は開発中のものです。

ゲームスタート。基地より発進! の"シド"だ

ホーミング・アーマー形態は誘導ミサイルの発射が可能だ!

敵キャラクタたちの攻撃は、スゴイのなんのって……!

画面上の敵を1発で消せるサンダー・アーマー。強いぞ!

新規参入"ビック東海"の発表会だ

前号で、第一報をお伝えした"ビック東海"の参入おひろめ発表会が、去る6月3日(火)、東京、大手町のパレスホテルでひらかれたんだ。

会場には、業務用のテーブルゲームが2台置かれていて、1台は前号で紹介した"バルバルークの冒険"。これはアドベンチャーとロールプレイング、そしてパズルの要素をもつゲームで、ファミコン版は11月下旬の発売予定だ(価格未定)。

もう1つは"カロリーくんvsモグラニアン"という、かわいいモグラのシューティングゲーム。この7月からゲームセンターにお目見えするこのゲーム、ファミコン版は来年2月発売の予定だ。

発表会場風景。2本のゲームが展示された

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

記号のみかた

6月～7月

●チョップリフター ★ジャレコ♥6月26日♣4900円◆No.10 6ページ
●スクーン ★アイレム♥7月1日♣4900円◆No.9 22ページ
●東海道五十三次 ★サン電子♥7月3日♣4900円◆No.9 12ページ

4日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.11発売日

●バレーボール ★任天堂♥7月14日♣2500円(ディスク版)
●バベルの塔 ★ナムコ♥7月中旬♣3900円
●ソロモンの鍵 ★テクモ♥7月中旬♣4900円
●がんばれゴエモンからくり道中 ★コナミ♥7月中旬♣未定

18日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.12発売日

●メトロイド ★任天堂♥7月下旬♣2600円(ディスク版)
●涙の倉庫番スペシャル ★アスキー♥7月下旬♣2980円(ディスク版)

8月

●キングスナイト ★スクウェア♥8月29日♣4900円
●ワルキューレの冒険時の鍵伝説 ★ナムコ♥8月上旬♣3900円
●ゴーストバスターズ ★徳間書店♥8月上旬♣5200円
●スーパーピットフォール ★ポニー♥8月上旬♣5500円
●六三四の剣 ★タイトー♥8月上旬♣4900円
●テラクレスタ ★日本物産(ニチブツ)♥8月中旬♣未定
●ASO ★SNK♥8月中旬♣4900円
●北斗の拳 ★東映動画♥8月下旬♣4900円
●スカイキッド ★ナムコ♥8月下旬♣3900円
●機動戦士Zガンダム HOT SCRUMBLE ★バンダイ♥8月下旬♣5500円
●コスモジェネシス ★アスキー♥8月♣4900円
●じゃじゃ丸の大冒険(仮称) ★ジャレコ♥8月♣未定

9月～未定

●バナナ ★ビクター音産♥9月上旬♣4900円
●レイラ ★デービーソフト♥9月♣未定
●キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月♣4900円
●スーパースターフォース ★テクモ♥9月♣未定
●シャーロックホームズ(仮称)★トウワチキ♥10月♣未定
●ドラゴンボール神龍の謎 ★バンダイ♥10月上旬♣5500円
●ラビリンス ★徳間書店♥10月♣未定
●クレイジークライマー ★日本物産(ニチブツ)♥10月～11月♣未定
●バルバルークの冒険 ★ビック東海♥11月下旬♣未定
●ゴルフ(仮称) ★任天堂♥未定♣未定
●戦場の狼 ★カプコン♥未定♣未定
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定
●ピットストップII ★ポニー♥未定♣未定
●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定
●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
●スクランブル21 ★ビクター音産♥未定♣未定
●ザ・ブラックバス(仮称)★ホット・ビイ♥未定♣未定

チョップリフター

東海道五十三次

スクーン

ソロモンの鍵

スーパーピットフォール

バベルの塔

ASO

北斗の拳

倉庫番

ゴーストバスターズ

ファミリーコンピュータMagazine 1986 NO.10 7月4日号
昭和61年7月4日発行
第2巻第10号（通巻15号）
発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03(433)6231㈹
編集直通☎03(459)1700㈹
定価 290円
雑誌 27711—7/4